



Introduction

Un bon placement et une bonne qualité de déplacement sont essentiels pour faciliter le jugement des arbitres. Savoir quoi faire, où aller... dans n'importe quelle situation permet d'anticiper les actions des joueurs.

Ce manuel des mécaniques « rapides » reprend les points essentiels du livre des mécaniques. Mais en cas de doute, toujours se référer aux Mécaniques officielles.

Sommaire

Zones d'échauffement

Mécaniques à 7 ou à 8

Mécaniques à 6

Mécaniques à 5

Mécaniques à 4

Mécaniques à 3

Les points vus dans chaque section : tirage au sort, coup de pied libre (Kickoff), mêlée, jeux à proximité de la ligne d'en-but (5-20 yards), jeux à proximité de la ligne d'en-but (0-5 yards), coup de pied de dégagement (Punt), coup de pied placé (Field goal) ou transformation

Flager / Flager et Siffler

Blocages sous la ceinture

Point d'attaque

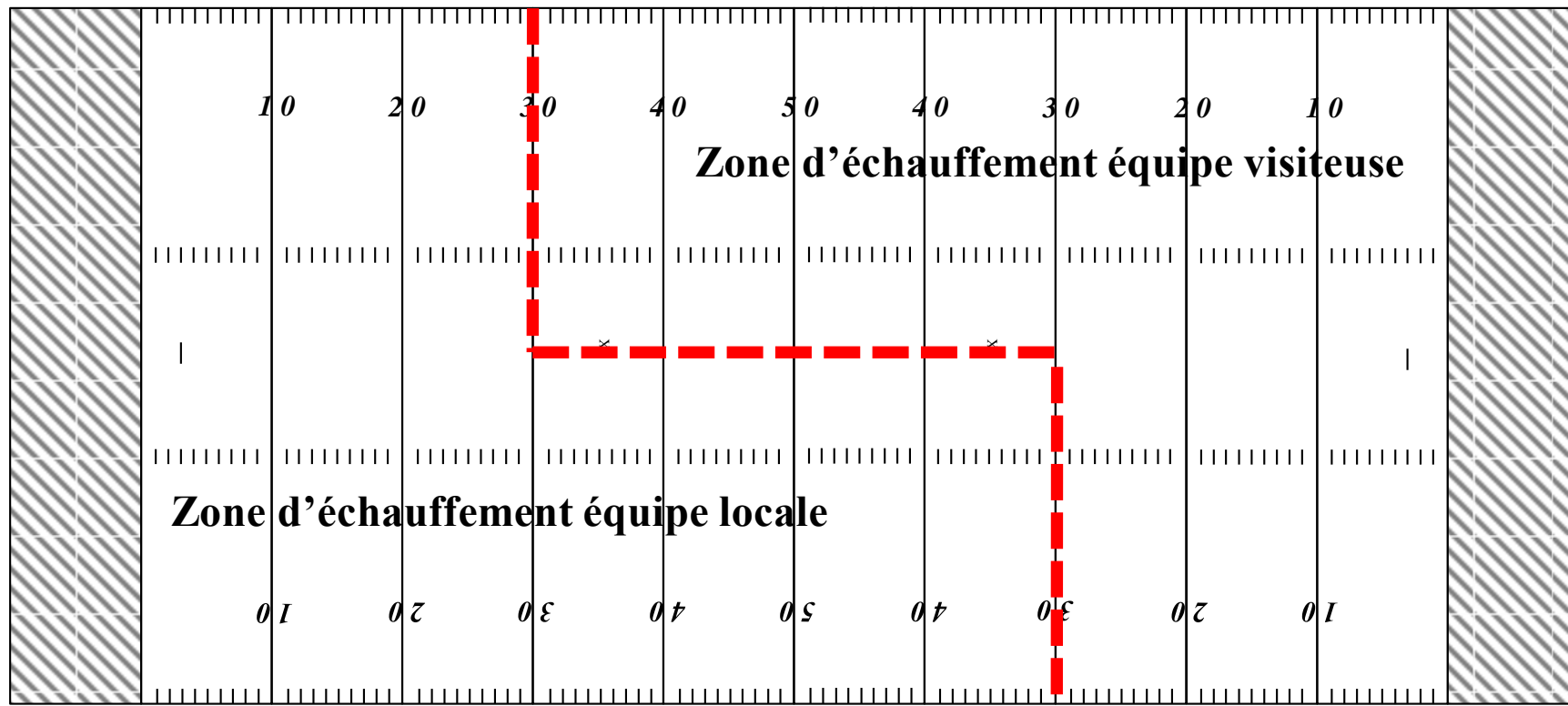


Veille règlementaire : Juan PEREZ CANTO

ECHAUFFEMENT CONFIGURATION L

90 minutes avant coup d'envoi

TOUCHE VISITEURS

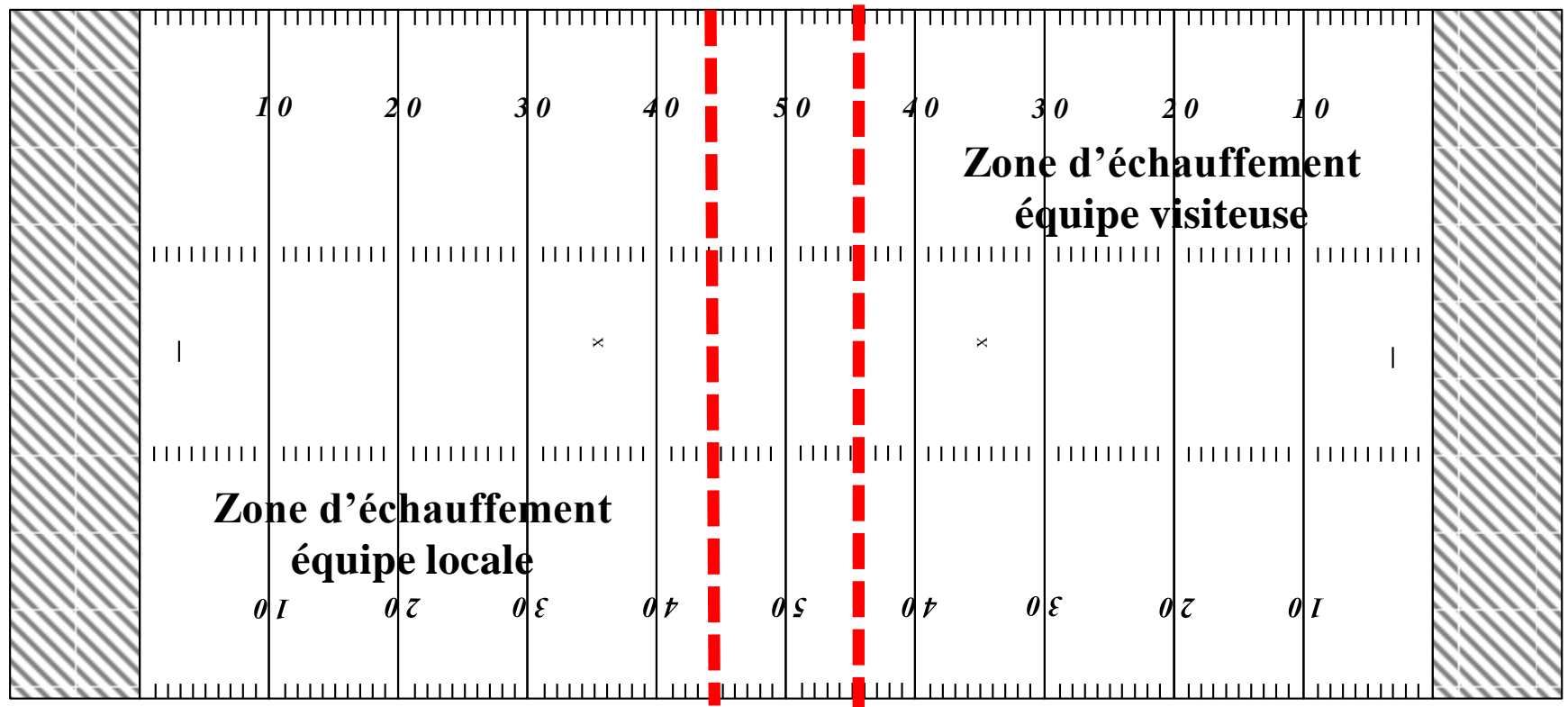


TOUCHE LOCAUX

ECHAUFFEMENT ZONE TAMPON

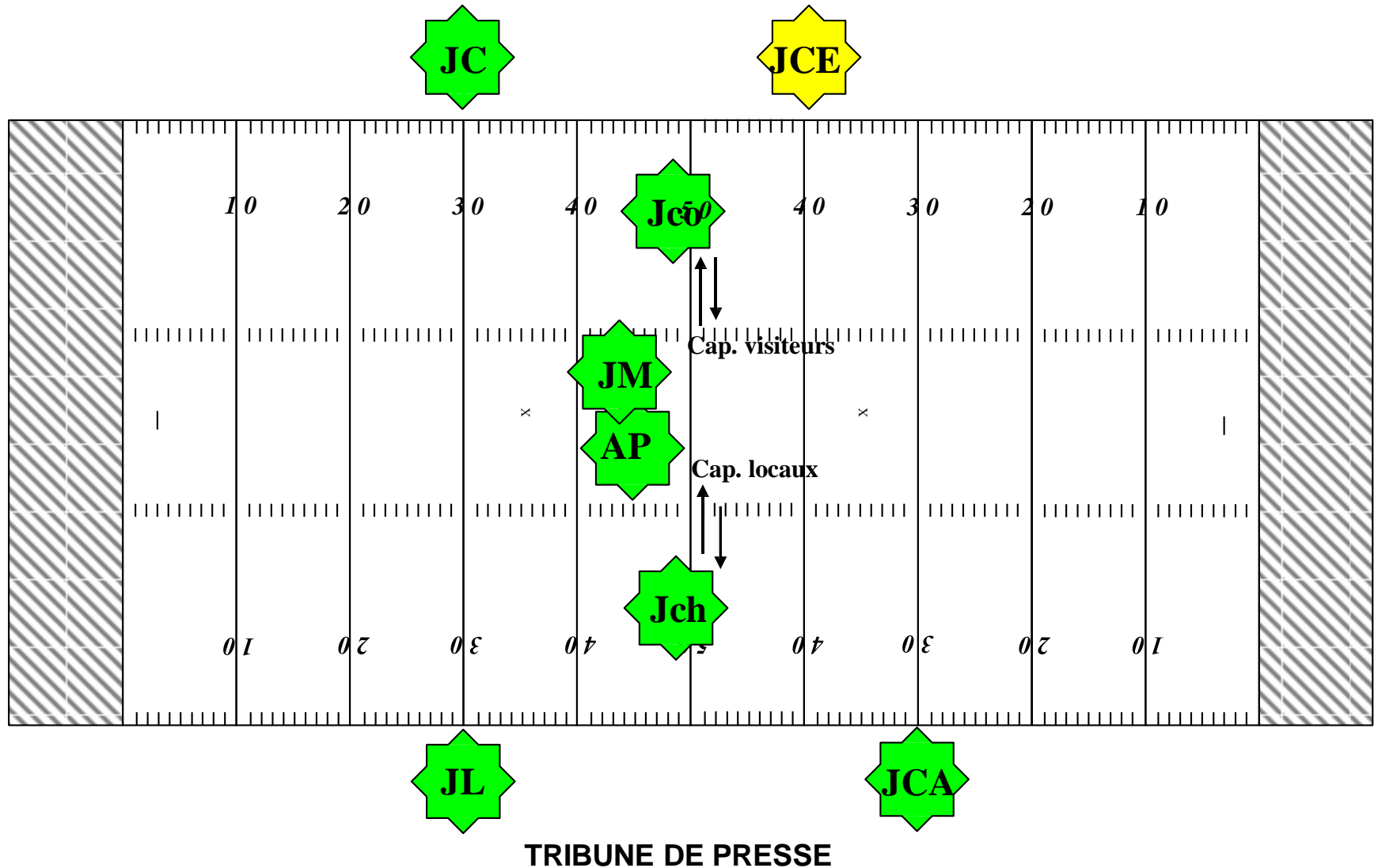
40 minutes avant coup d'envoi

TOUCHE VISITEURS

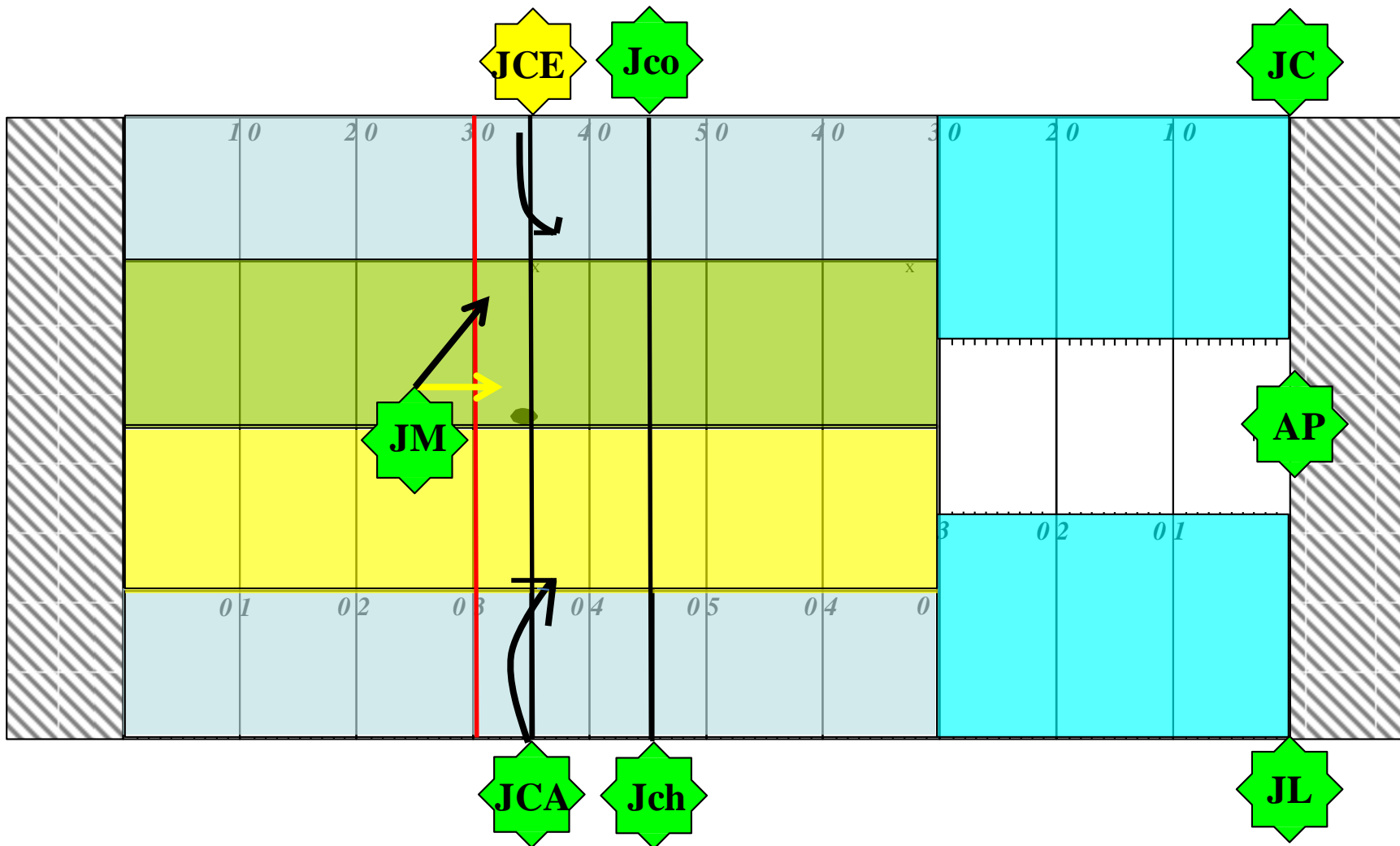


TOUCHE LOCAUX

TIRAGE AU SORT à 7 ou à 8



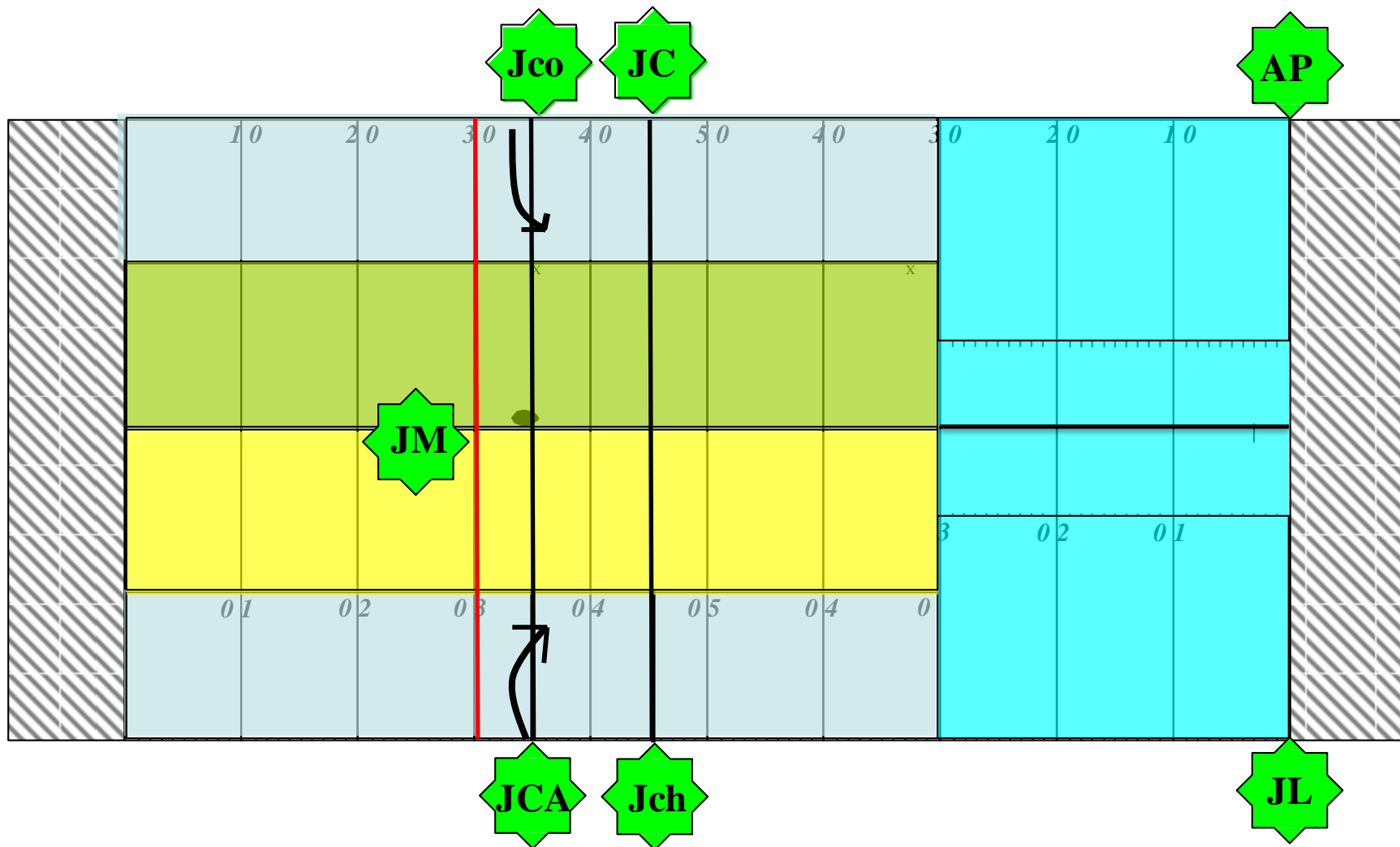
KO long à 7 et KO long et court à 8



TRIBUNE DE PRESSE

Si balle entre AP et JL, AP tourne le dos et JC monte à 10 yards
Si balle entre AP et JC, J AP tourne le dos et JL monte à 10 yards

