

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

1	Objectif	3
2	Coordonnées de la Ligue Francilienne de Football Américain (LFFA)	3
3	Documents de référence	3
4	Documents à renvoyer après un match	3
4.1	Tableau de correspondance des fautes pour les CNS	4
5	Prime & délais d'envoi (extrait du Règlement intérieur CRA IDF)	4
6	Personnel requis par championnat et par catégorie	5
7	Diplômes requis par championnat et par catégorie	5
8	Jeu à 9	6
8.1	Ce que dit la règle	6
8.2	Précisions	9
8.2.1	Taille du terrain pour U16 (DTN)	9
8.2.2	Règle 2.2.6 (page 197) : placage (rappel car pas de changement)	9
8.2.3	Règle 3.2.1 (page 197) : temps de jeu	9
8.2.4	Règle 7.2 (page 198) : restrictions défensives	9
8.2.5	Règle 9.1.6 (page 198) : bloc sous la ceinture (rappel car pas de changement)	10
8.2.6	Règle 9.1.16 (page 198 et 199) : coups de pied	10
9	Mercy rule	11
10	Captation par drone	13
11	Joueur(s) en retard	13

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

Date	Action	Auteur
09/10/2017	Création	Alexandre Roger
05/12/2017	Mise à jour Règles jeux à 9 & prime + délai	Alexandre Roger
05/12/2017	Nombre de joueurs par catégorie	Jean-Yves Carton
06/12/2017	Précision rapport de fautes	Alexandre Roger
30/01/2018	Précisions U16 jeu à 7	Jean-Yves Carton & Alexandre Roger
04/02/2018	Directives DTN Mercy rule + correction lien U16	Alexandre Roger
03/09/2018	Mise à jour nouvelle saison	Alexandre Roger
05/09/2018	Envoi docs	Philippe Benet & Alexandre Roger
04/12/2019	Mise à jour saison 2019-2020	Alexandre Roger
17/12/2019	Mise à jour gestion délégué de match	Alexandre Roger
18/12/2019	Relecture	JY Carton - P Benet - Y Latouche
23/12/2019	MaJ Délégué de match D3-U19	Alexandre Roger
06/02/2020	Modification nombre joueurs coupe de la ligue et Mercy Rule, distance placeur, punter	Alexandre Roger & Philippe Benet
10/02/2020	Délai pour doc et remplissage FDM : C-SC et CNS	Alexandre Roger
10/02/2022	Mise à jour saison 2021-2022	Alexandre Roger
17/02/2023	Mise à jour saison 2022-2023	Alexandre Roger
04/10/2023	Mise à jour saison 2023-2024	Collectif

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

1 Objectif

Ce document a pour but d'aider l'arbitre dans ses taches d'avant et d'après-match. Il vient en complément du guide de l'AP. Il sera remis à jour régulièrement afin d'être le plus complet possible tout au long de la saison. Les dernières modifications sont surlignées en jaune.

2 Coordonnées de la Ligue Francilienne de Football Américain (LFFA)

Adresse postale : En cours de déménagement vers Sartrouville. Pour le moment : chez JY Carton, 3 rue du noyer mulot 95130 Franconville

Tél : 01 47 90 43 62

Email : l2fa@l2fa.fr ou jyc@l2fa.fr

3 Documents de référence

Vous trouverez ci-dessous les documents et les liens qui servent de base à l'arbitre.

- Documents "Ligue" : <http://l2fa.fr/index.php/documents-arbitres/>, le calendrier associé <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1JJSloIV1qzEQBZRDheX6dGa8ZaftBvNPgc16enuHqfo/edit#gid=0> et les disponibilités des arbitres <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1XuVZcpLJqgibaCzCZJ9xj-q5fDM3YEiyOdyHjSrr2Jk/edit#gid=0>
- Documents "FFFA" : <https://www.ffa.org/publications-officielles/>
- Documents DTN : <https://owncloud.my-cosi.info/owncloudffa/index.php/s/00wQbG18glRW4ed>

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

4 Documents à renvoyer après un match



Fédération Française de Football Américain

79 rue Râteau – 93 120 La Courneuve (01 43 11 14 70)



PROCEDURE D'ENVOI DES DOCUMENTS OFFICIELS – FOOTBALL AMÉRICAIN Pour match amical ou de championnat

Voici la liste des documents officiels et les actions associées :