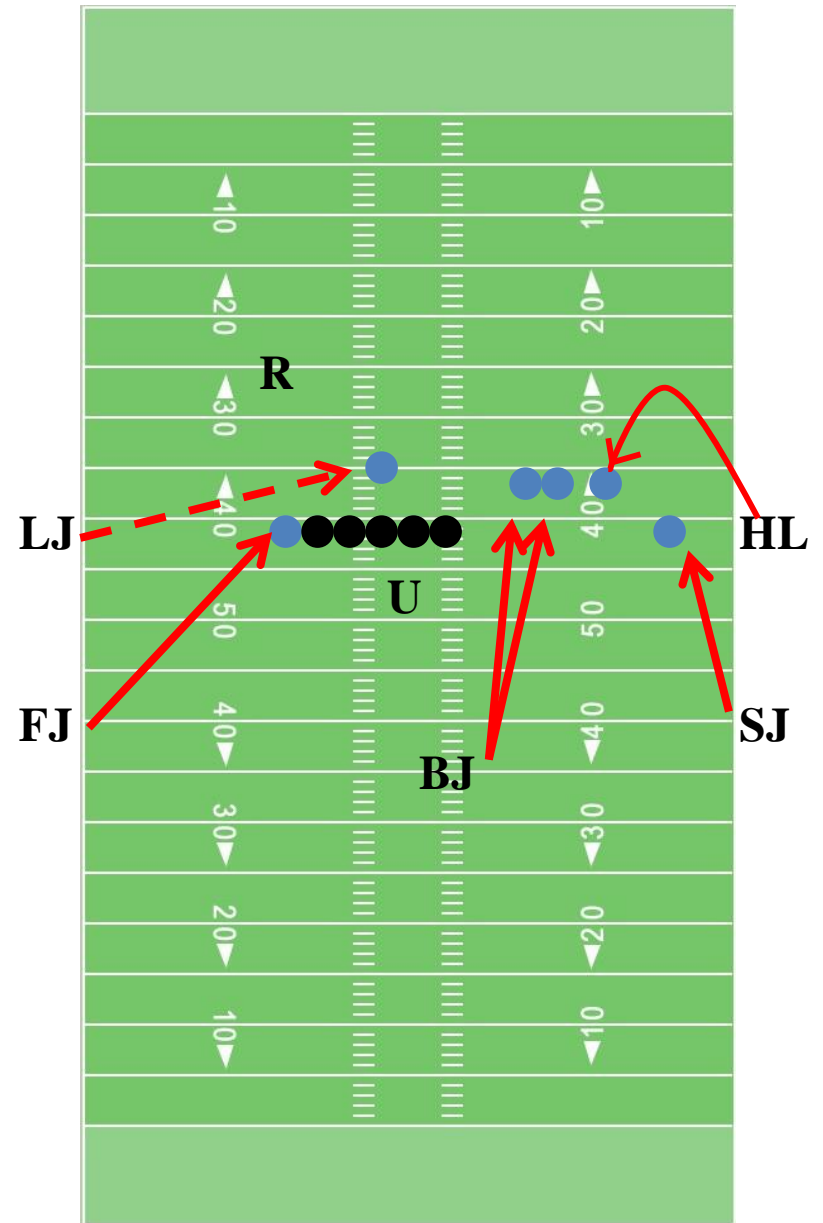
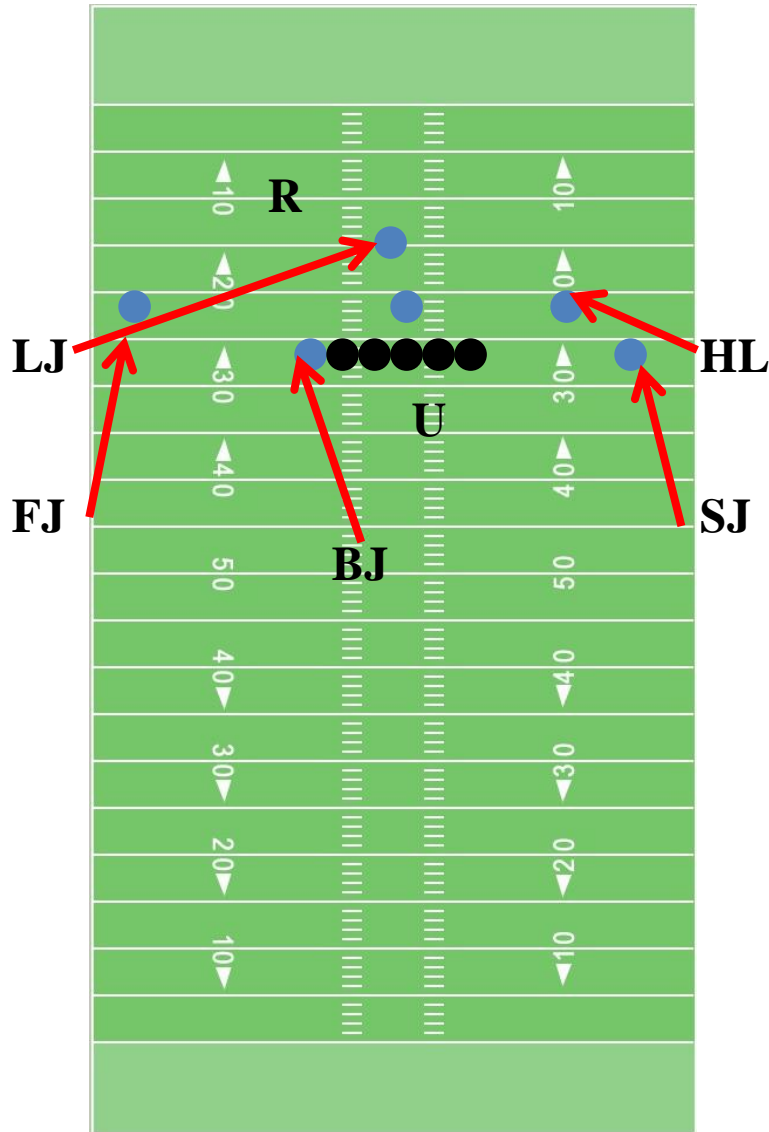
KO court à 7



TRIBUNE DE PRESSE

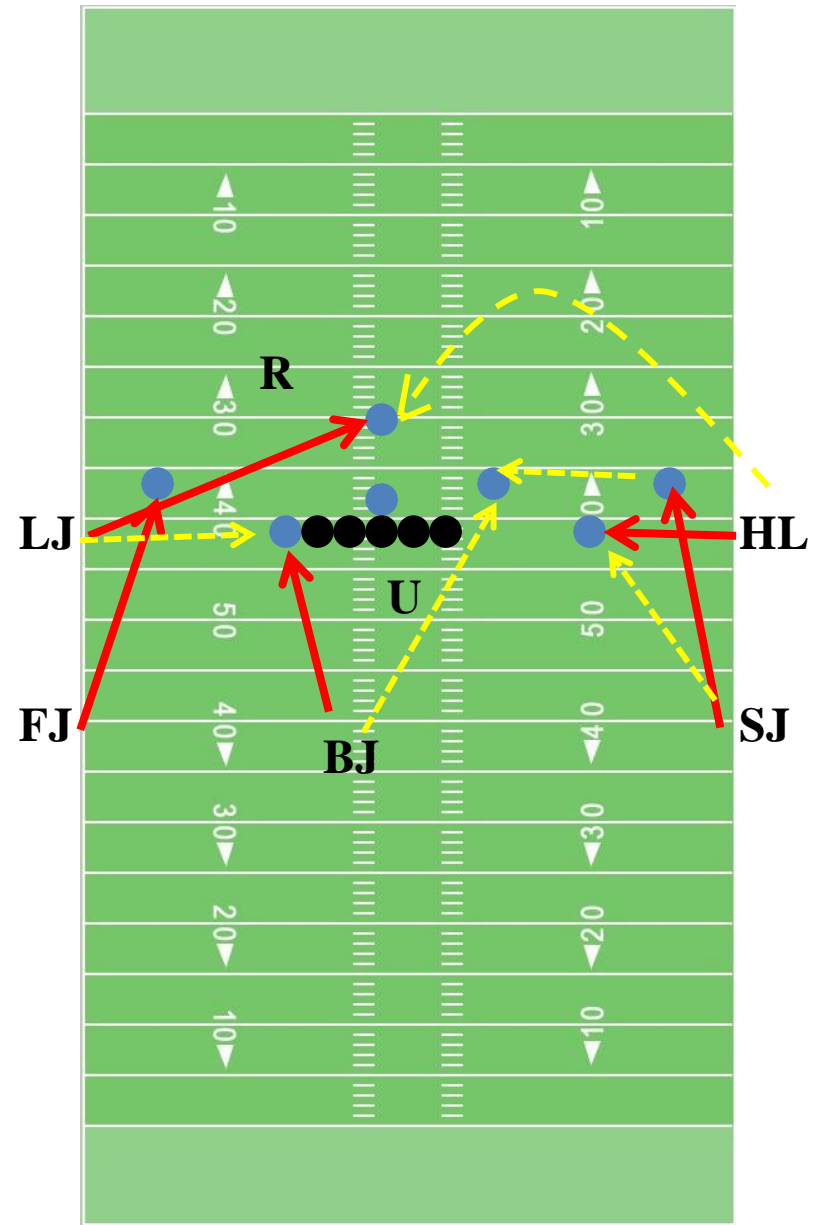
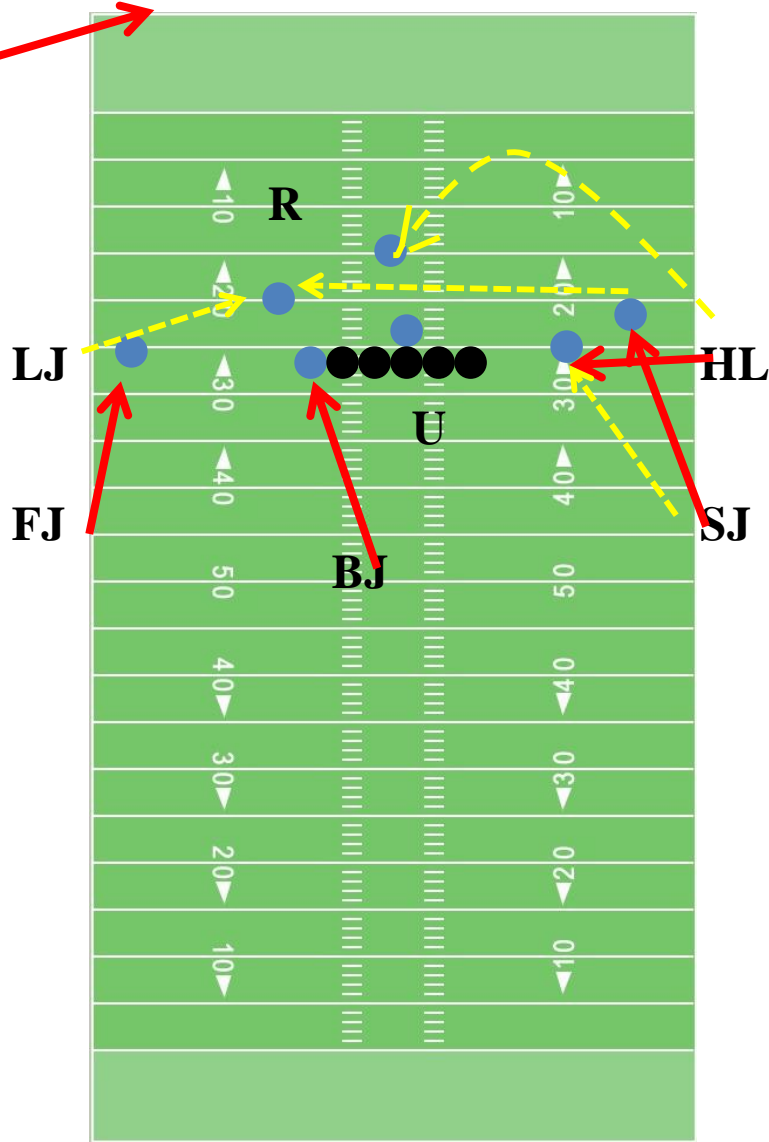
Si le CDP court est en fait un CDP long, alors JCA et Jch entrent jusqu'aux 9 yards

Exemples sur les clés à 7

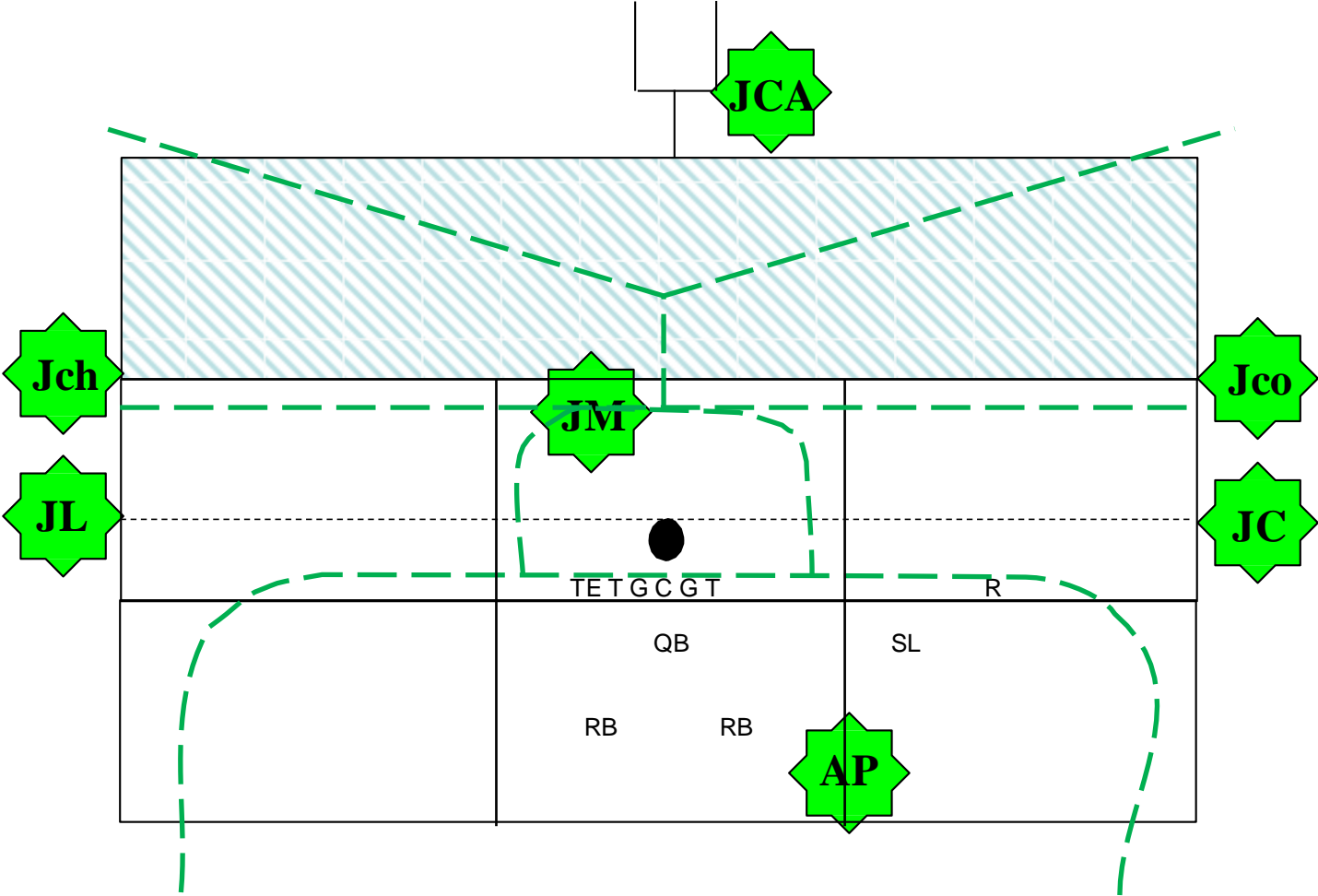


BJ sur les 2 intérieurs,
si 2 intérieurs séparés, en parler en conférence

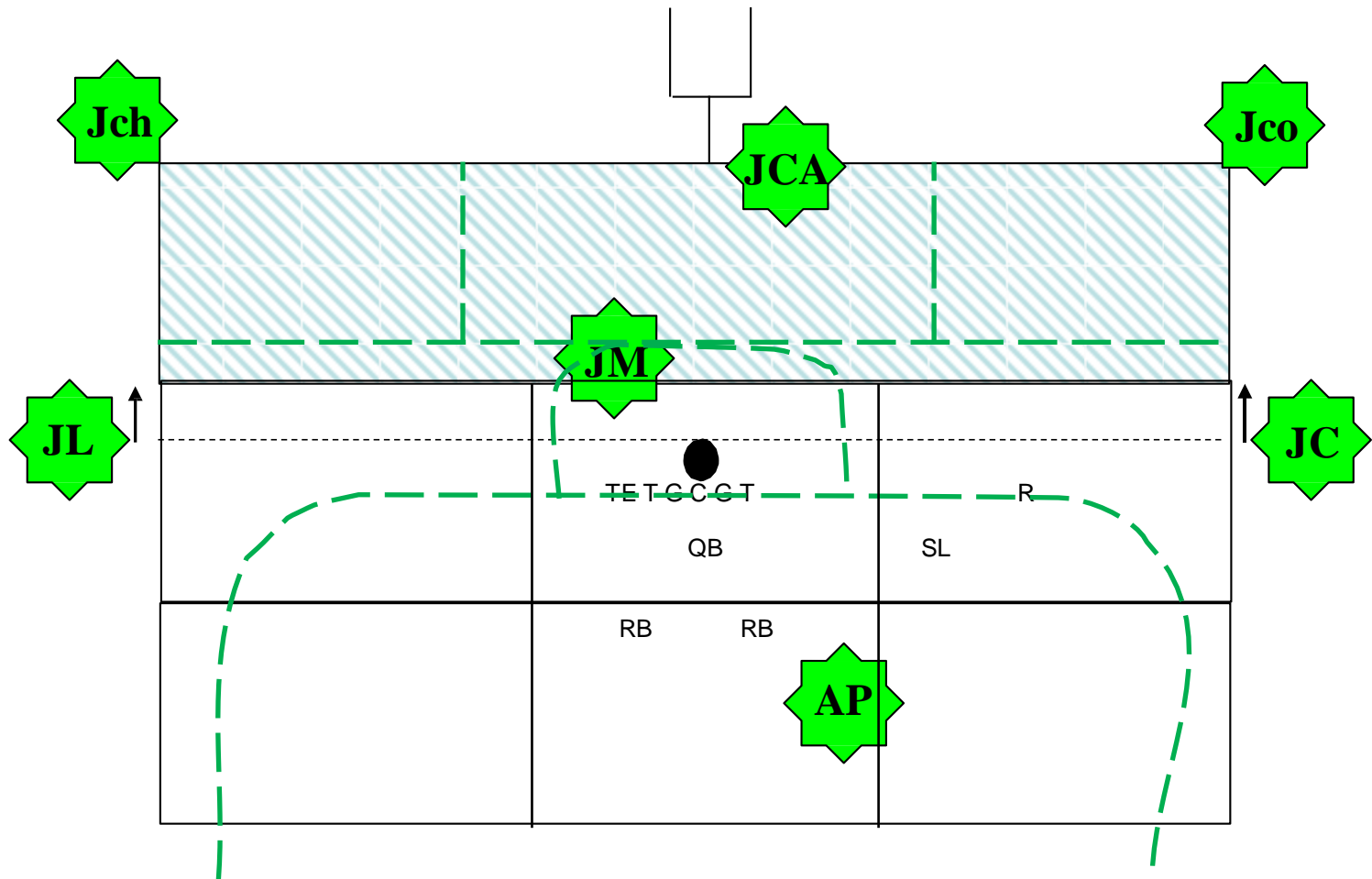
Exemples sur les clés à 7



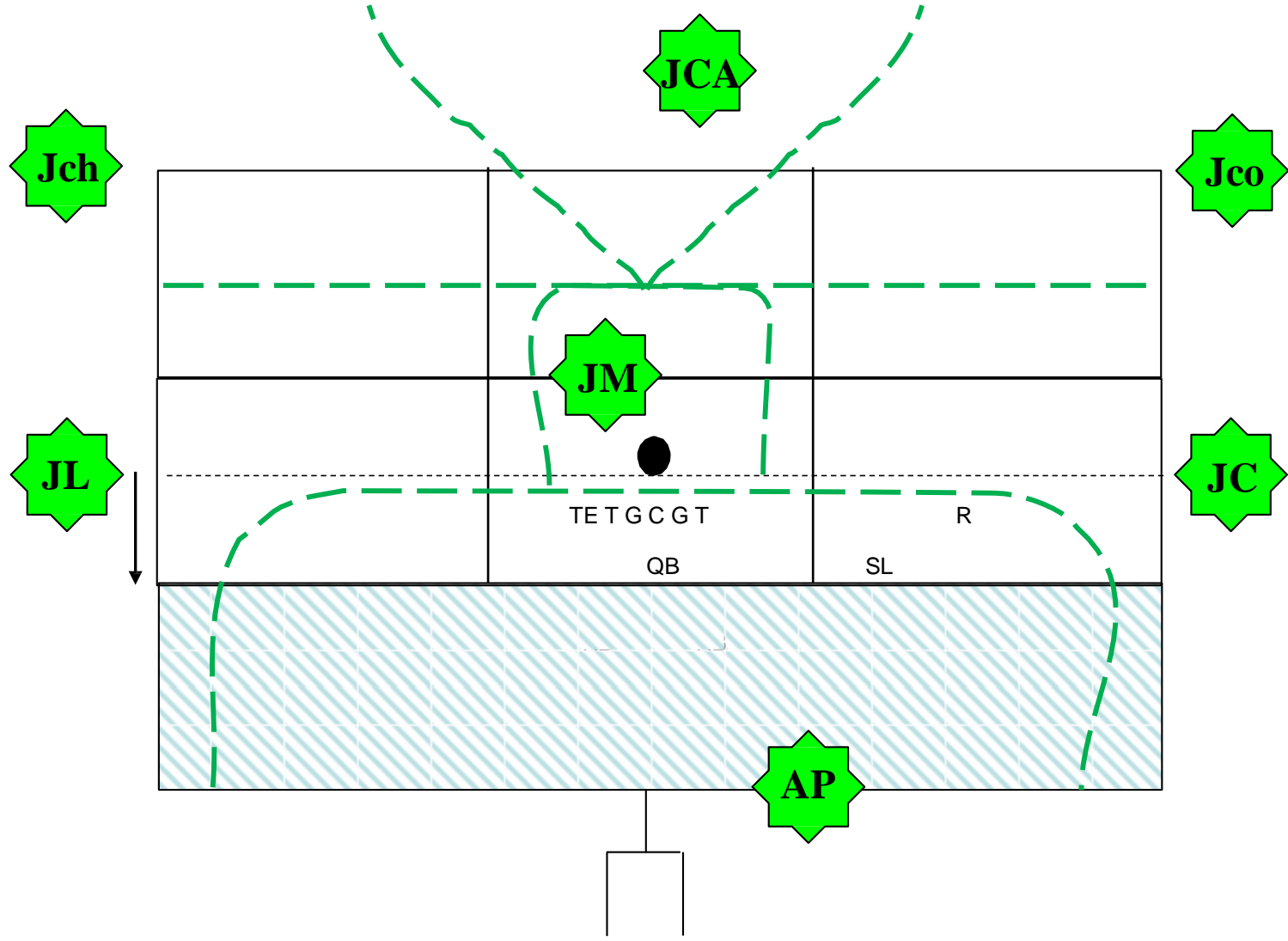
Couverture à 7 LEB de B entre 5 et 20 yards



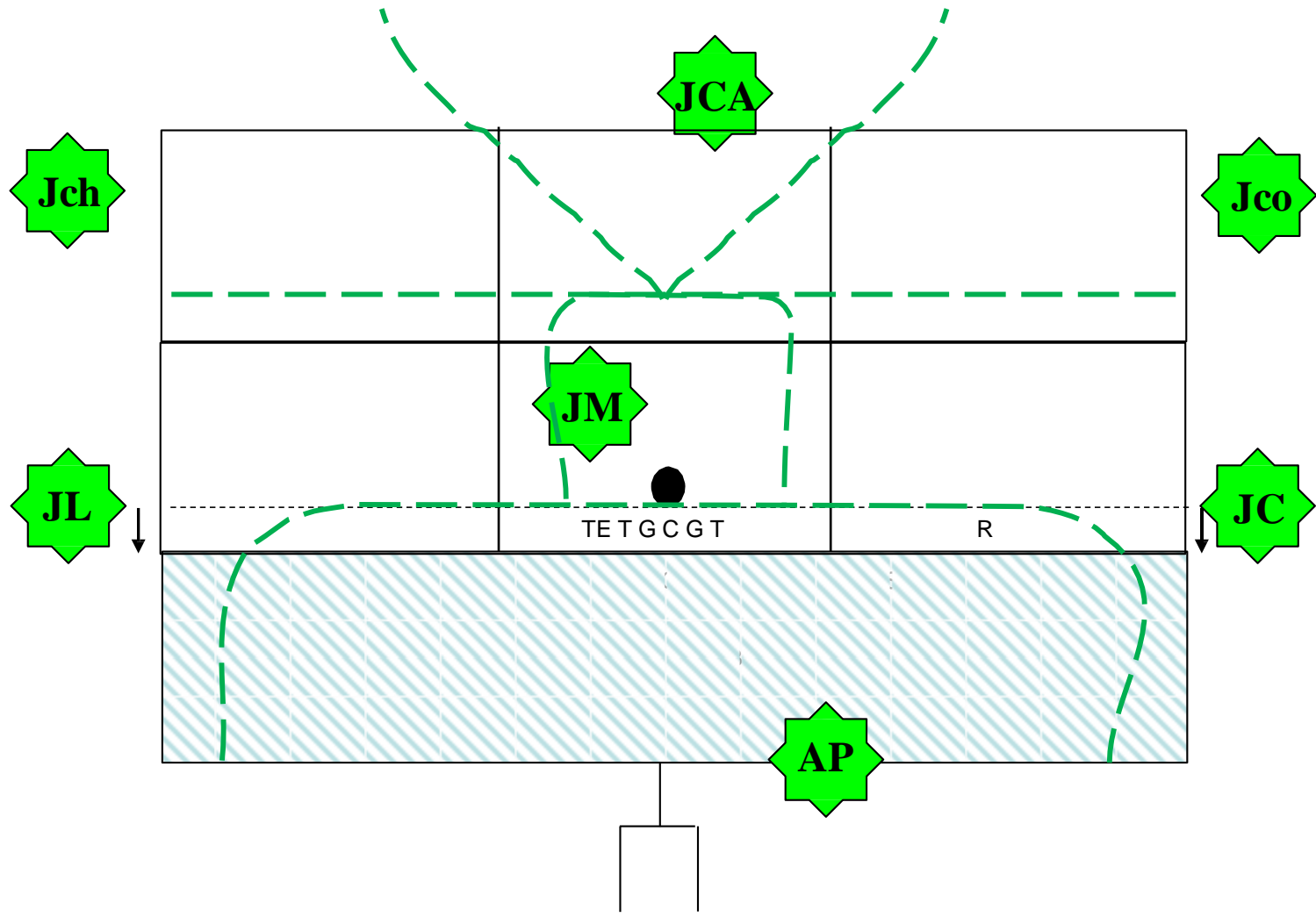
Couverture à 7 LEB de B entre 5 yards et la LEB



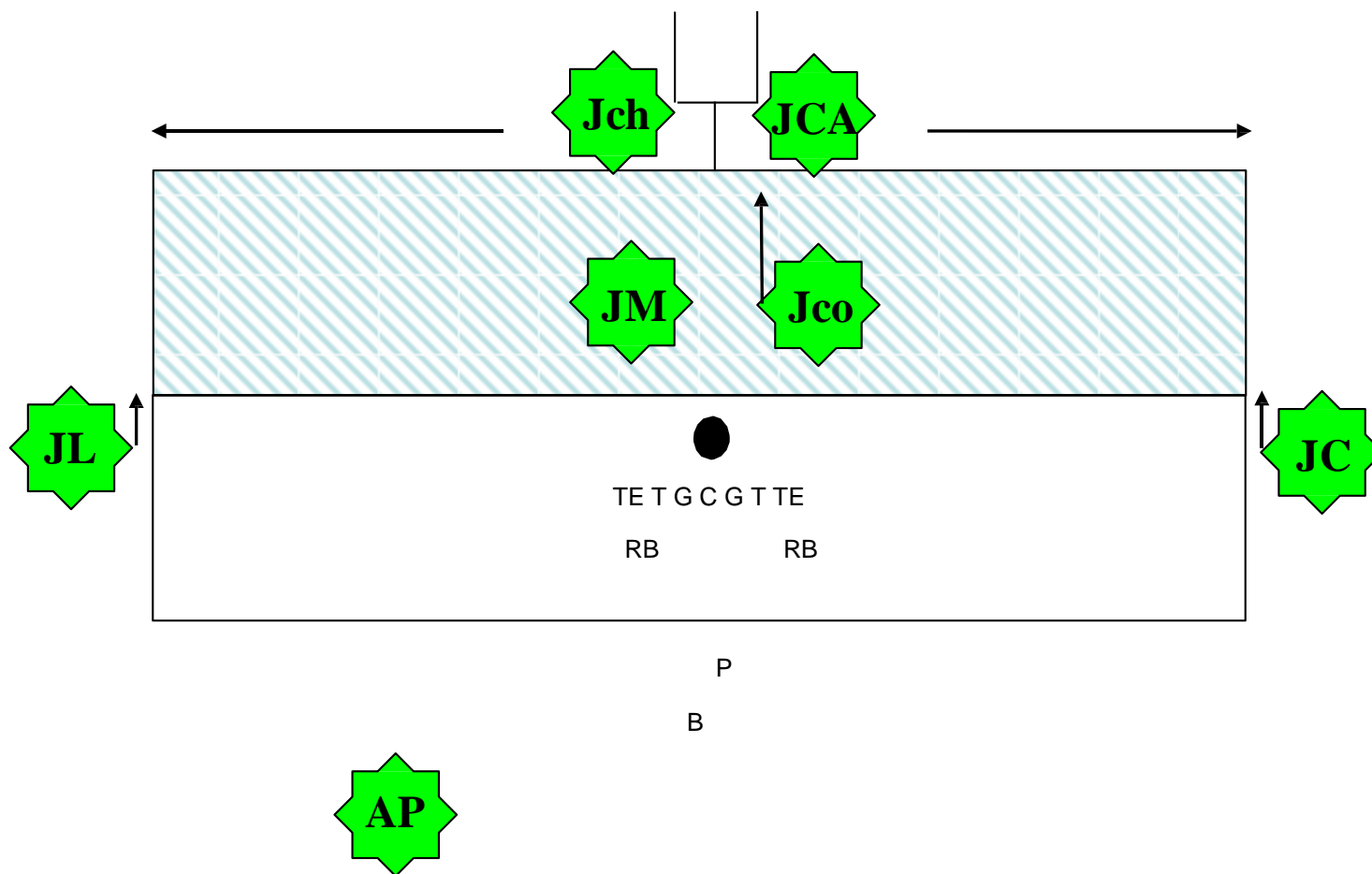
Couverture à 7 LEB de A entre 5 yards et 2 yards



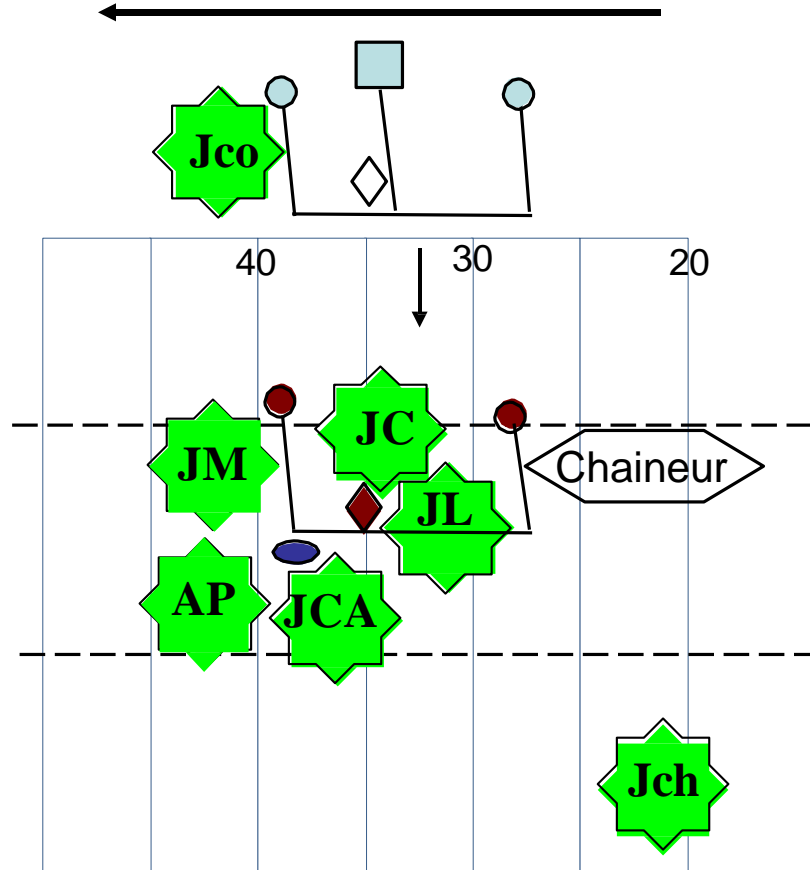
Couverture à 7 LEB de A entre 2 yards et la LEB