Document	Qui fournit ?	Qui remplit ?	Qui vérifie l'envoi et la réception ?	Qui envoie ?	Comment ?	Quand ?	1 ^{er} destinataire	2 ^{ème} destinataire (si nécessaire)
Feuille de match + Feuille de licencié	Organisateur pour la feuille de match / Chaque équipe pour la feuille de licencié	Organisateur puis l'AP (1)	AP (1) et Equipe vainqueur de la rencontre (ou équipe locale en cas de match nul)	AP (1)	Courrier	Lundi suivant la rencontre	Si U19/U16 territorial ou senior Régional : ligue du club local Si U19/U16 territorial géré par la FFFA : FFFA Si D1/D2/D3/U19 à 11/U14/U12 : FFFA	<i>Pas nécessaire</i> <i>Pas nécessaire</i> <i>Pas nécessaire</i>
				Club vainqueur	Mail avec FDM scannée	Avant le Mardi suivant à 18H	FFFA	Ligue pour D3/U19/U16/U14/U12/Reg.
				Club local en cas de match nul	Mail avec FDM scannée	Avant le Mardi suivant à 18H	FFFA	Ligue pour D3/U19/U16/U14/U12/Reg.
Chèque club local	Club local	Club local	AP (1)	AP (1)	Courrier	Avec la FDM	Si D3/U19/U16/U14/U12/Reg. : ligue du club local Si D1/D2 : FFFA	<i>Pas nécessaire</i>
Chèque club visiteur	Club visiteur	Club visiteur	AP (1)	AP (1)	Courrier	Avec la FDM	Si D3/U19/U16/U14/U12/Reg. : ligue du club local Si D1/D2 : FFFA	<i>Pas nécessaire</i>
Rapport d'incident de jeu	AP (1)	AP ou délégué	AP (1)	AP (1)	Courrier	Avec la FDM	FFFA	<i>Pas nécessaire</i>
Rapport d'incident administratif	AP (1)	AP	AP (1)	AP (1)	Courrier	Avec la FDM	FFFA	<i>Pas nécessaire</i>
Réclamation	Club qui souhaite l'écrire	Club	AP (1)	AP (1)	Courrier (2)	Avec la FDM	FFFA	<i>Pas nécessaire</i>

(1) En cas d'absence d'AP mandaté par la CNA ou la CRA, l'organisateur prend en charge cette action.
(2) Ne pas oublier de joindre le chèque pour la prise en compte de la réclamation.

Articles de référence du RPRCFA :

- Art. 37 des RPRCFA

Précision :

L'adresse mail sur laquelle il convient d'envoyer les versions scannées pour la FFFA, est : feuilledematch@fffa.org

A vérifier

Le rapport d'incident disciplinaire doit être envoyé avant lundi 17h à la ligue et la FFFA (viesportive@fffa.org).

En cas de commotion ou suspicion de commotion ou de CNS, les indications suivantes doivent apparaître dans la rubrique "Observation" de la feuille de match :

- Commotion - Nom du joueur - N° Licence - N° Maillot - Club d'appartenance
- Suspicion de commotion - Nom du joueur - N° Licence - N° Maillot - Club d'appartenance
- CNS - Nom du joueur - N° Licence - N° Maillot - Club d'appartenance - Type de faute en français (voir § 4.1) + Raison succincte

Il est préférable d'indiquer les termes Commotion et Suspicion de commotion en entier pour éviter tout malentendu avec les clubs qui ne seraient pas au courant des annotations. Sur ce point, nous demandons un peu plus que la FFFA.

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

4.1 Tableau de correspondance des fautes pour les CNS

UC-ABL	Conduite non sportive, langage abusif
UC-BCH	Conduite non sportive, zone d'équipe
UC-DEA	Conduite non sportive, Acte Prolongé-Excessif - Chorégraphié
UC-FCO	Conduite non sportive, contacter intentionnellement un arbitre
UC-RHT	Conduite non sportive, enlever son casque
UC-SBR	Conduite non sportive, simuler avoir été brutalisé
UC-STB	Conduite non sportive, spiker - jeter la balle - ne pas rendre la balle
UC-TAU	Conduite non sportive, insulter chamberer
UC-UNS	Conduite non sportive, autres
UC-COU	Conduite non sportive, modifier sa course hors relâchement avant d'entrer dans la ZEB
UC-TD	Conduite non sportive, action non nécessaire avant d'entrer dans la ZEB

5 Prime & délais d'envoi (extrait du Règlement intérieur CRA IDF)

La prime de match a été réévaluée à 75 euros pour l'AP et se décompose comme suit :

Type	Montant	Echéance
Prime fixe de match	35	
Transport (-100km AR)	10	
Envoi du scan de la feuille de match (*)	15	Avant 12h le 1er jour ouvré suivant le match à jyc@l2fa.fr et à la vie sportive fédérale feuilledematch@fffa.org
Envoi par courrier de tous les documents administratifs	10	Réceptionnés au maximum 10 jours suivant le match à l'adresse suivante LFFA chez JY CARTON, 3 rue du noyer mulot 95130 Franconville
Mail aux AP franciliens	5	Mardi 12h qui suit le match

(*) en cas d'incident, scan de la ou des feuilles de licenciés et du rapport d'incident

Pour les autres arbitres LFFA mandatés par la ligue, le défraiement se monte à **45 euros**.