MECANIQUE FG PROCHE ou TRANSFORMATION à 7 entre 5 yards et la LEB

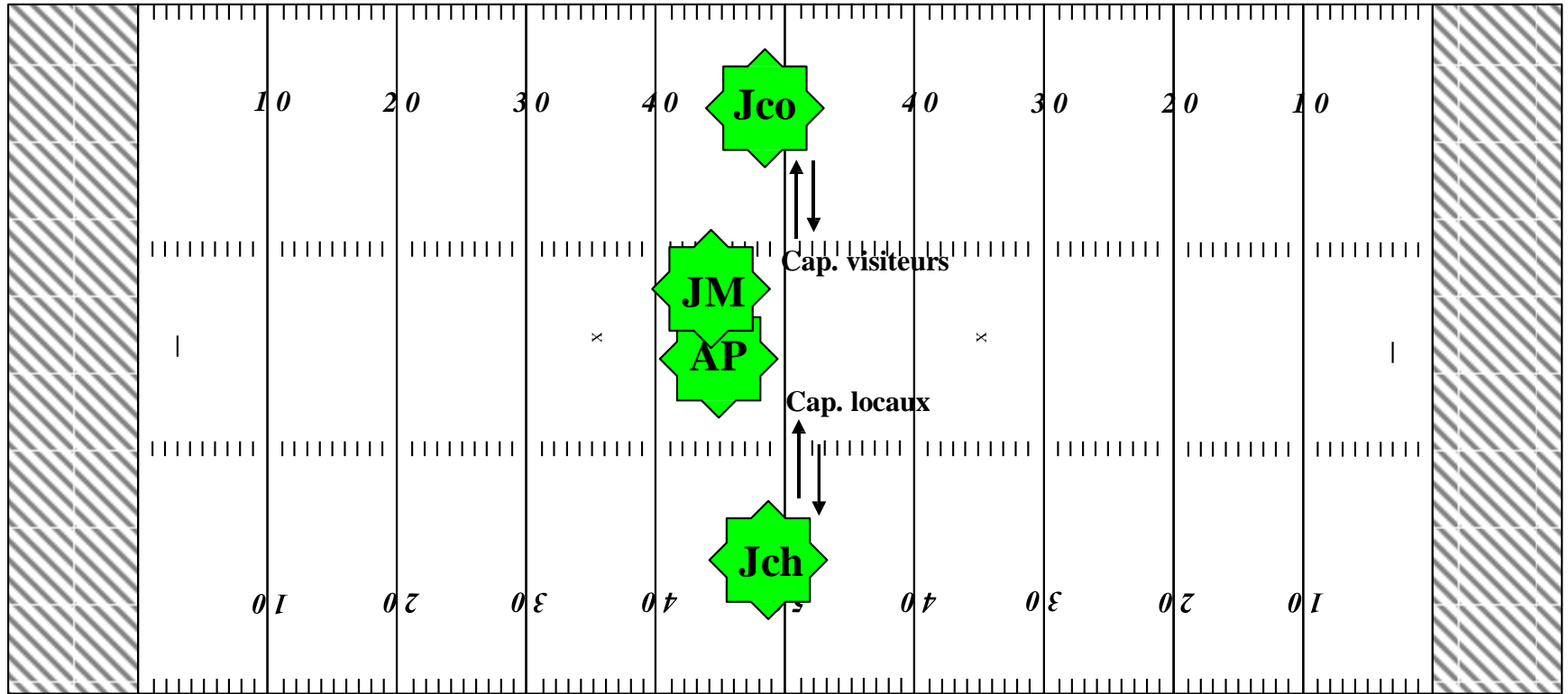


MESURES à 7



TIRAGE AU SORT à 6

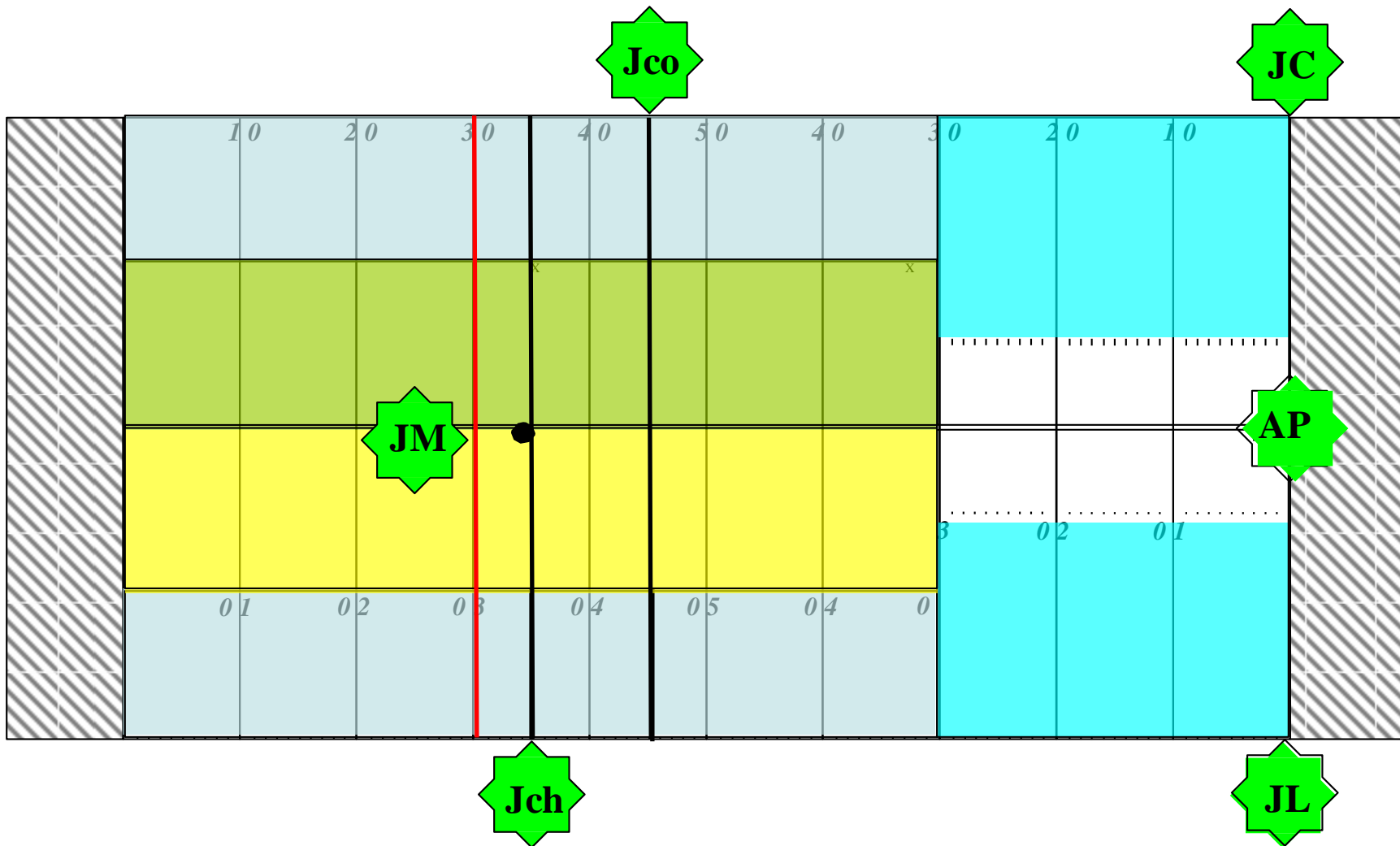
JC



JL

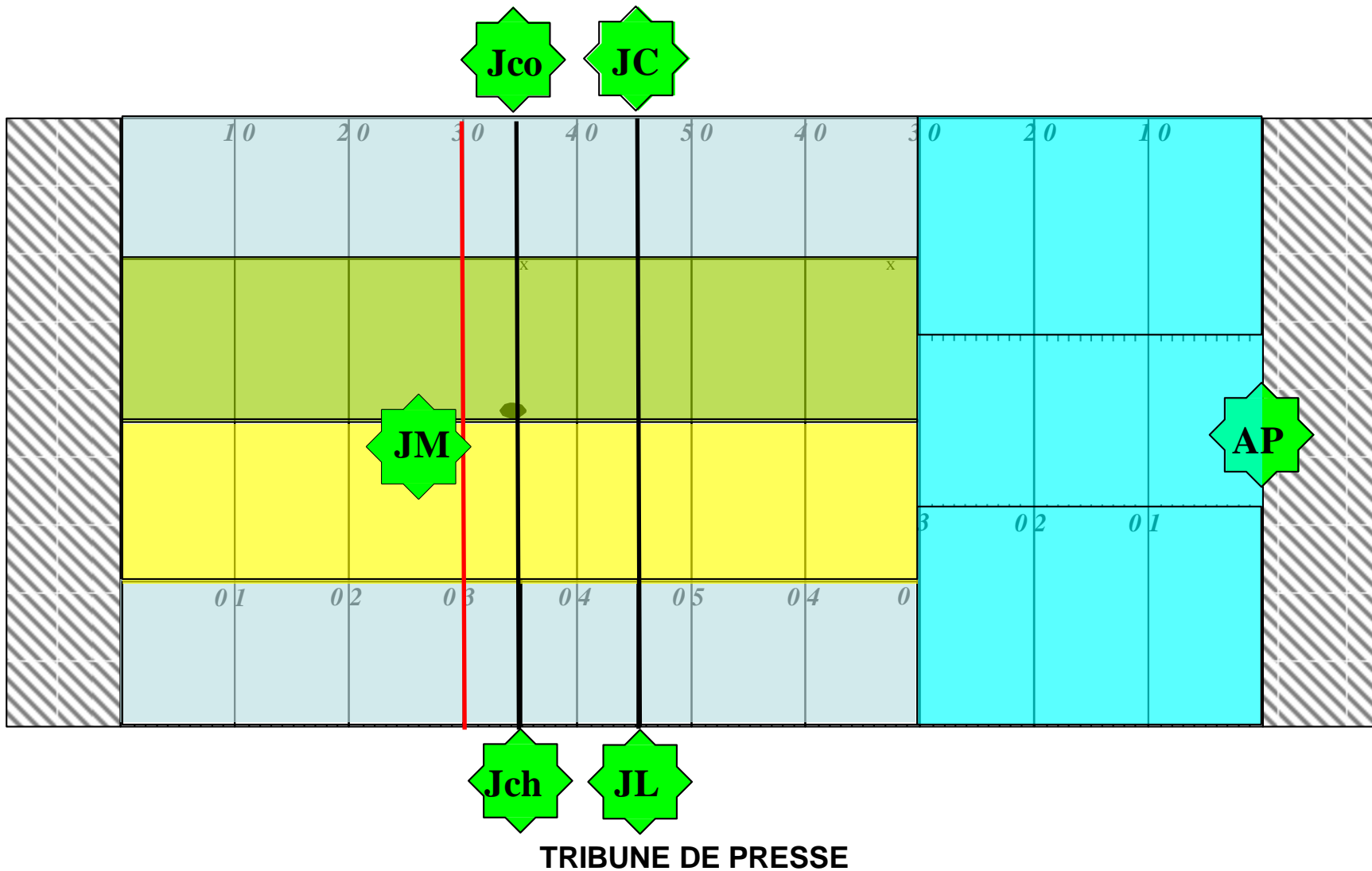
TRIBUNE DE PRESSE

KO long à 6

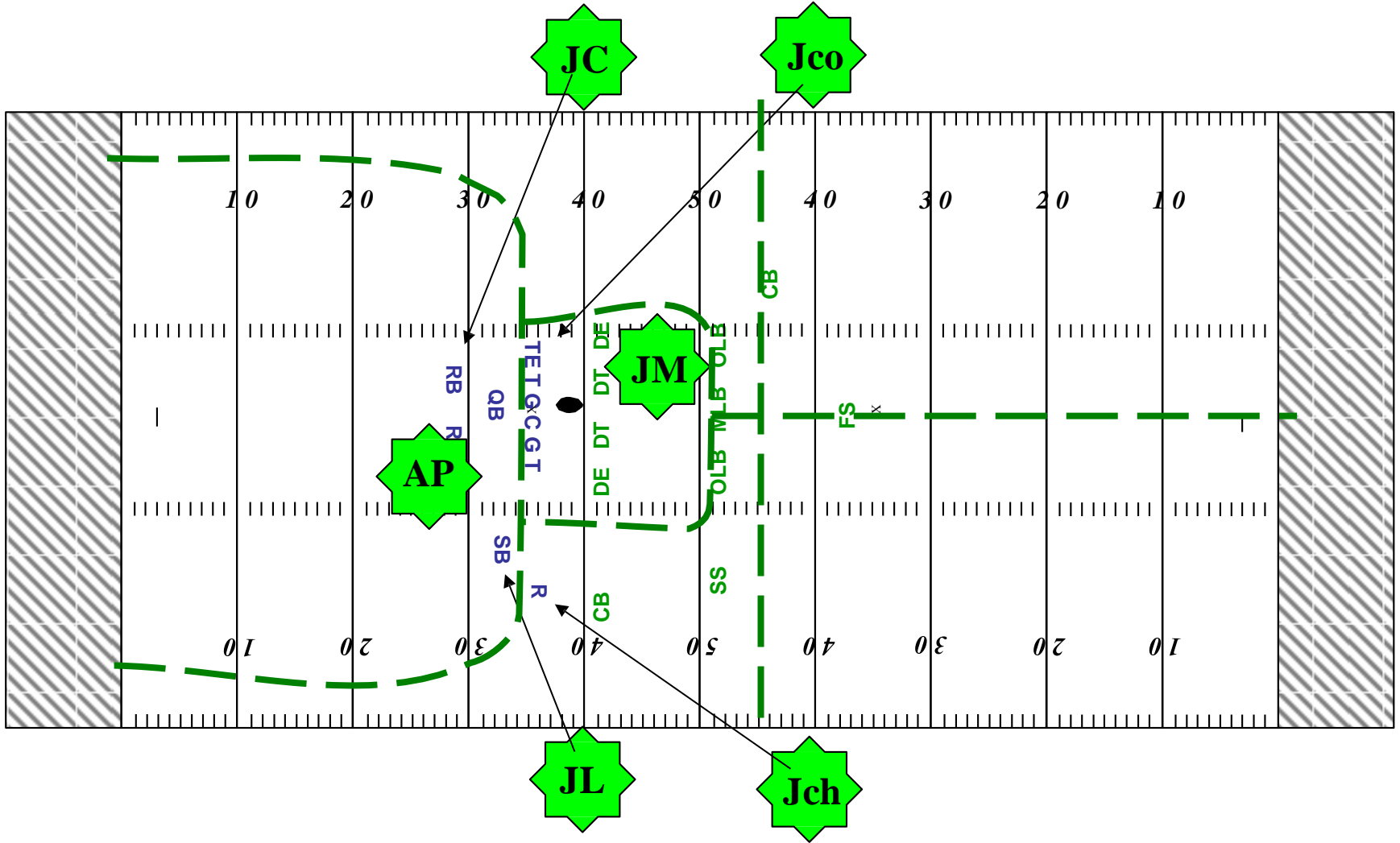


TRIBUNE DE PRESSE

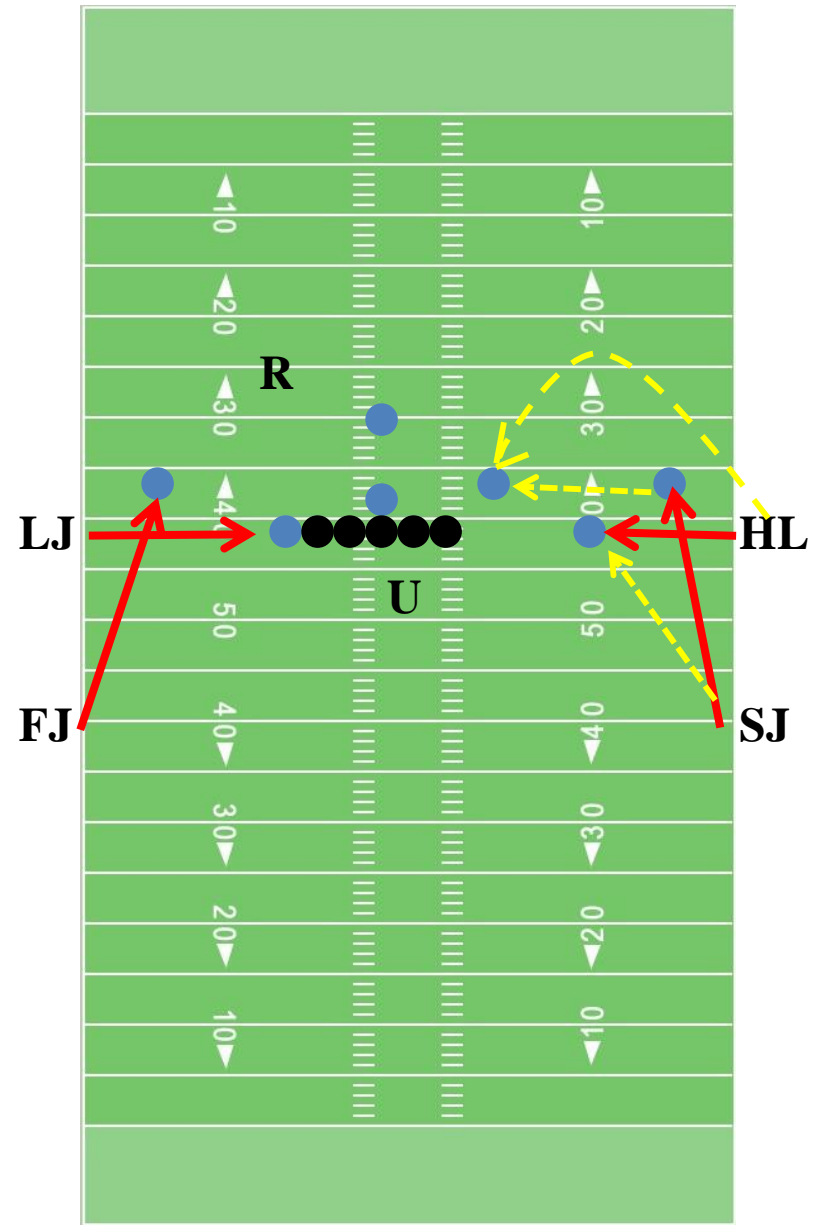
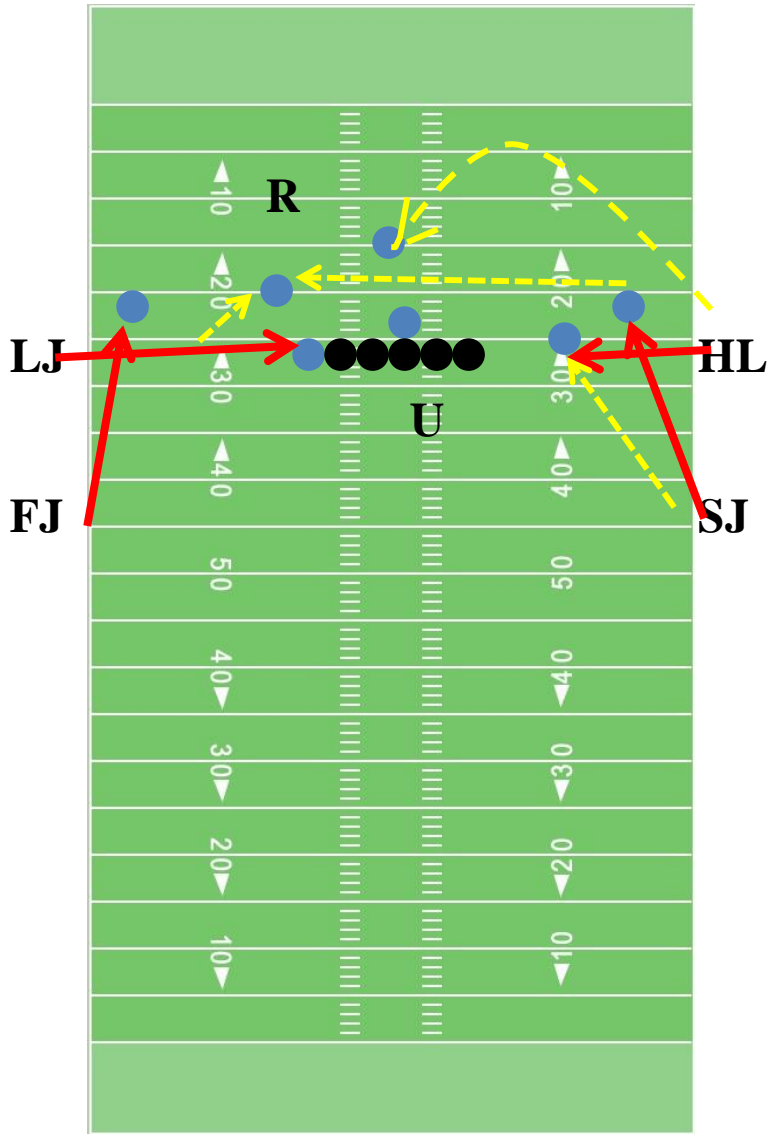
KO court à 6



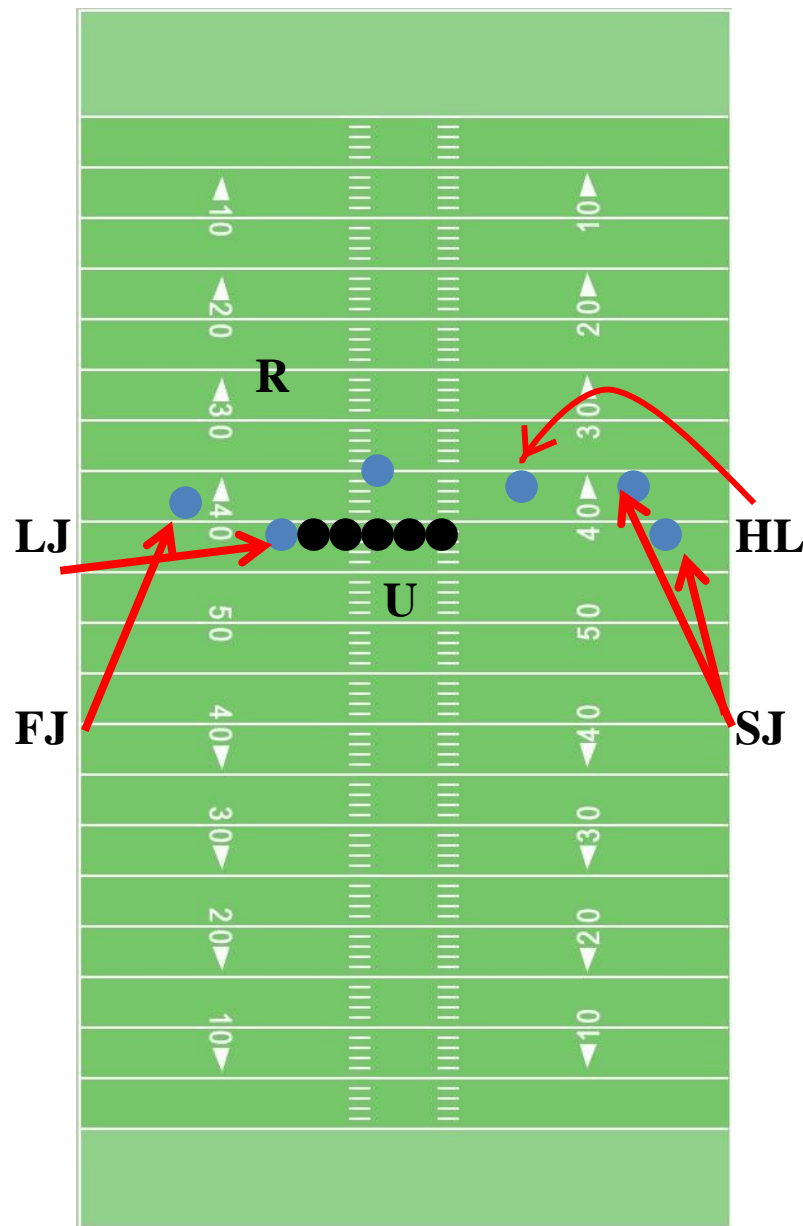
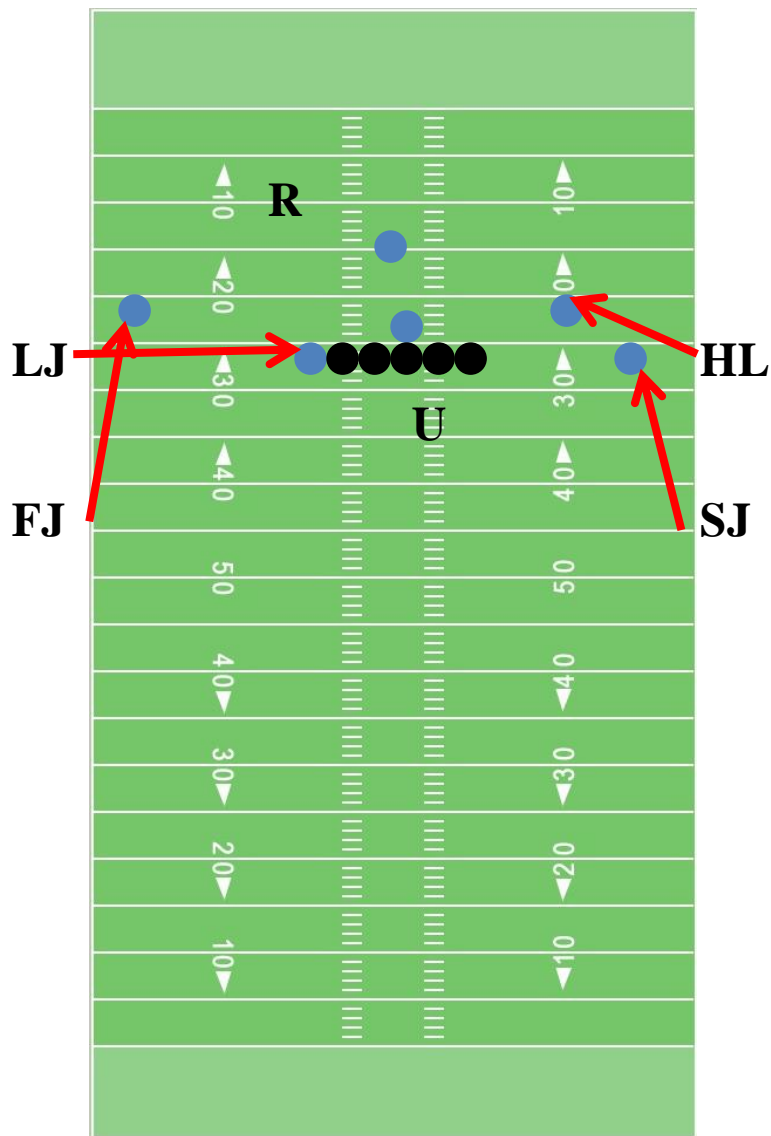
Mêlée à 6



Exemples sur les clés à 6

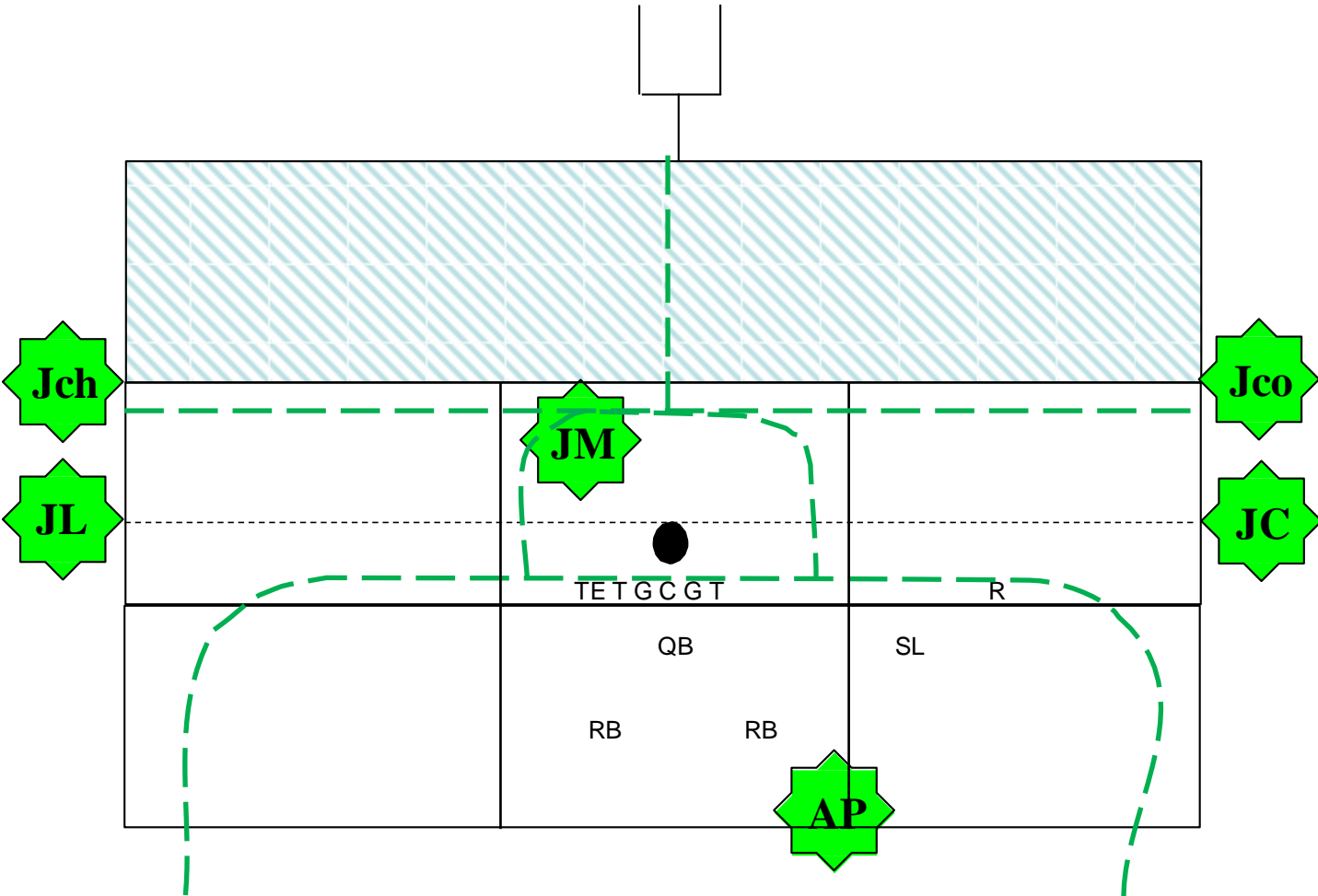


Exemples sur les clés à 6

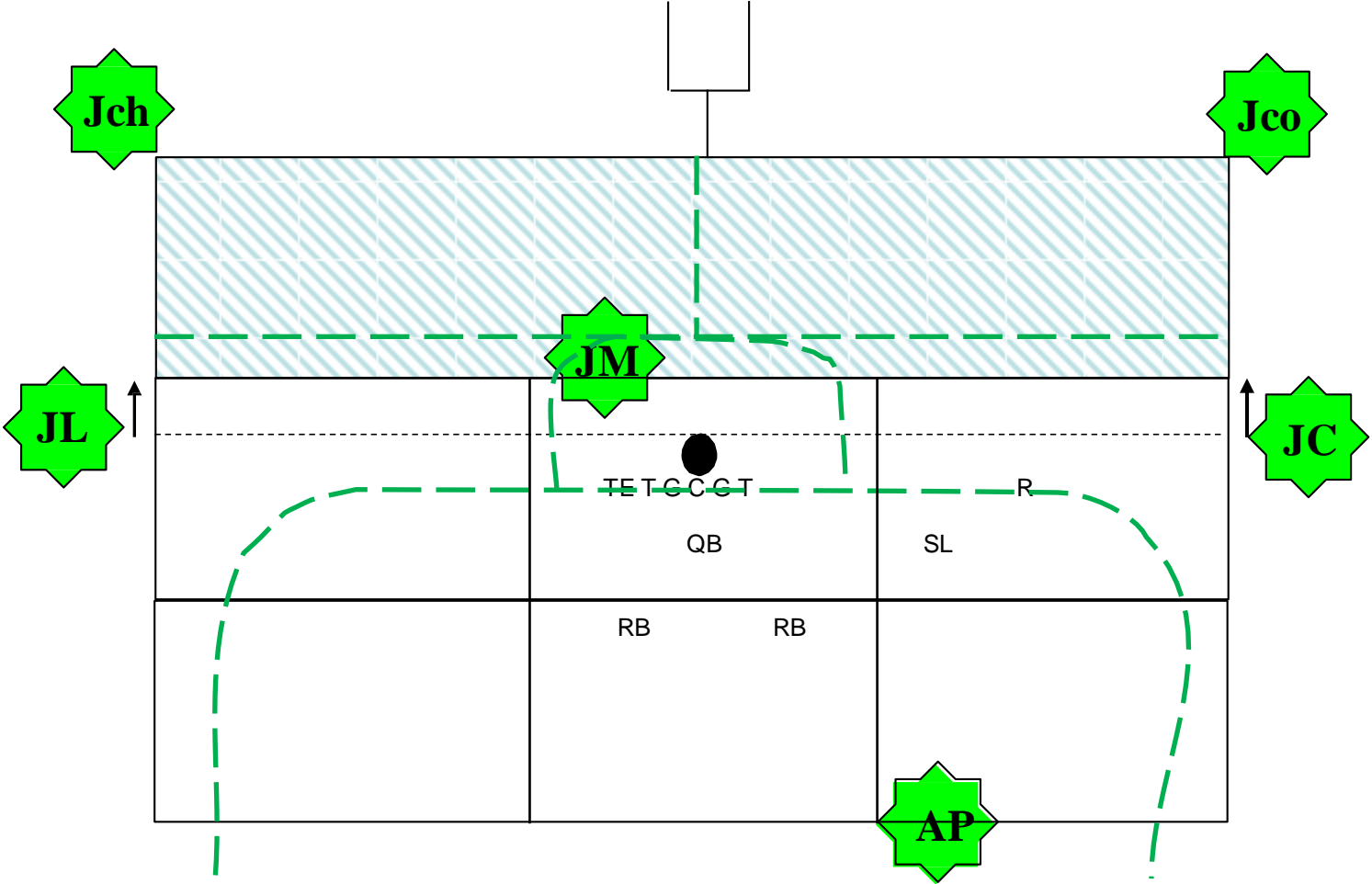


JC pourrait prendre les 2 intérieurs. A discuter en conf.
Idem si formation à 4 receveurs du même côté