6 Personnel requis par championnat et par catégorie

Championnat/catégorie	Nombre de joueurs (Mini-Maxi)	Nombre de personnes licenciées (hors joueurs) sur la touche	Equipe de 1er Secours ou Médecin
Casque d'argent - D3 - Senior	22-60	10	4 ou 1
U20 à 11 - National dit Saphir (*)	20-60	10	4 ou 1
Régional Senior à 11	18-60 (20-60)	10	4 ou 1
Régional U20 à 9	14-30 (16-30)	10	4 ou 1
Régional U20 à 7	13-30	10	4 ou 1
Régional U17 à 9	14-45	10	4 ou 1
Régional U17 à 7	12-30	10	4 ou 1

Le délégué n'est pas obligatoire dans nos compétitions.

(*) Gestion FFFA

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

7 Diplômes & brassard requis par championnat et par catégorie

Vous n'avez pas à vérifier les diplômes. C'est l'adversaire qui le peut le faire, la Ligue ou la FFFA.

2023-2024 - TABLEAU OFFICIEL FOOTBALL AMERICAIN					
Catégories et division	Entraîneur Principal	1er Adjoint	2ème Adjoint	3ème Adjoint	Autres Adjoints
U12 / U14	CA2				
U17	CA3	CA2			
U20 National	CQP* ou attestation d'encadrement DTN	CA2	CA1		
U20 Territorial	CA3	CA2			
Senior Féminine	CA2	CA1			
Senior Régional	CA2	CA1			
Senior D3	CA3	CA2	CA1		
Senior D2	DES/DE/CQP* ou attestation d'encadrement DTN	CA3	CA3	CA2	
Senior D1	DES/DE/ ou attestation d'encadrement DTN	CA3	CA3	CA2	CA1

Parmi ces personnes, l'entraîneur ayant l'autorisation de communiquer avec les arbitres doit porter un brassard de **couleur rouge** = HC. C'est la personne présente lors du meeting arbitre. Si le brassard est absent, ce sera notifié sur le rapport administratif dans la case **observations**.

Parmi ces personnes, les licenciés exerçant une fonction médicale doivent porter un brassard de couleur jaune.

Parmi ces personnes, les autres licenciés doivent porter un brassard de couleur bleu.

8 Modifications réglementaires

8.1 Retardataires

Dans tous les cas, les retardataires devront se présenter au délégué au plus tard 15 minutes avant le coup d'envoi (ce dernier les amène aux arbitres pour les contrôles réglementaires). Au-delà de ce délai, le licencié ne pourra pas participer à la rencontre. De plus, si 15 minutes avant la rencontre une des équipes ne présente pas le minimum de joueurs selon l'article 40 du présent règlement, alors le match ne pourra pas débuter et la sanction prévue par l'article cité devra s'appliquer.

8.2 Drone

R 1-4-11-g Equipements de terrain interdits – Prohibited Signal Devices

ARTICLE 11.

Dans le cadre de la gestion des **drones** sur les installations sportives, ils ne sont pas autorisés sur le terrain ou les zones décrites à l'alinéa 1), quand des personnes ou des participants sont présentes dans ces mêmes parties.

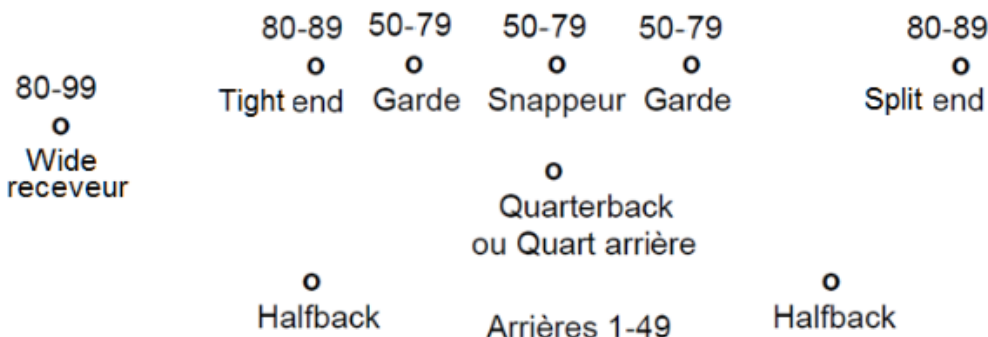
*Ce qui indique clairement que, conformément à nos règlements fédéraux, il est également stipulé dans les règles de jeu que l'usage d'un **drone** n'est autorisé que par les législations françaises en vigueur sur le sujet, et il est également rappelé ici que le fait d'avoir une autorisation de piloter n'est pas une autorisation d'utilisation en dehors des conditions stipulées par la législation.*