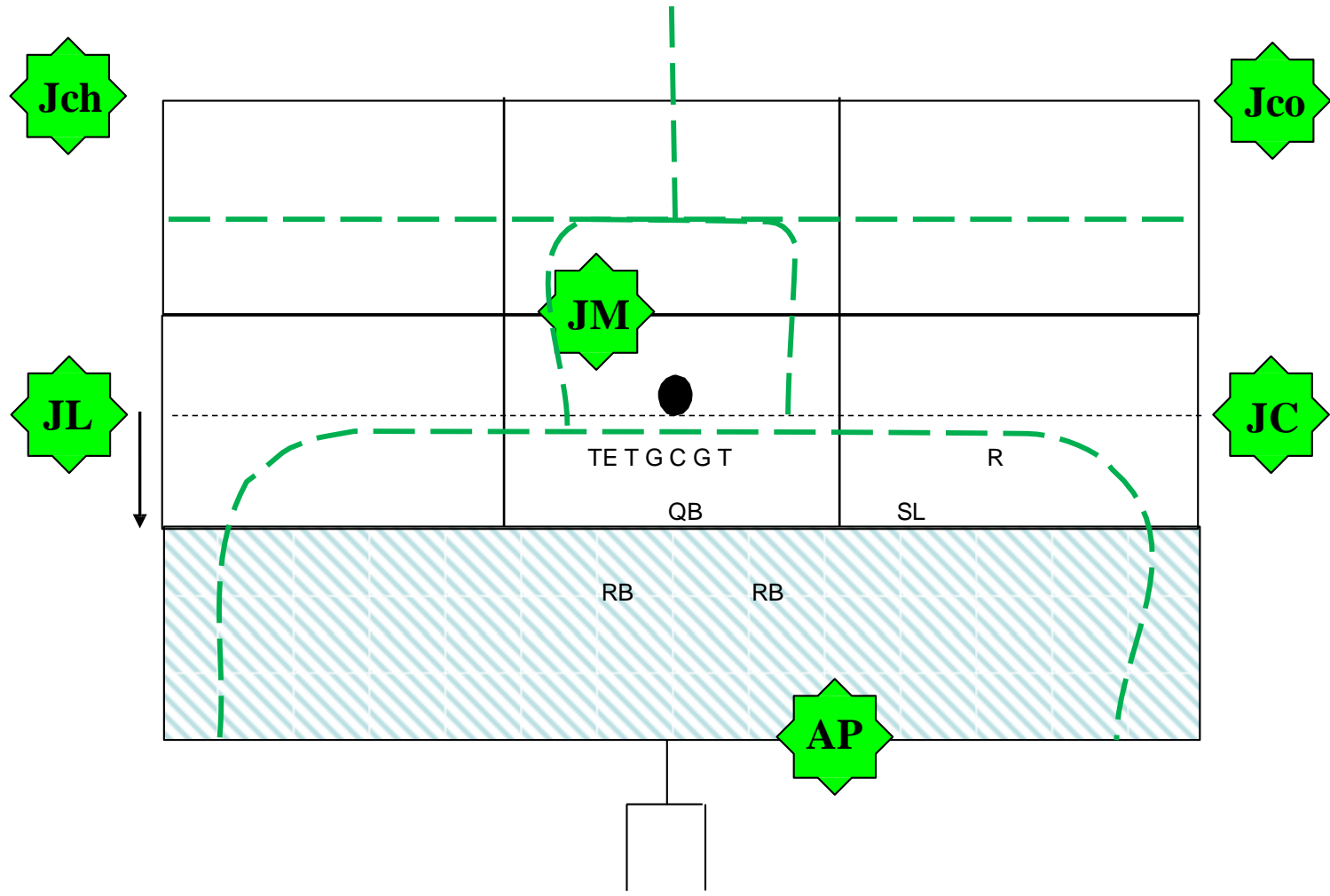
Couverture à 6 LEB de B entre 5 et 20 yards



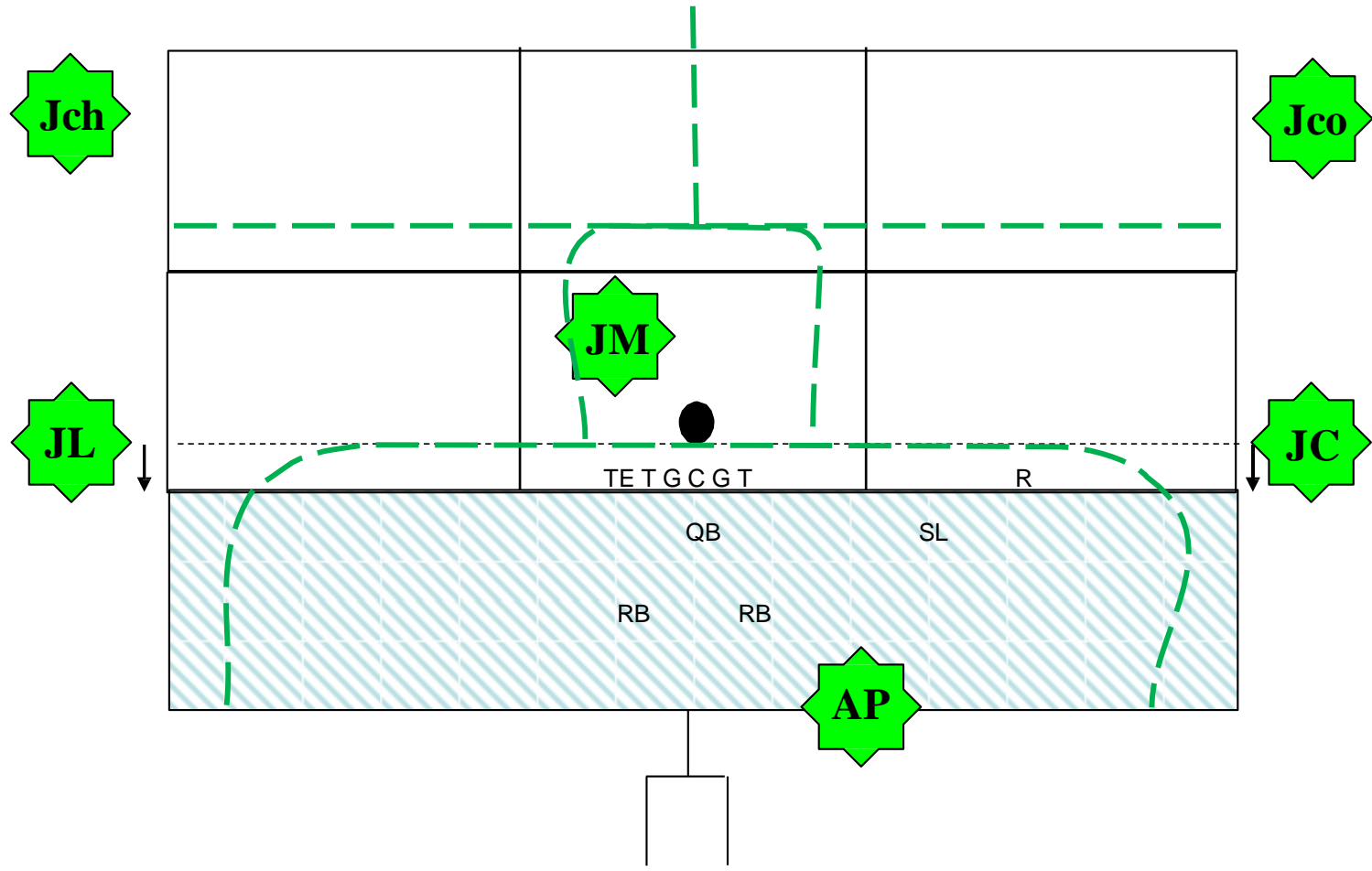
Couverture à 6 LEB de B entre 5 yards et la LEB



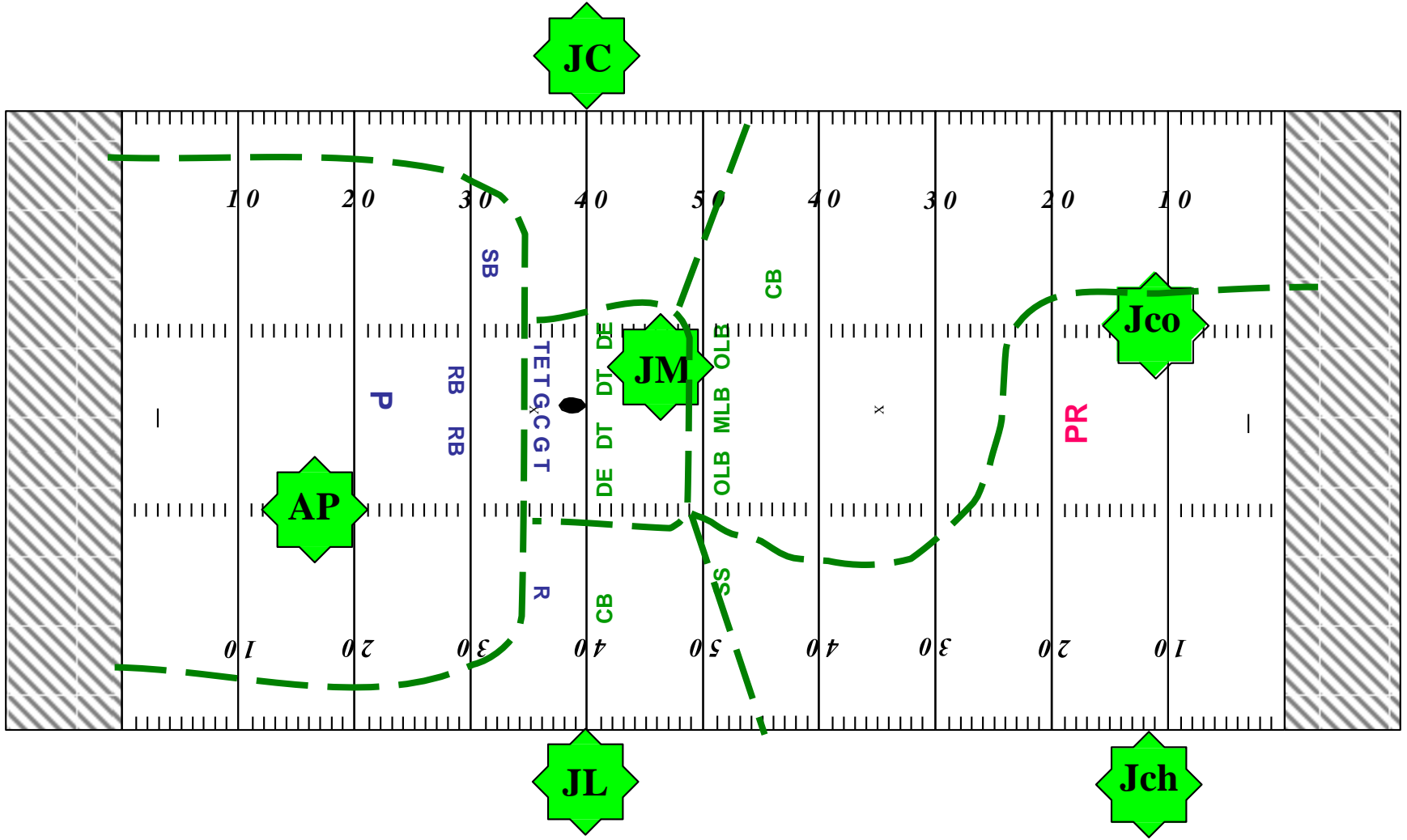
Couverture à 6 LEB de A entre 5 yards et 2 yards



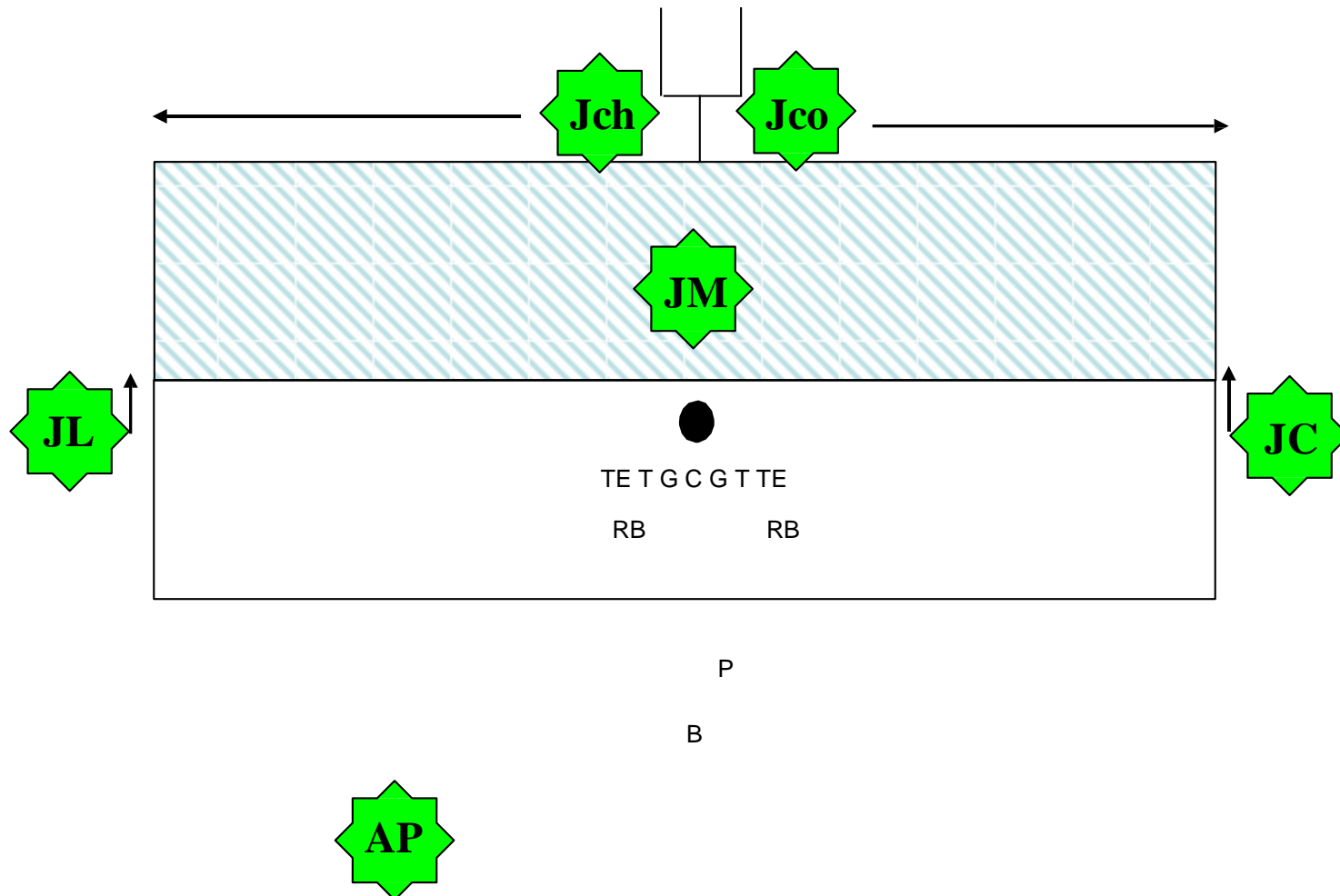
Couverture à 6 LEB de A entre 2 yards et la LEB



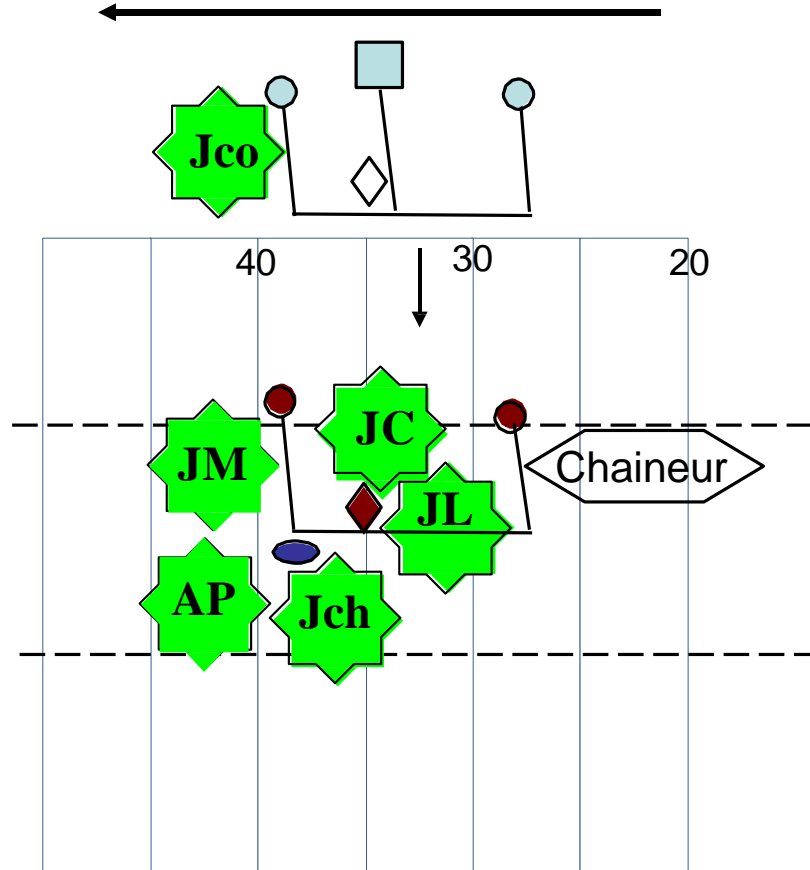
Punt à 6



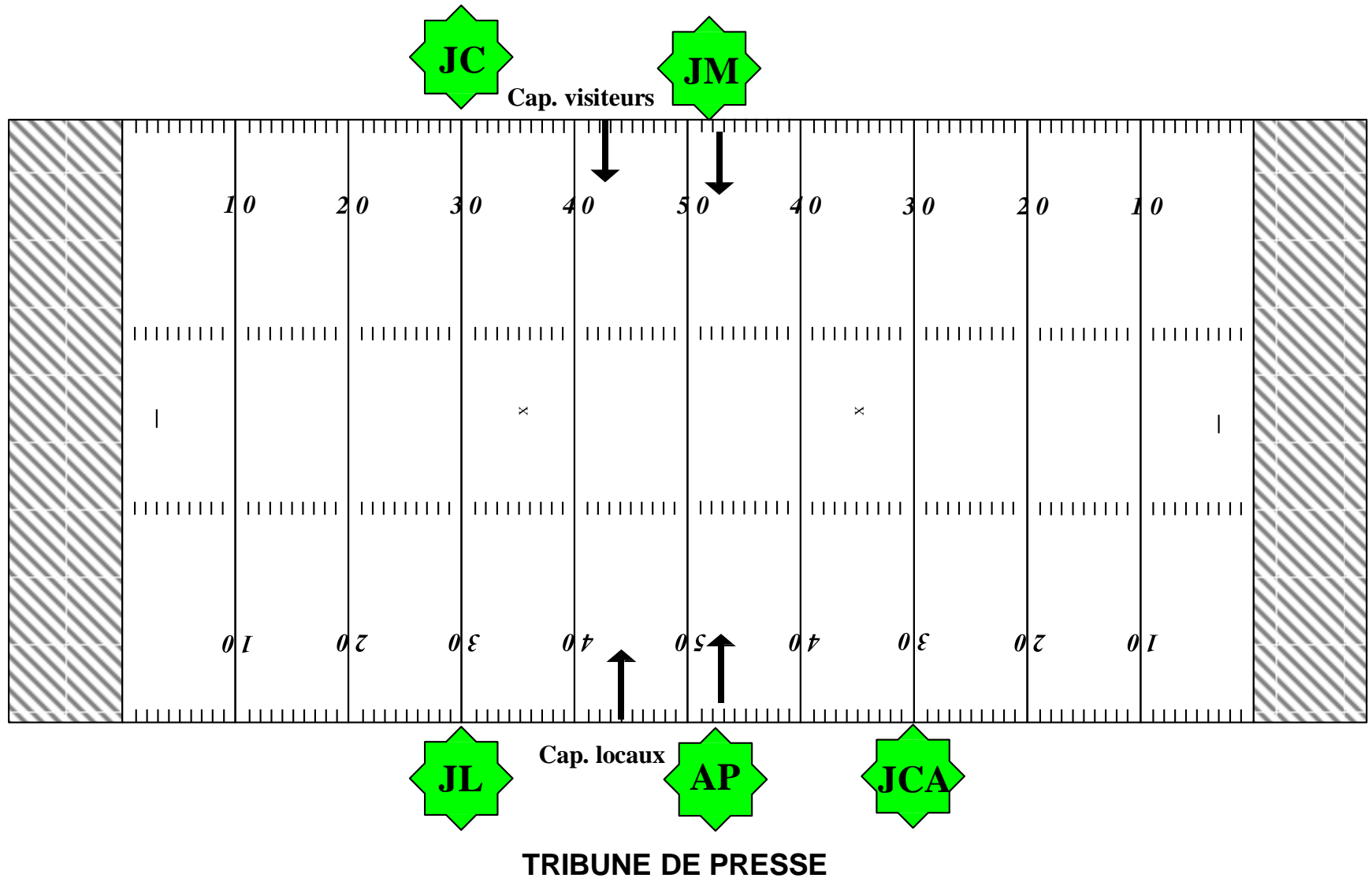
MECANIQUE FG PROCHE ou TRANSFORMATION à 6



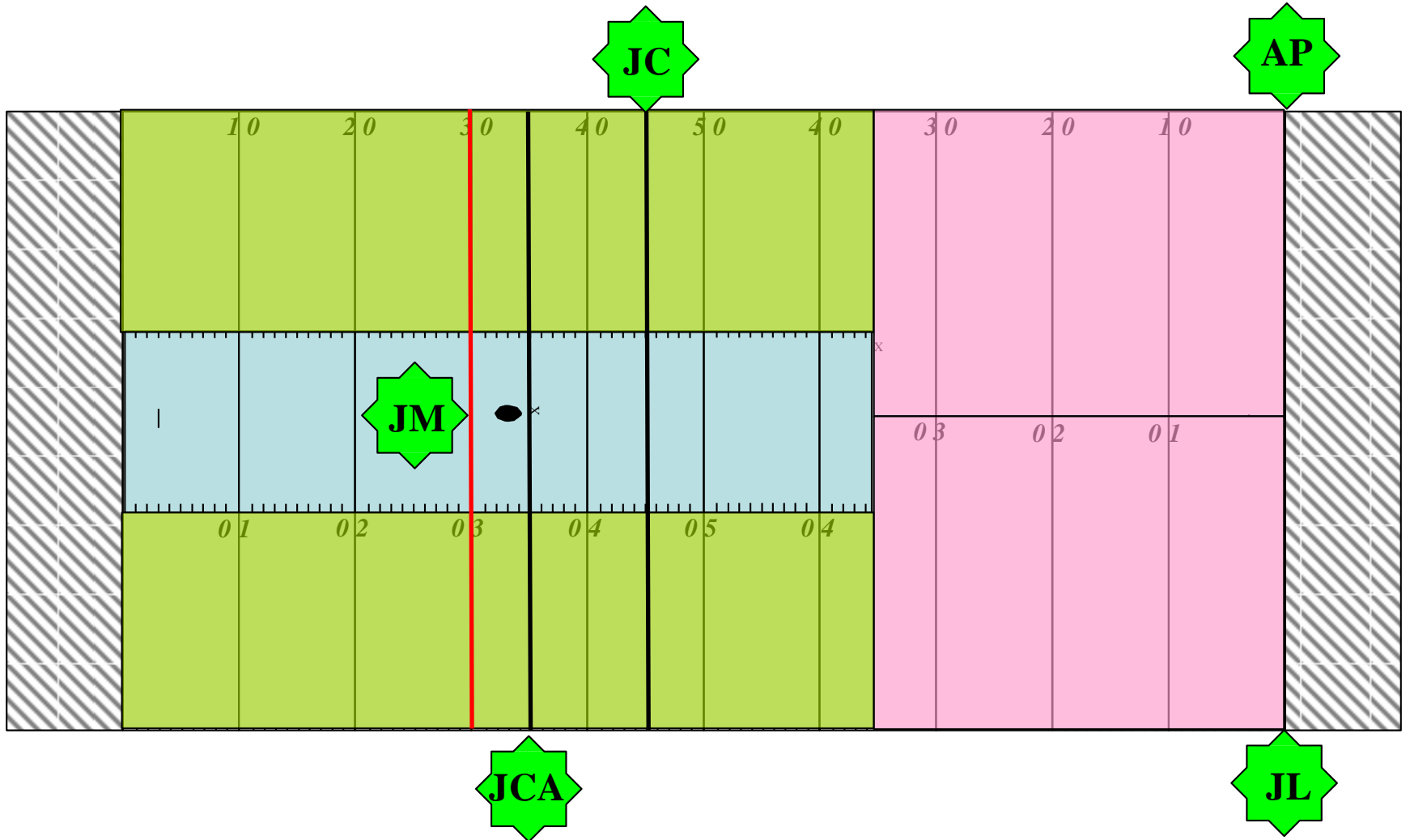
MESURES à 6



TIRAGE AU SORT à 5

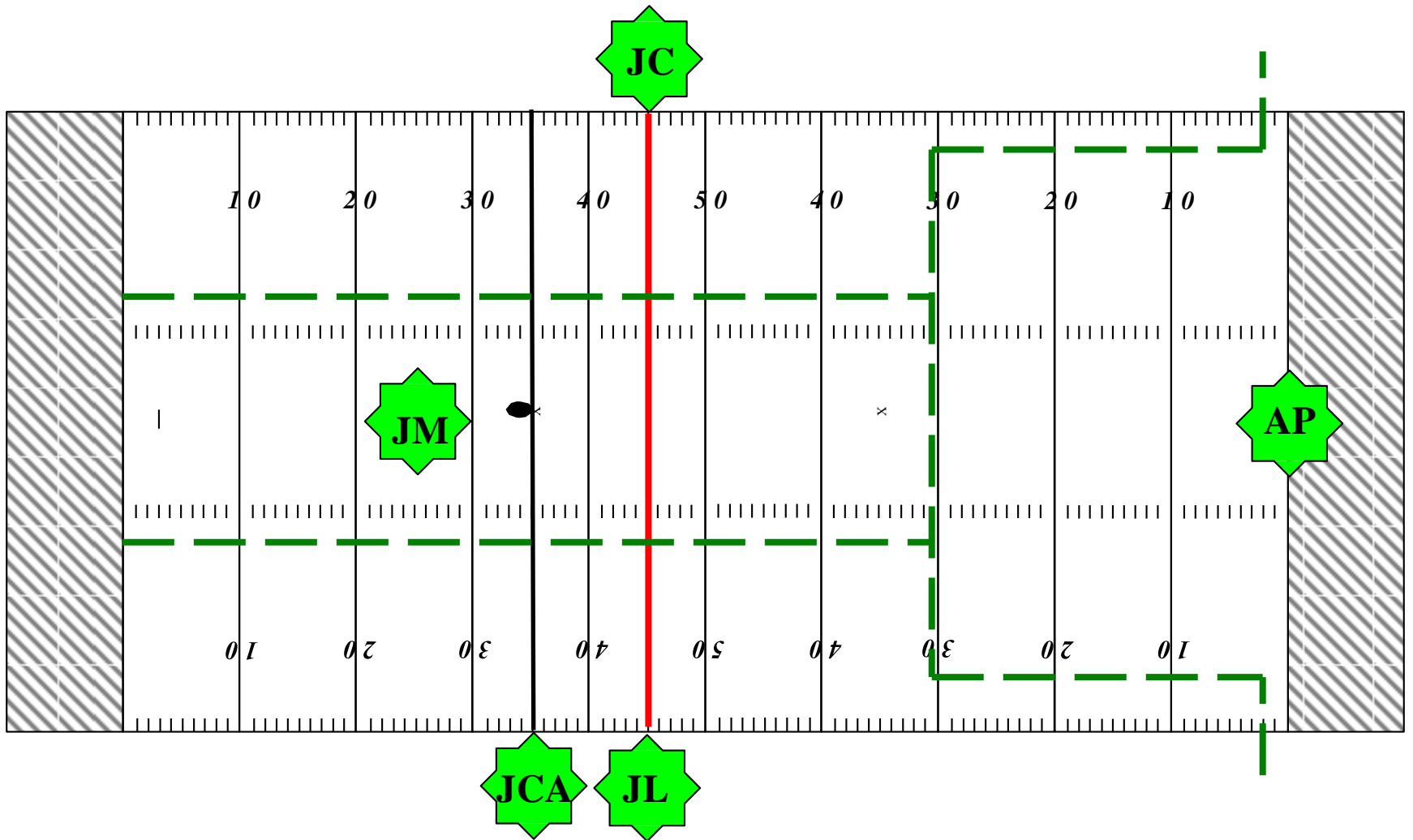


KO long à 5



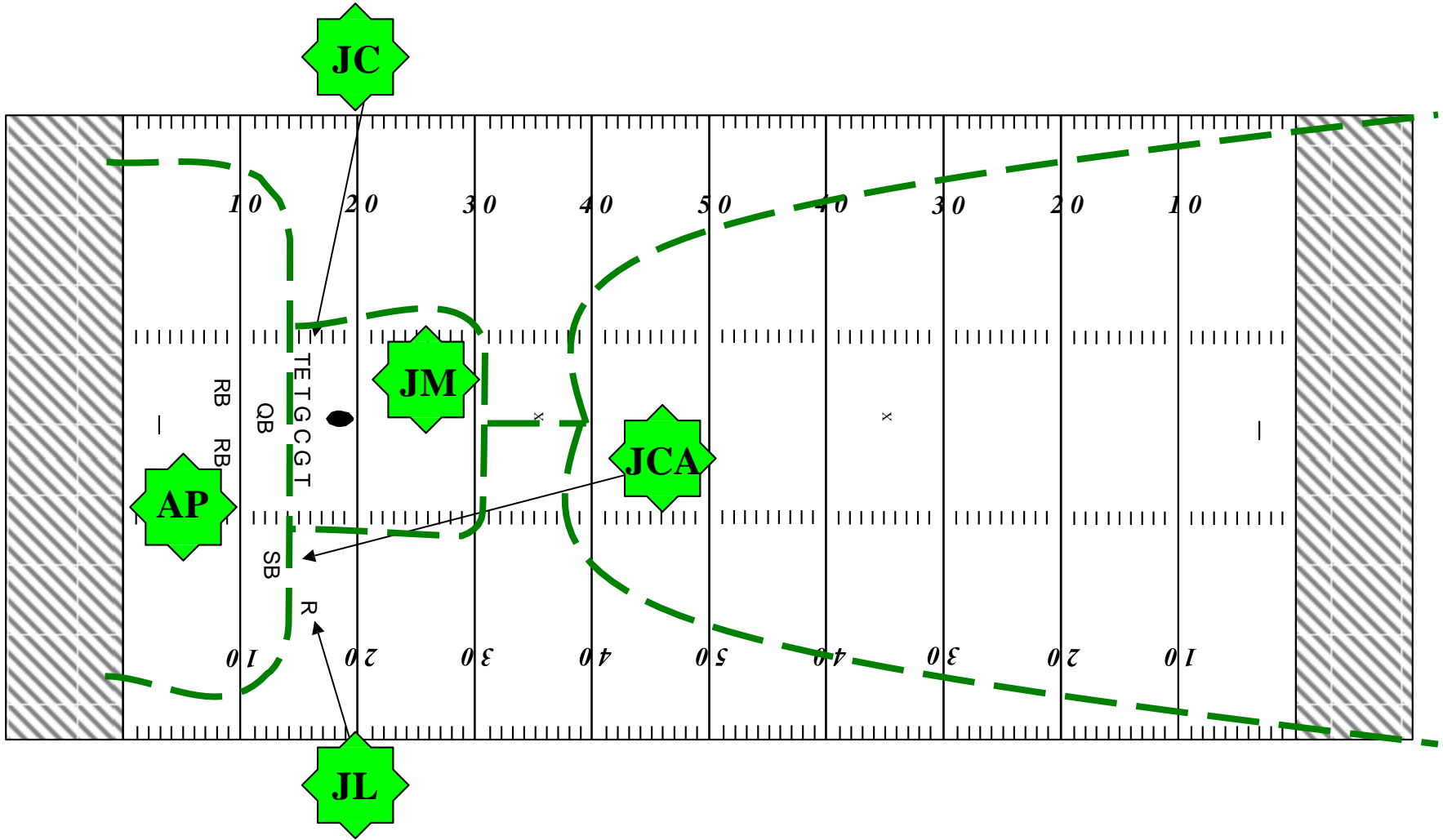
TRIBUNE DE PRESSE

KO court à 5

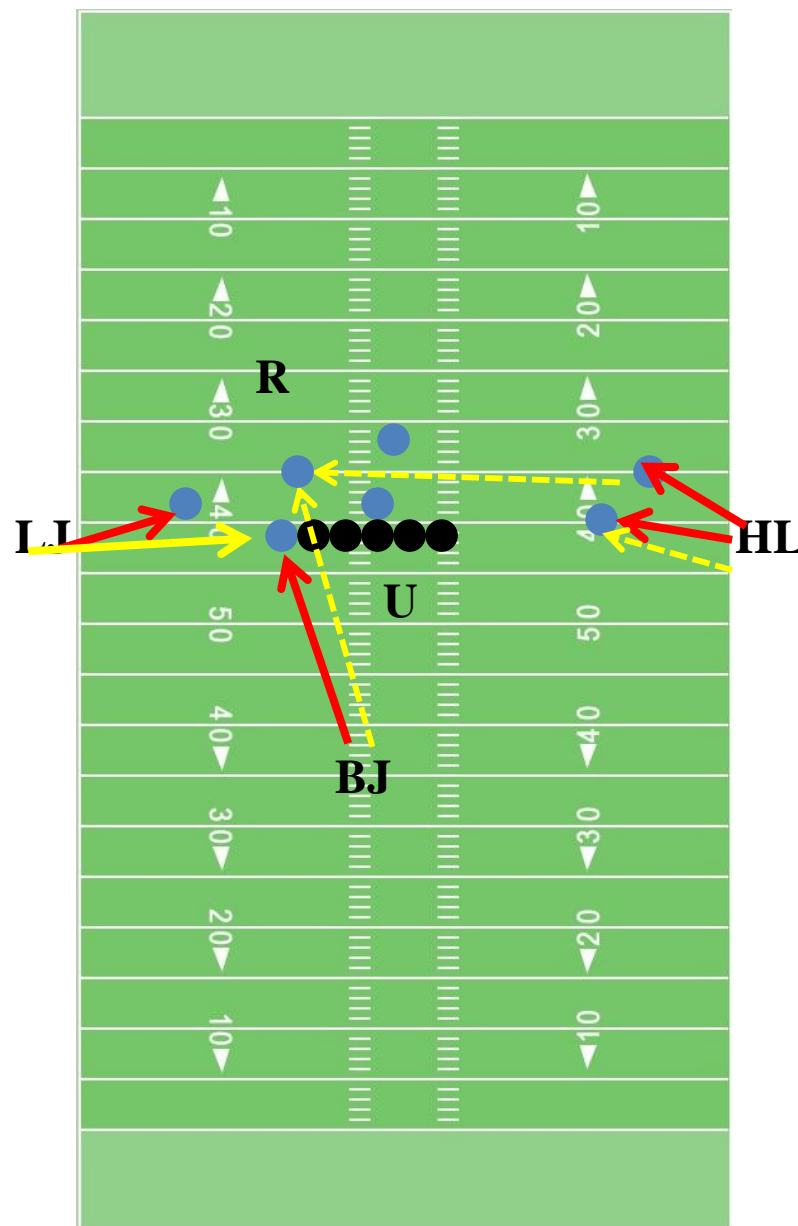
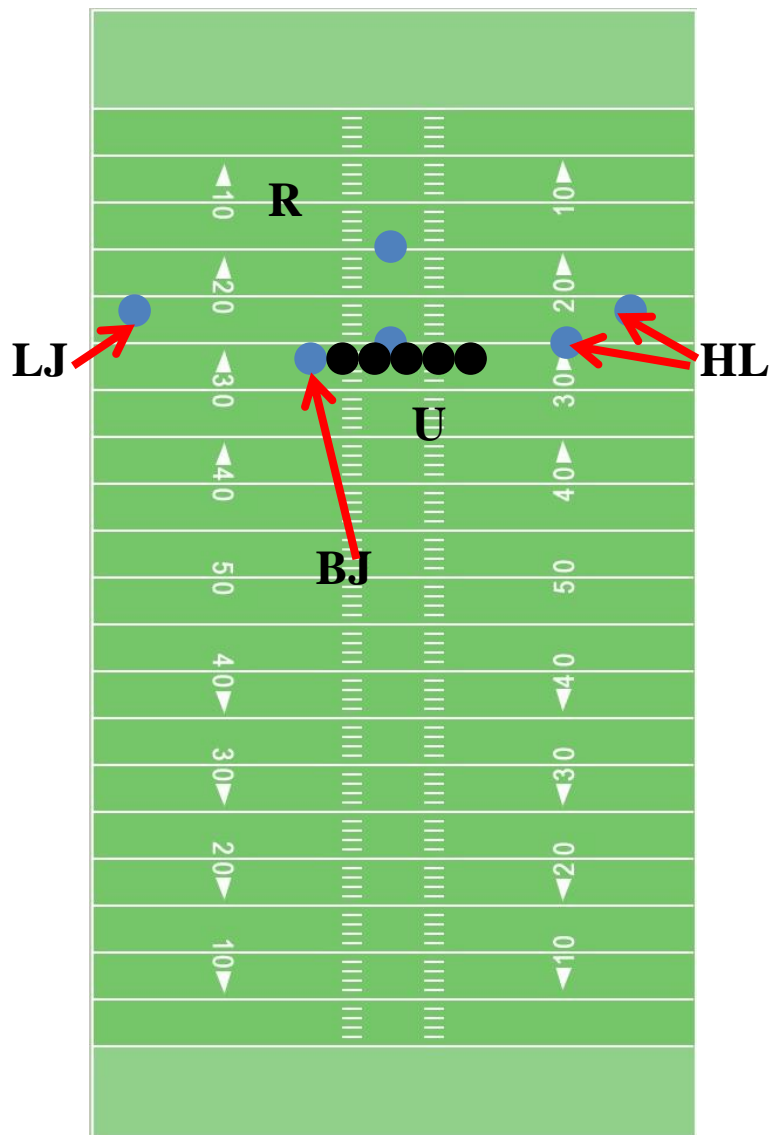