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

9 Jeu à 9

9.1 Ce que dit la règle

ANNEXE I : RESTRICTIONS POUR LES MATCHS A 9 contre 9



Règle 2.16.4.c :

c. Un support est un ustensile qui surélève la balle afin de la botter. Si un support est utilisé, il ne doit pas élever la base de la balle de plus de 2,54 cm au dessus du sol (D.H.2.16.4.I).

Exception : lors des compétitions U16 et U14/U12, le support ne doit pas élever la base de la balle de plus de 2.54 cm au-dessus du sol.

Règle 2.26 :

Plaquer consiste à saisir ou à encercler un adversaire avec la (les) main(s) ou le(s) bras (**Exception :** lors des compétitions U16 et U14/U12, le plaquage doit être initié au-dessus de la ceinture). Explication : le but de cette restriction est de prohiber les placages casque en avant pour "cutter" le porteur de balle. La cuillère n'est pas considérée comme un plaquage et est autorisée sur le porteur de balle.

Règle 3.2.1 :

Le temps de jeu en fonction des catégories est

4 X 12 minutes (temps décompté) en senior

4 X 12 minutes (temps décompté) en U19

4 X 20 mn (temps continu) en U16, avec 5 jeux dans les 2 dernières minutes de chaque mi-temps

4 X 15 mn (temps continu) en U14/U12, avec 5 jeux dans les 2 dernières minutes de chaque mi-temps

Lorsque le décompte en temps continu est utilisé, l'horloge de match sera arrêtée seulement lors des temps mort d'équipe et lors de blessures.

La règle des 5 jeux (*exception* : 3.2.3) est appliquée à 2 minutes de la fin de chaque mi-temps pour les rencontres en temps continu.

Définition des 5 jeux : Lorsqu'il ne reste que 2 minutes dans chaque mi-temps, 5 actions de balle vivante (**au total**) seulement sont jouées (**Exception** : Règle 3.2.3). Les 5 jeux comprennent les coups de pieds de remise en jeu et leur retour, et tout jeu devant être rejoué suite à des fautes de balle vivante appelées.

En cas de faute de balle morte, et avant le snap, le jeu n'est pas compté dans les 5 et sera rejoué.

En cas de TD lors d'un des 5 jeux, la transformation sera jouée et ne rentre pas dans les 5 jeux.

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

ANNEXE I : RESTRICTIONS POUR LES MATCHS A 9 contre 9

Il est demandé aux arbitres et aux entraîneurs d'accélérer les phases où il n'y a pas de jeu, comme les administrations de pénalité, et la période entre un score et le coup de pied d'engagement.

Règle 7 : restriction pour les catégories U12, U14, U16 et U19 à 9

Sur les jeux de passe déclarés, et cela ne concerne pas les jeux comportant des feintes, il n'est pas autorisé d'exercer une pression sur le "quarterback" à plus de 4 joueurs de défense. Lorsque le "quarterback" sort de la poche de protection, tackle box, alors il n'y a plus de limitation sur le nombre de joueurs de l'équipe défensive exerçant une pression. La poche de protection, tackle box, car il n'y a pas de tackle offensif sur les jeux à 9, est définie par la largeur des hommes de ligne offensif, comme si elle était composée de 5 hommes de ligne.

Un jeu de passe déclaré est un jeu où :

- la ligne offensive reste sur la ligne de mêlée ou recule
- le "quarterback" recule sans sortir de la tackle box, regarde vers ses receveurs, et ne fait pas de feinte vers un éventuel porteur de balle. Le fait que le "quarterback" soit déjà en position reculé constitue également un jeu de passe déclaré
- si la balle ou le passeur est en dehors de la tackle box, ce n'est plus un jeu de passe déclaré, cela sera considéré comme une feinte, ou tout autre type de jeu, et il n'y a donc plus de restrictions.

Le but de cette clarification est de permettre le développement du passeur ainsi que l'aptitude de la ligne offensive à pouvoir le protéger.

Restrictions spécifiques défensives U12, U14, U16 et U19 à 9 :

1. La ligne défensive doit être constituée de 3 ou 4 joueurs maximum, et obligatoirement en position 3 ou 4 points d'appui.