TRIBUNE DE PRESSE

Mêlée à 5

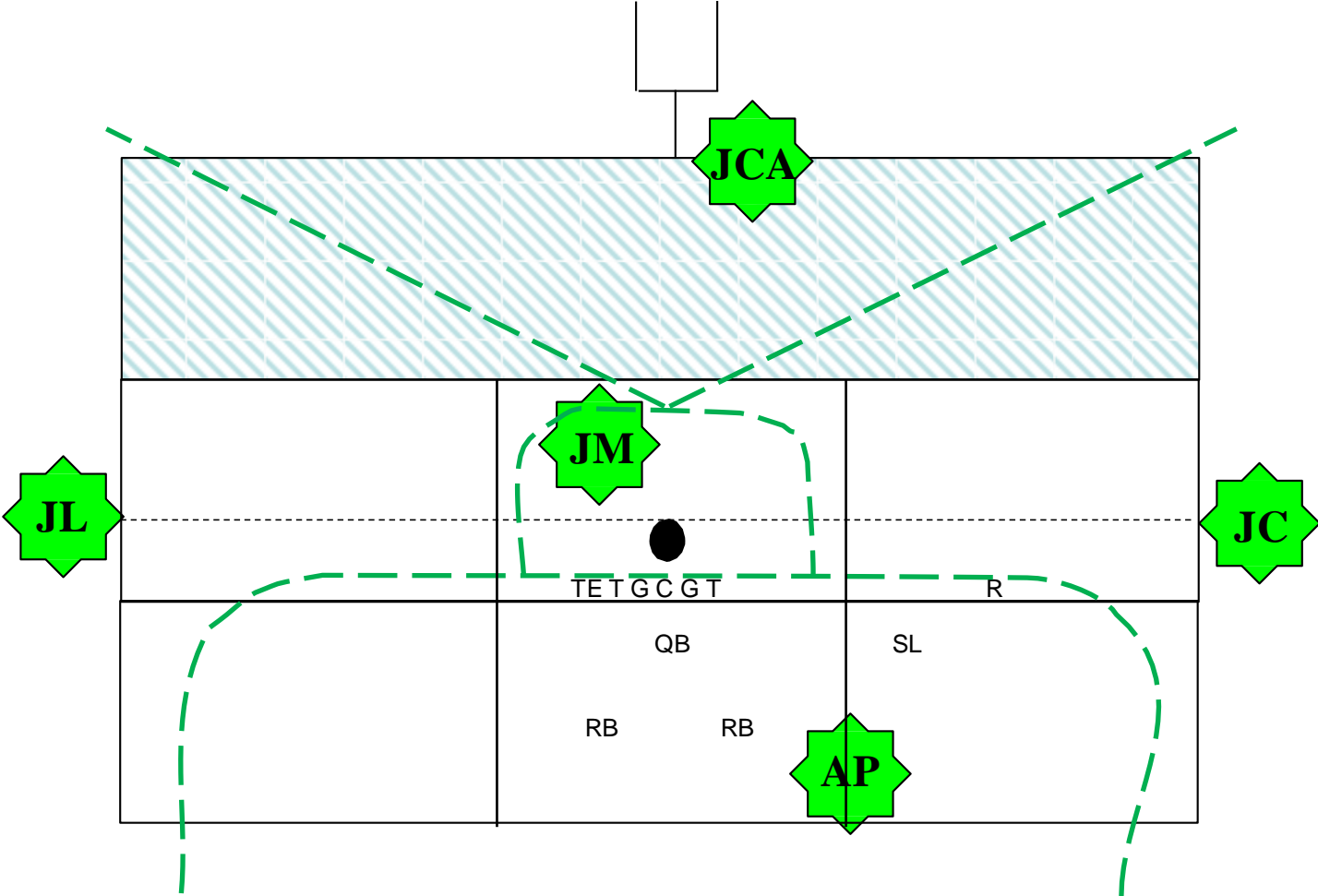


Exemples sur les clés à 5

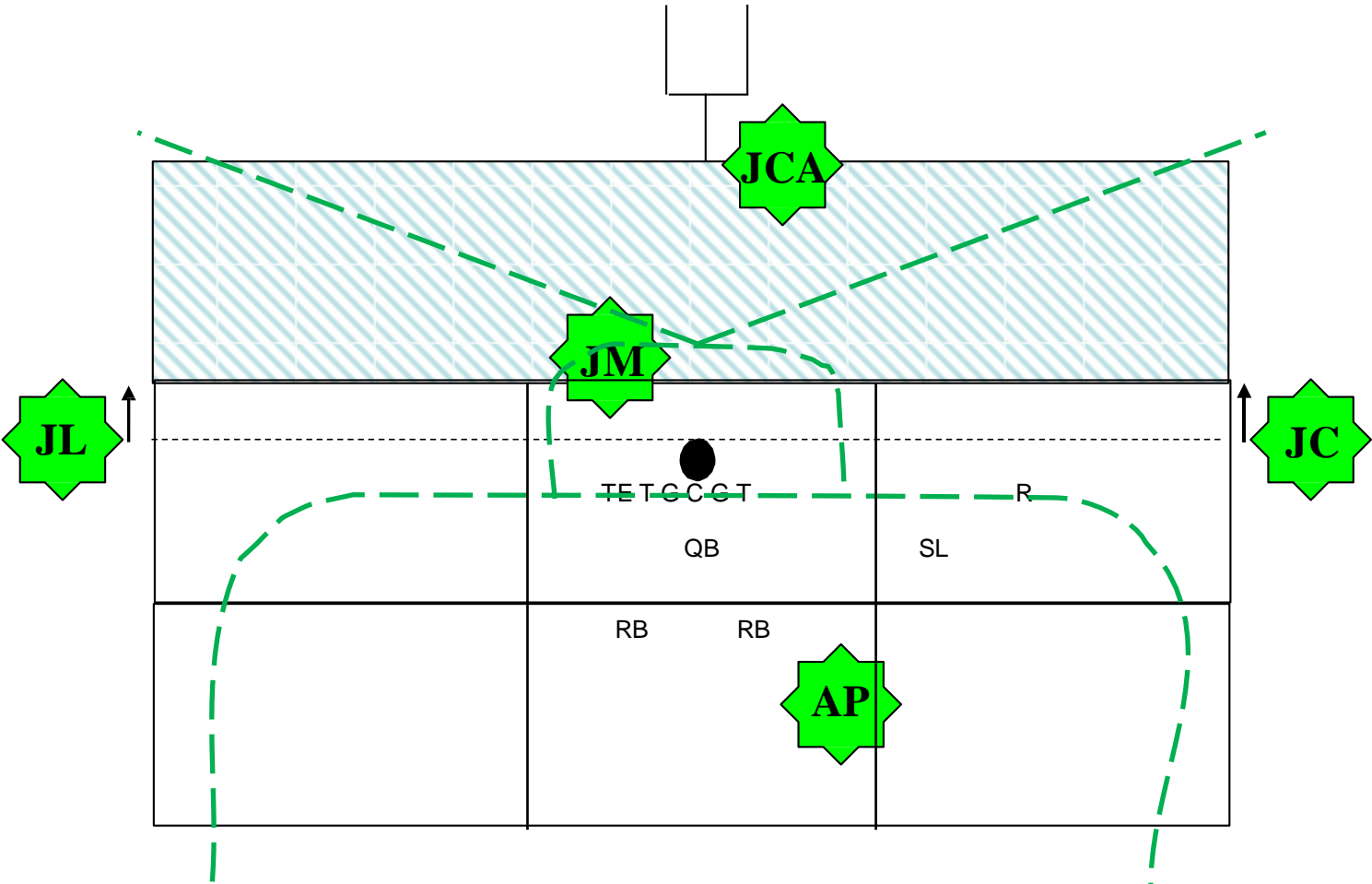


JCA récupère les 2 intérieurs suite à la motion. A discuter en conférence.

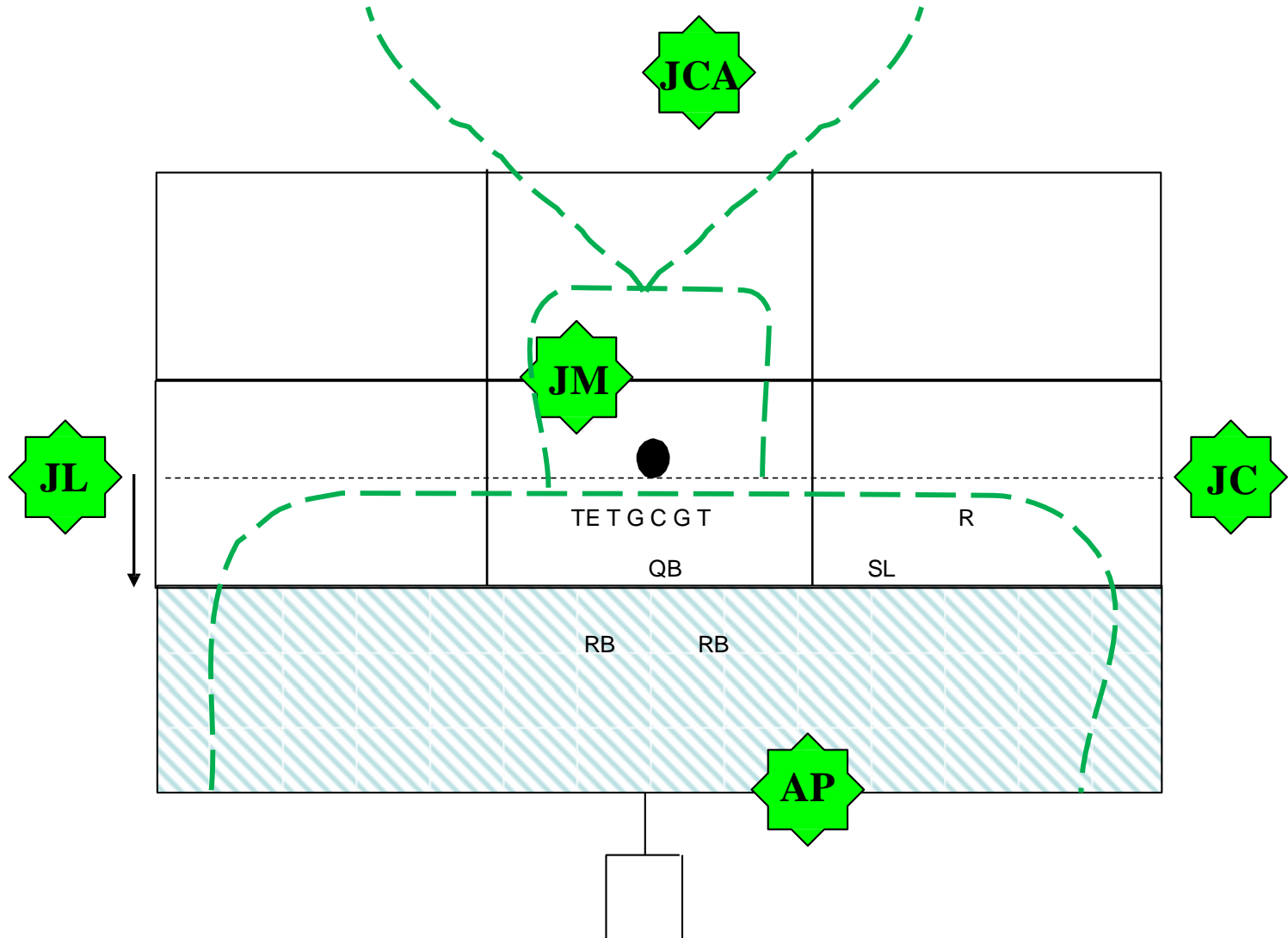
Couverture à 5 LEB de B entre 5 et 20 yards



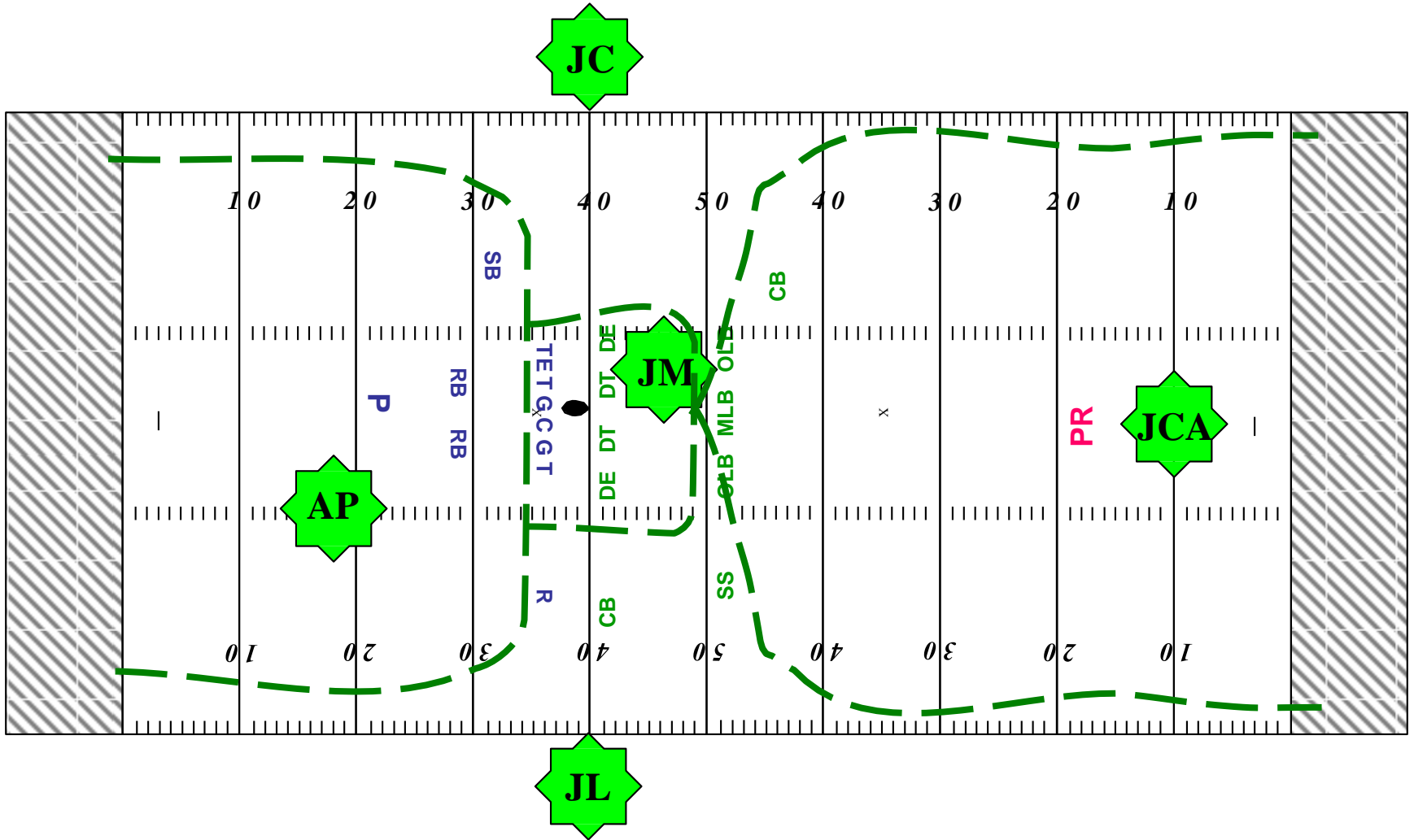
Couverture à 5 LEB de B entre 5 yards et la LEB



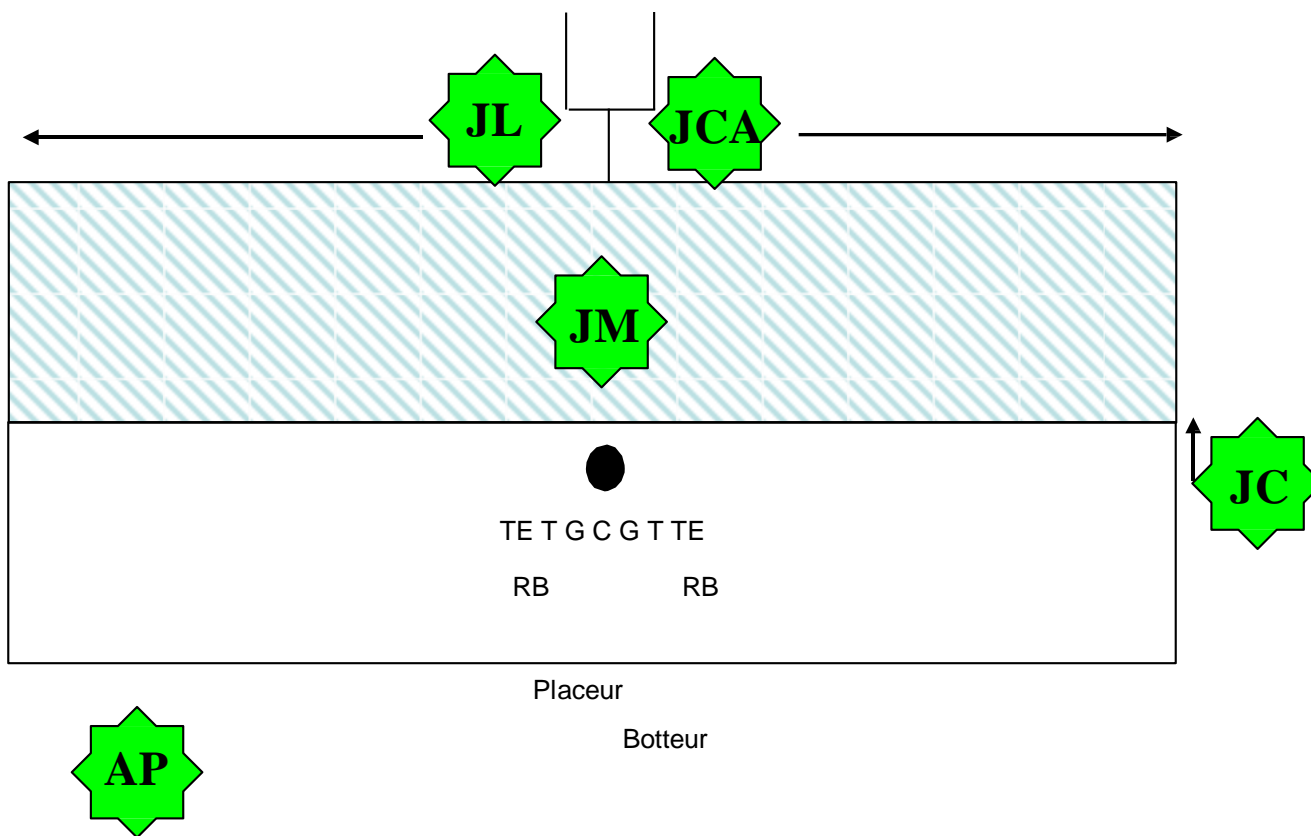
Couverture à 5 LEB de A entre 5 yards et la LEB