Pénalité : Formation illégale, 5 yards depuis le point précédent, S19,

2. Seuls 4 joueurs maximum peuvent exercer une pression sur le passeur sur un jeu de passe déclaré. Cela concerne seulement les 4 joueurs de la ligne défensive, ou, les 3 joueurs de la ligne défensive + 1 joueur du second rideau défensif également à l'intérieur de la tackle box, en position stationnaire, qui se sera obligatoirement déclaré en gardant la main levée avant le "snap" et jusqu'au blitz. Ce joueur doit entrer dans l'un des trous en face de lui et ne pas croiser avec un homme de ligne défensif.

Pénalité : Restrictions défensive, 15 yards depuis le point précédent, S27, Le signal de faute concerne un acte non sportif, mais n'est pas appliqué au joueur concerné.

Règle 9.1.6 :

Nul n'est autorisé à bloquer sous la ceinture lors d'un tenu.

Règle 9.1.16 :

Spécification pour les compétitions U14/U12, U16 et U19 à 9 : lorsque de toute évidence un coup de pied de mêlée, (punt, coup de pied placé, transformation), va être donné, les restrictions défensives suivantes s'appliquent :

- a. Aucun joueur de défense ne pourra franchir de plus de 2 yards la ligne de mêlée en direction de l'en-but adverse,
- b. Le botteur devra botter la balle dans un tempo continu,

Pénalité : a et b, procédure illégale et 5 yards depuis le point précédent, S19.

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

ANNEXE I : RESTRICTIONS POUR LES MATCHS A 9 contre 9

c. Aucun adversaire ne heurtera en courant, ni ne brutalisera le botteur ou le placeur.

Pénalité : Restrictions défensive, 15 yards depuis le point précédent. Le signal de faute concerne un acte non sportif, mais n'est pas appliqué au joueur concerné, S27.

d. Si le "snap" est manqué et touche le sol il n'y aura pas de restriction défensive. Le coup de pied doit se dérouler avec un rythme réaliste – le botteur ne doit pas attendre pour laisser ses co-équipiers mieux couvrir le coup de pied. Les retourneurs ne doivent pas être des joueurs de ligne (n° entre 50 et 79).

Clarifications sur la règle 9.1.16 :

a. Cela veut dire qu'aucun joueur de B ne peut mettre la pression ou monter de plus de 2 yards après la ligne de mêlée.

b. Cela veut dire que lorsqu'une formation de coup de pied est en place, l'issue du jeu sera obligatoirement un coup de pied, les feintes pour un jeu de course ou un jeu de passe ne sont pas autorisées. Lorsque le tempo n'est pas respecté, et que le botteur n'exécute pas le coup de pied en suivant la réception de la balle, alors c'est une faute : procédure illégale et 5 yards depuis le point précédent, signal S19.

c. Cela veut dire que tant que la formation reste celle d'un coup de pied, aucun contact avec le placeur ou le botteur n'est autorisé : heurter ou brutaliser le botteur ou le placeur, 15 yards de pénalité depuis le point précédent, avec le signal S27 car cela est considéré comme un acte d'anti-jeu de la part de la défense. Par contre il n'est pas attribué de CNS contre le joueur ayant fait la faute.

d. Cela veut dire que lorsque la balle ne va pas directement dans les mains du botteur, et qu'elle touche le sol, les restrictions défensives ne s'appliquent pas, et les joueurs de B peuvent rentrer et passer la ligne de mêlée de plus de 2 yards, et mettre la pression sur le botteur qui veut récupérer la balle.

Ce n'est pas pour autant que le botteur perd sa protection, et donc s'il récupère la balle et qu'il botte en suivant, alors il est toujours botteur. Par contre, s'il commence à courir (plus de 2 à 3 pas d'élan), alors il perd sa protection, même si il botte par la suite. Bien entendu, toute brutalité sur lui sera sanctionnée par une faute personnelle le cas échéant.

Formation de coup de pied : le botteur doit être positionné à 7 yards de la ligne de mêlée par définition. Etant donné que les restrictions sont mises en place pour le développement des botteurs et des centres, et afin que des jeux de "retour" puissent être joués, si le botteur est à 5 ou 6 yards, cela n'est pas bien "important", et il est préférable de participer au développement, à la protection des joueurs, plutôt que d'être stricte au niveau de ce point de règle.

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

9.2 Précisions

9.2.1 Taille du terrain pour U16 (DTN)

PRECONISATION DE LARGEUR DE TERRAIN POUR LA CATEGORIE U16

Forme de jeu	Longueur 120yds Largeur :
5 vs. 5	35 yards (Intérieur des Numéros d'un terrain complet tracé)
7 vs. 7	39 yards (Extérieur des Numéros d'un terrain complet tracé)
9 vs. 9	46 yards (Touche à Extérieur des Numéros d'un terrain complet tracé)
11 vs. 11	Terrain complet

Cependant, pour la saison 2023-2024, les U17 à 9 jouent sur un terrain complet.

9.2.2 Règle 2.2.6 (page 197) : placage (rappel car pas de changement)

Seule la catégorie U17 est pénalisée lors d'un placage initié sous la ceinture. Il faut néanmoins de demander aux entraîneurs s'ils sont d'accord pour ne pas pénaliser un placage à hauteur de cuisse.

9.2.3 Règle 3.2.1 (page 197) : temps de jeu

U17 : 4*20mn temps continu avec 5 jeux en fin de 2ème et 4ème QT

U19 : Senior F et M : 4*12mn temps décompté

9.2.4 Règle 7.2 (page 198) : restrictions défensives

Les blitzes à l'extérieur des "defensive ends" sont interdits (DTN).

Spécifications pour les compétitions U16 à 9 vs. 9

La formation défensive peut être composée de 3 ou 4 linemen défensifs = DL (joueurs positionnés sur la LOS et obligatoirement en position trois ou quatre points d'appuis).

Pendant le jeu, si la défense s'aligne avec 4 DL aucun blitz (LB ou DB) n'est autorisé.

Par contre, sur un alignement avec 3 DL, un seul blitz de LB est autorisé.

Le LB doit partir à plus de 3 yards de la LOS, passer à l'intérieur des deux tackles dans son gap de responsabilité.

Il ne pourra pas y avoir de stunt en bout de ligne entre le LB et le DL.

En cas de blitz :

- le joueur doit être stationnaire (ne pas bouger) et à plus de 3 yards de la ligne de mêlée (pour qu'il soit clairement identifié). La lecture du document semble indiquer qu'il **doit obligatoirement blitz**. L'arbitre principal et le juge de mêlée appelleront le numéro du joueur qui blitz sous la forme "Blitz du 54".

=> 15 yards de pénalité s'il bouge ou s'il ne blitz pas

- Sur une défense 3-3, le middle LB peut aller à droite ou à gauche sans encourir de pénalité. Les 2 autres LBs ne peuvent rentrer qu'à l'intérieur.

=> 5 yards de pénalité si blitz à l'extérieur des DE

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

- Sur une attaque avec un ou deux TE, le backfield défensif (CB ou SS) ne peut pas se tenir à moins de 3 yards des TE par rapport à la ligne de mêlée. dans le cas contraire, il sera assimilé à un joueur de ligne défensif avec ses prérogatives (pas plus de 4, 3 ou 4 points obligatoires).

=> 5 yards de pénalité si le backfield défensif est trop proche

9.2.5 Règle 9.1.6 (page 198) : bloc sous la ceinture (rappel car pas de changement)

Quelle que soit la catégorie, les blocs initiés directement sous la ceinture sont interdits.

9.2.6 Règle 9.1.16 (page 198 et 199) : coups de pied

Pour qu'il y ait présomption de formation de punt, il faut :

- Etre en 4ème tentative
- Une distance entre le centre et le punter (personne entre les 2 joueurs) supérieure ou égale à 7y

Pour que nous ayons une formation de FG, il faut :

- Etre en 4ème tentative ou être après un essai ;
- Une distance entre le centre et le placeur (personne entre les 2 joueurs) supérieure ou égale à 5y

Mais idéalement, c'est plus simple si l'arbitre principal a la confirmation du coach que c'est un coup de pied.

Si ces conditions sont remplies, le jeu se terminera **OBLIGATOIREMENT** par un coup de pied :

- **Nous demandons à la défense de ne pas rentrer du tout ;**
- L'arbitre principal annoncera que c'est un coup de pied. Idéalement l'entraîneur offensif annoncera son choix à l'arbitre principal qui le répétera à tous. Le Juge de mêlée indiquera aux défenseurs de ne pas pénétrer ;
- Sur un snap loupé, si le Punter ou le placeur peut s'en saisir rapidement, le jeu de coup de pied se déroule dans un tempo régulier sans que les défenseurs mettent de la pression.

=> 5 yards de pénalité pour un tempo trop lent

Sur un snap loupé, si le Punter ou le placeur ne peut pas s'en saisir rapidement (passe au-dessus ou très large sur le côté), l'arbitre principal siffle et le jeu de coup de pied est terminé. Le jeu suivant partira du point précédent. Pour un FG effectué à moins de 20 yards de l'embut adverse, le ballon sera positionné sur les 20 yards

ATTENTION : nous resterons avec les règles malgré l'interprétation que nous pourrions faire de la directive DTN

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

Règle 9.1.16 : Spécifications pour les compétitions U16 à 9 vs. 9 et 11 vs. 11

Le tee d'un pouce (2,54 cm) est autorisé sur kick off. La balle sera placée à 15 yards du milieu du terrain. Le block d'un 1 pouce (2,54 cm) est autorisé sur Field goal.

Sur équipes spéciales, **il n'y a pas de rush sur Punt et Field goal** :

Lorsque de toute évidence un coup de pied de mêlée, (punt, coup de pied placé, transformation), va être donné, les restrictions défensives suivantes s'appliquent :

a. aucun joueur de défense ne pourra franchir de plus de 2 yards la ligne de mêlée en direction de l'en-but adverse,

b. le botteur devra botter la balle dans un tempo continu,

Pénalité : procédure illégale et 5 yards depuis le point précédent, S19.

c. aucun adversaire ne heurtera en courant, ni ne brutalisera le botteur ou le placeur.

Pénalité : Restrictions défensive, S27, 15 yards depuis le point précédent. Le signal de faute concerne un acte anti-sportif mais n'est pas appliqué au joueur concerné.

Si le snap est manqué et touche le sol il n'y aura pas de restriction défensive.

Le coup de pied doit se dérouler avec un rythme réaliste – le punter de doit pas attendre pour que ses coéquipiers mieux couvrir le coup de pied.

Les retourneurs ne doivent pas être des joueurs de ligne (n° entre 50 et 79).

10 Mercy rule

Résumé :

- 35 points d'écart
- D1, D2, D3 : pas de Mercy rule
- U20 Saphir : **-pas de mercy rule**
- Toutes les autres catégories : Mercy rule obligatoire

La règle de la « **MERCY RULE** » **ne s'applique pas** sur le championnat de France de **première division** « Elite », le championnat de France de **deuxième division** « Casque d'Or » et le championnat de France de **troisième division** « Casque d'Argent » où nous sommes dans un niveau de compétition affirmé et en présence de joueurs seniors.

La directive concernant la « Mercy Rule » dans toutes les catégories « Jeunes » reste inchangée.

Elle s'impose automatiquement.

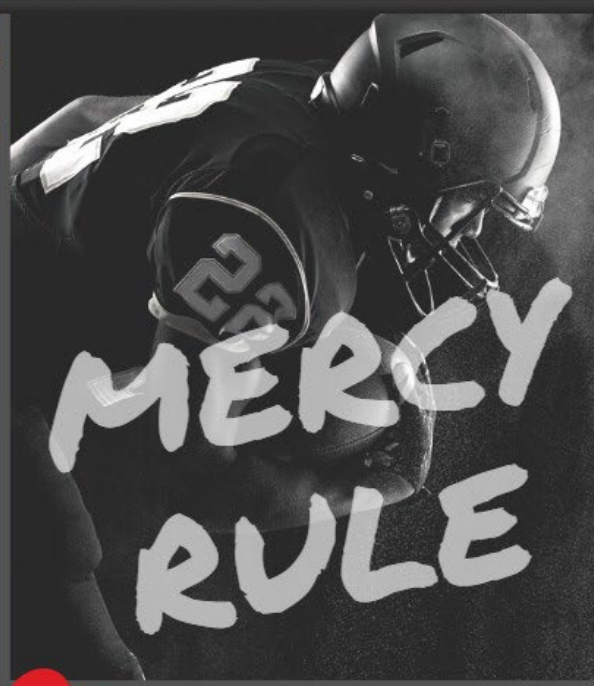
Il en est de même pour la Division Régionale Senior (R1 ou R2) ainsi que pour le challenge féminin.

La Mercy Rule s'applique automatiquement à partir du moment où une équipe est menée de plus de 35 points.

Cette directive est applicable pour toute la saison 2022/2023 et jusqu'à abrogation ou modification pour les saisons futures.

EXPLICATIONS / APPLICATIONS

- Le football américain est un sport où il n'est pas possible pour le plus faible de limiter le score, tout comme il est potentiellement faisable de le faire par exemple au « soccer » en adoptant une tactique défensive.
- La règle de la « MERCY RULE » a été réfléchie aux Etats-Unis afin de limiter les écarts de score entre équipes.
- La Direction Technique Nationale décide depuis plusieurs années d'imposer cette règle pour tous les niveaux de championnats nationaux et territoriaux des catégories U8 à U19 incluse.
- Pour la saison 2021-2022, la division nationale de U19 de football américain à 11 contre 11 n'appliquera cette MERCY RULE que sur décision conjointe des entraîneurs principaux. Nous verrons à l'usage de cette première année de fonctionnement quel régime adopter vis-à-vis de la « Mercy Rule » pour les années suivantes.
- L'objectif est de ne pas décourager les jeunes, dont le nombre doit être nettement supérieur dans toutes les structures, en limitant l'écart de points au tableau d'affichage.
- Pour les compétitions dans les catégories jeunes sur lesquels la "Mercy Rule" est mise en place, le score final inscrit sur la feuille de match est le score acquis au moment où la "Mercy Rule" est entrée en application, dès l'instant où le score atteint un écart d'au moins 35 points.
- Le match est alors automatiquement arrêté par l'Arbitre Principal et peut se poursuivre sous la forme d'un nouveau match amical. Si l'Arbitre Principal omet d'inscrire le score acquis au moment de l'application de la "Mercy Rule" sur la feuille de match, et que la "Mercy Rule" a manifestement été ou aurait dû manifestement être appliqué, le score entériné par la Commission Sportive Football Américain sera alors de 35-0.
- La règle de la « MERCY RULE » ne s'applique pas sur le championnat de France de première division « Elite » et le championnat de France de deuxième division « Casque d'Or » où nous sommes dans un niveau de compétition affirmé et en présence de joueurs seniors.
- Cependant, conscients des écarts existants lors des rencontres en D3 senior, nous avons décidé de laisser une option pour cette seule division. Elle fait appel au bon sens commun et à la protection des pratiquants, et ce, même dans un contexte de compétition. Ainsi, lorsqu'une équipe est menée de plus de 35 points, l'arbitre principal de la rencontre demande à entraîneur principal de l'équipe menée s'il souhaite que la "Mercy Rule" soit appliquée. Ce dernier a le choix, il peut décider de ne pas la faire appliquer.
- Une fois l'accord de l'entraîneur principal de l'équipe menée obtenu, l'Arbitre Principal peut demander à mettre en place la "Mercy Rule", et passe le chronomètre en "temps continu", jusqu'à la fin de la rencontre, et sans revenir sur cette décision, même si l'écart au score revient à 35 points ou moins.



RAPPEL

- La directive concernant la « Mercy Rule » dans toutes les catégories « Jeunes » reste inchangée.
- Elle s'impose automatiquement.
- Il en est de même pour la Division Régionale Senior (R1 ou R2) ainsi que pour le challenge féminin.
- La Mercy Rule s'applique automatiquement à partir du moment où une équipe est menée de plus de 35 points.
- Cette directive est applicable pour toute la saison 2021/2022 et jusqu'à abrogation ou modification pour les saisons futures.

Lorsque la Mercy Rule est appliquée, le 2ème match qui démarre est en temps continu quelle que soit la catégorie, donc pas d'application des 5 derniers jeux dans les 2 dernières minutes du 2ème ou 4ème QT.

Elle s'applique également dans les matches de phase finale.

VADE-MECUM ARBITRAGE LFFA 2023-2024

11 Captation par drone

Donc à ce jour, l'utilisation du drone est légale avec les restrictions ci-dessous (ce sont celles de la ligue car pas de retour de la FFFA encore à nos questions) :

- Pas de survol de l'aire de jeu (terrain, bancs de touche) : sinon arrêt immédiat du match et reprise dès que l'objet est sorti de la zone (30mn de mise en conformité) mais 1 seule fois. Si le drone revient une seconde fois, vous arrêtez le match, vous quittez l'aire de jeu et vous rédigez un rapport
- Ce n'est pas à vous de vérifier les qualités du pilote et les documents possibles (même procédure que pour le médecin)
- Idéalement, merci de demander aux équipes si un drone sera présent et si le pilote peut vous être présenté. 2 bonnes raisons :
 - Vous lui transmettez les consignes décrites plus haut
 - Demandez-lui si vous pouvez avoir les vidéos pour travailler dessus, c'est vrai que c'est top

12 Joueur(s) en retard

Le règlement fédéral précise que le joueur doit être présent, à minimum, 15mn avant le début de la rencontre.

- Exemple 1 : match à 20h. L'équipe a assez de joueurs. Un joueur arrive à 19h46, il ne pourra pas participer au match.
- Exemple 2 : match à 20h. L'équipe n'a pas assez de joueurs. L'équipe a jusqu'à 20h30 pour se mettre en conformité. Si dans cette période, le club se met en conformité, elle sera pénalisée de 10y sur le KO et le match pourra se jouer. Si à la fin de cette période, le club n'est pas en conformité, une annotation sera indiquée sur la FDM par l'Arbitre Principal. C'est la commission en charge du championnat qui validera le forfait (Fédération ou Ligue). Le match peut se jouer avec l'accord des 2 entraîneurs signant la FDM.