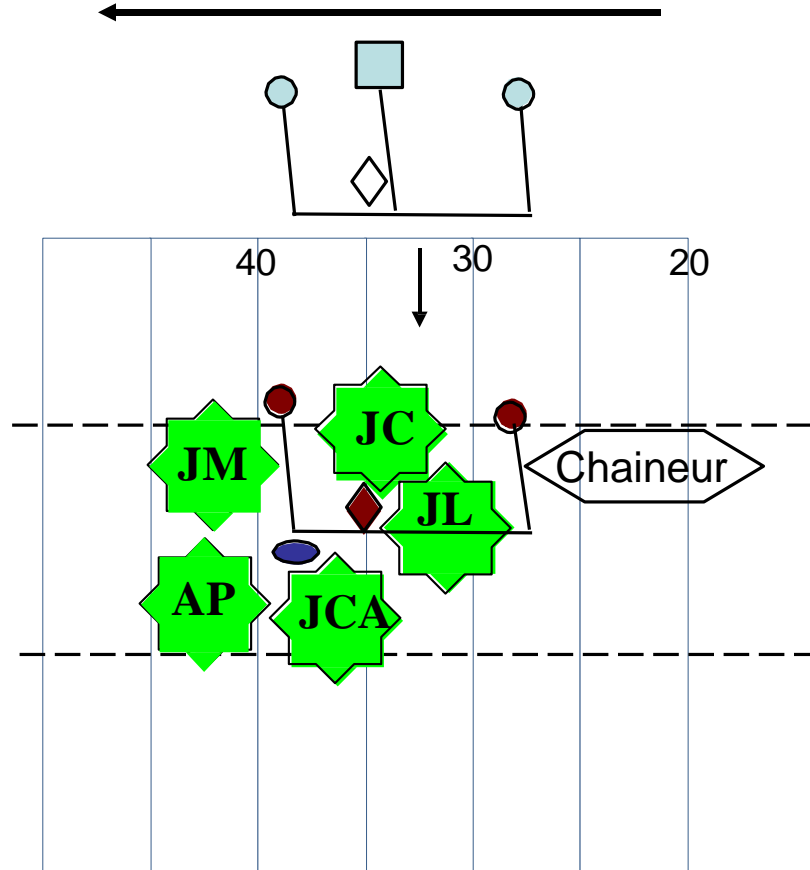
Punt à 5



MECANIQUE FG PROCHE ou TRANSFORMATION à 5



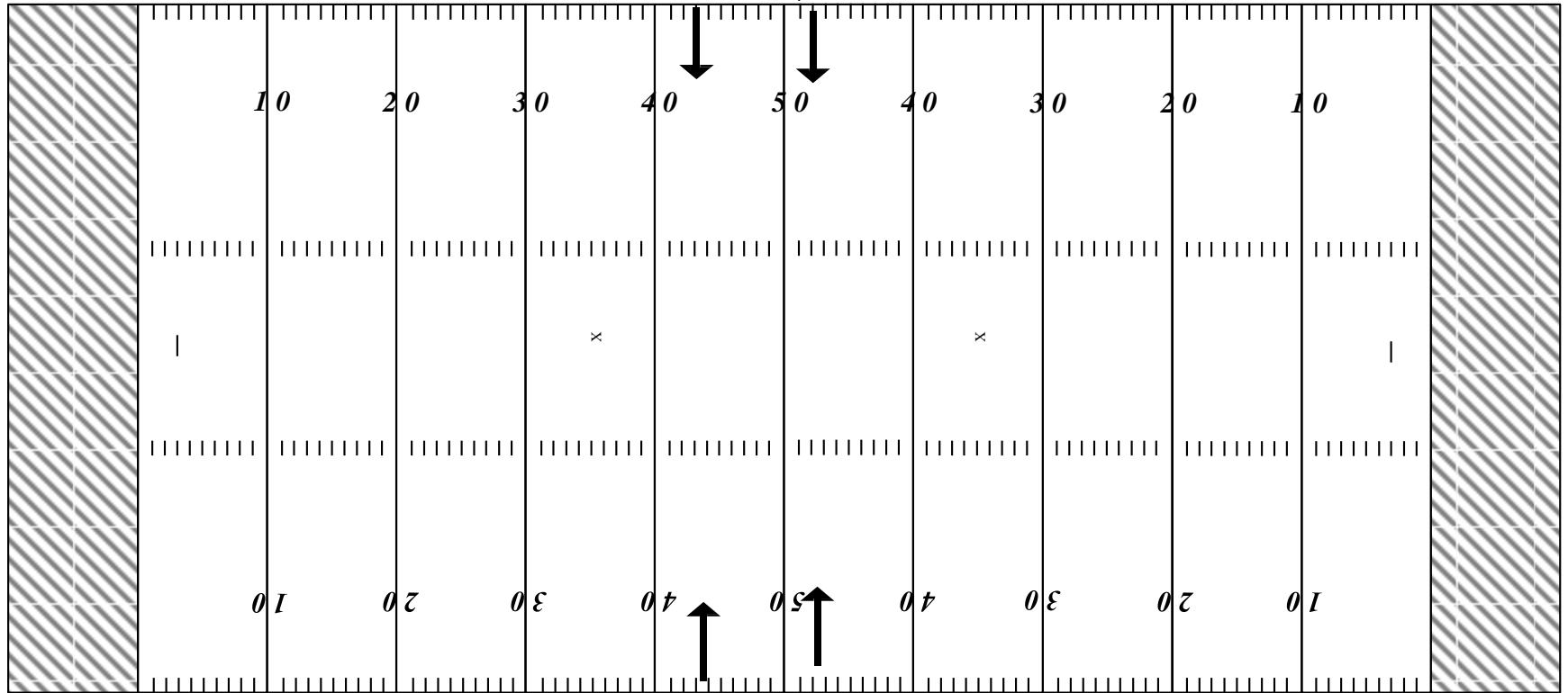
MESURES à 5



TIRAGE AU SORT à 4



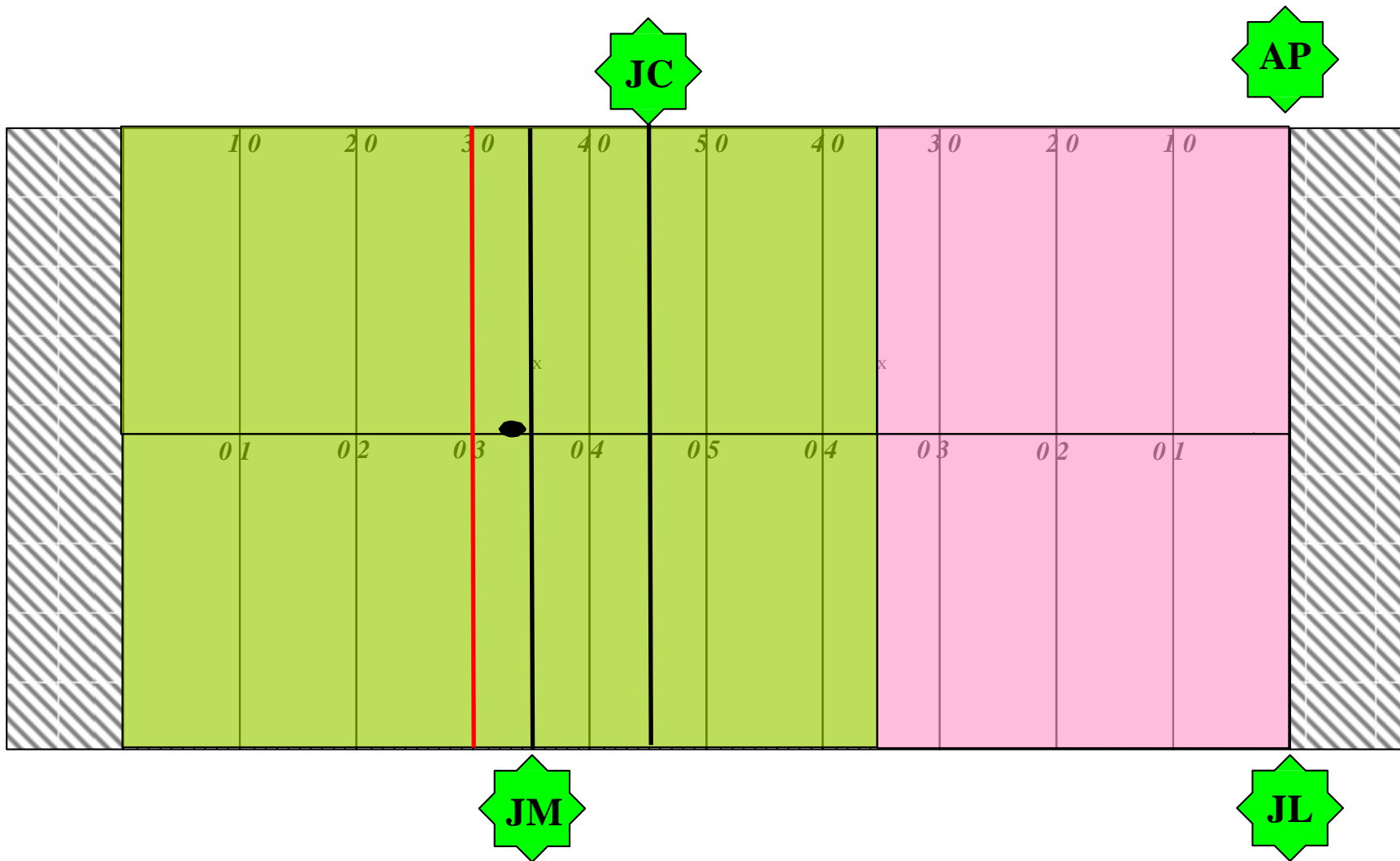
Cap. visiteurs



Cap. locaux

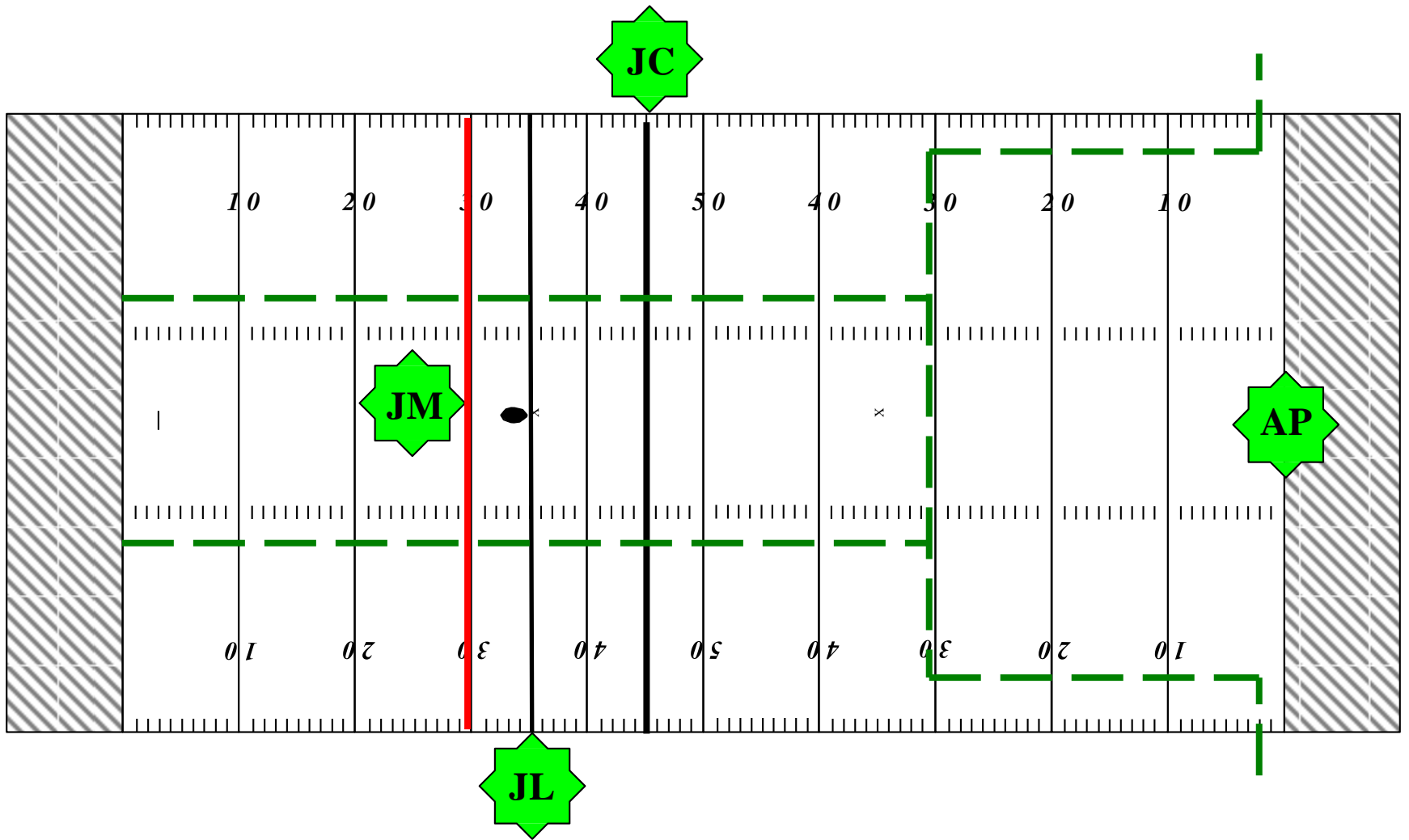
TRIBUNE DE PRESSE

KO long à 4



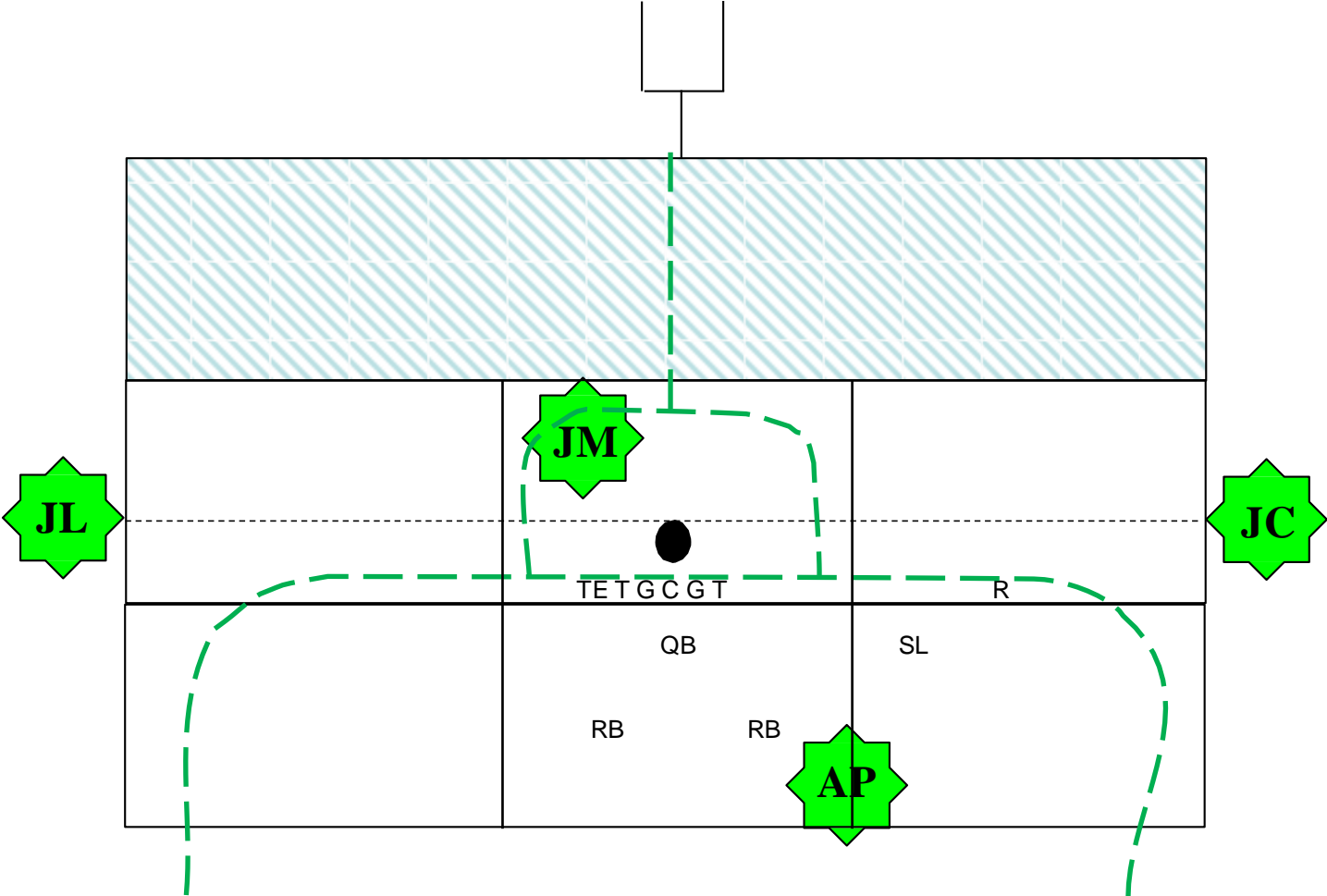
TRIBUNE DE PRESSE

KO court à 4

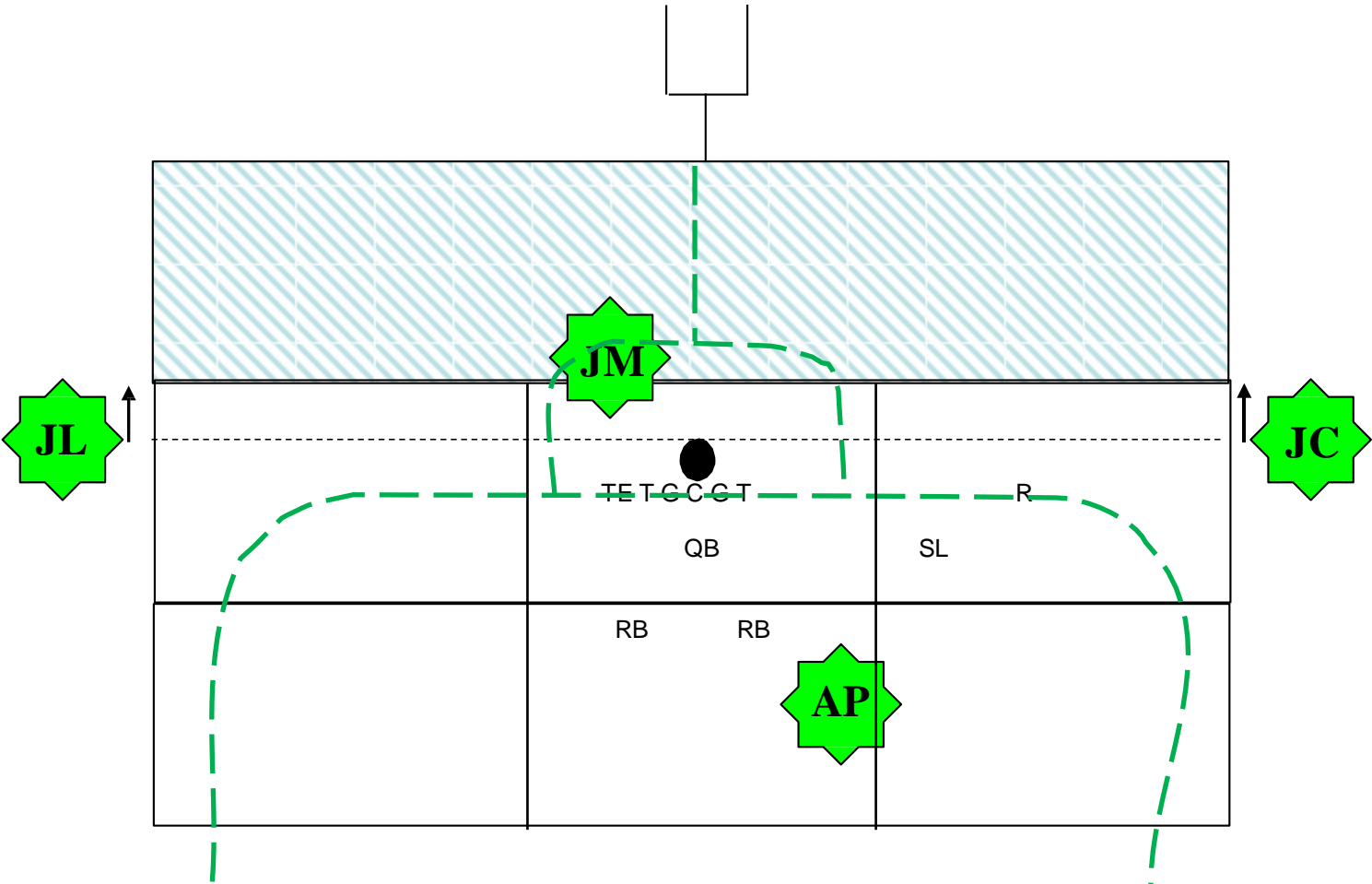


TRIBUNE DE PRESSE

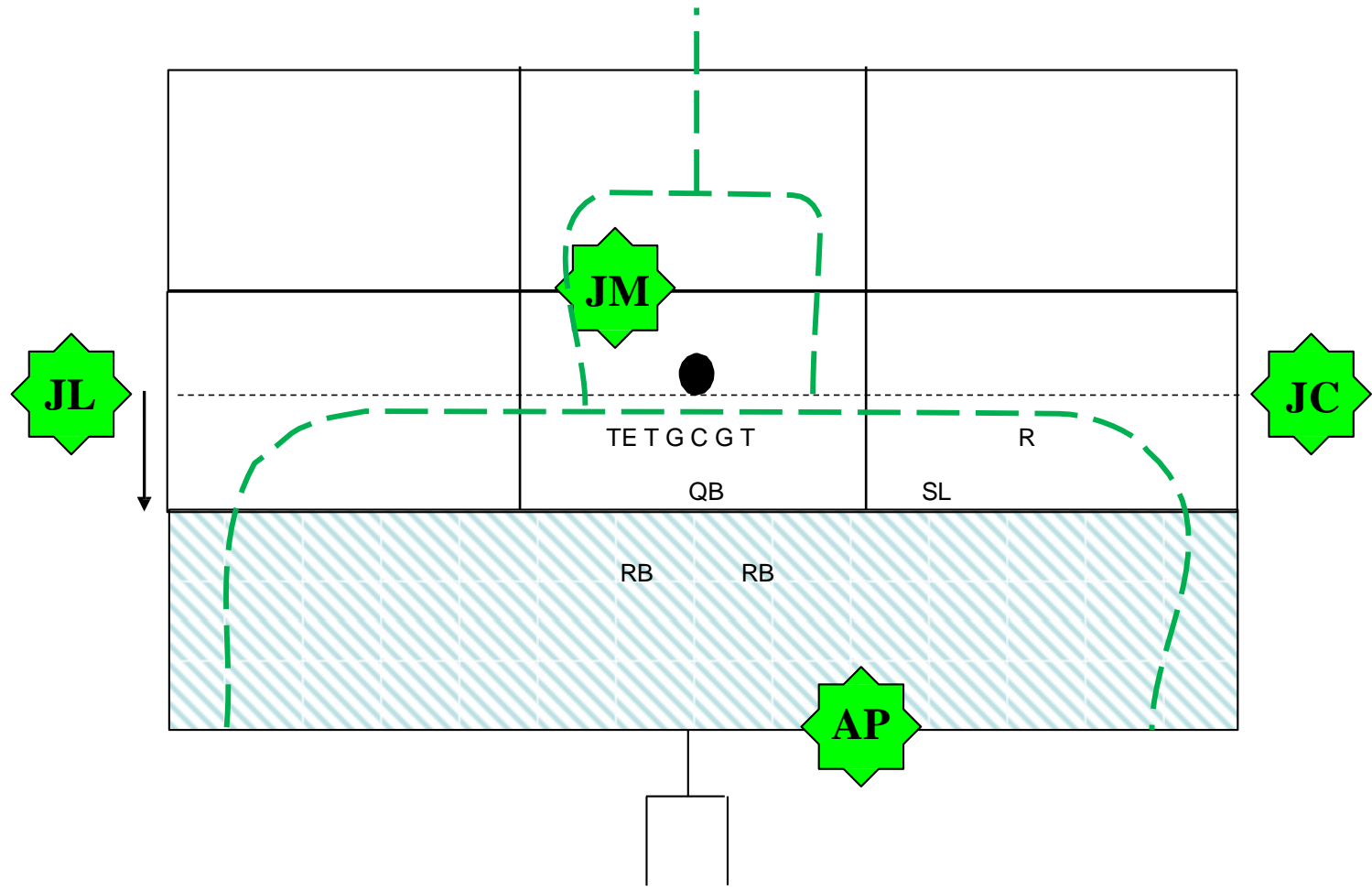
Couverture à 4 LEB de B entre 5 et 20 yards



Couverture à 4 LEB de B entre 5 yards et la LEB

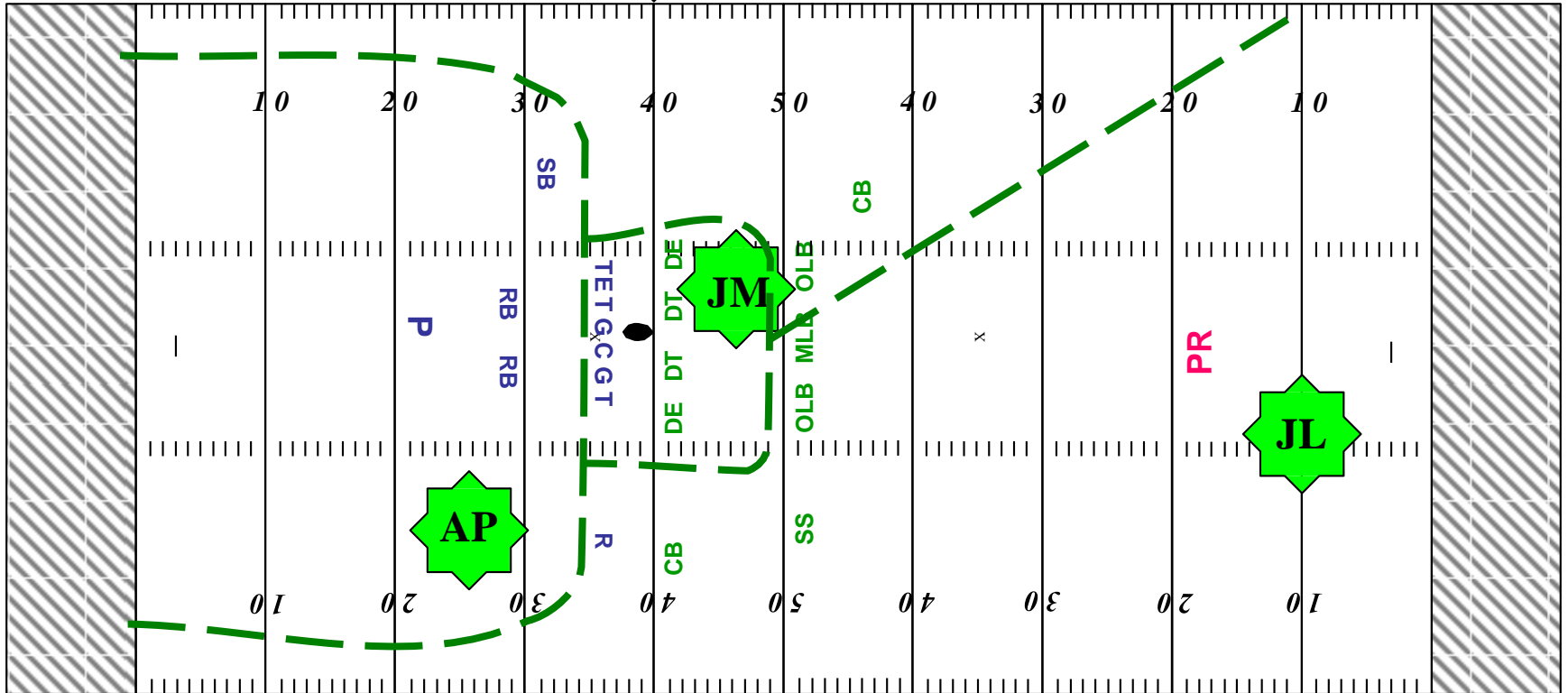


Couverture à 4 LEB de A entre 5 yards et la LEB

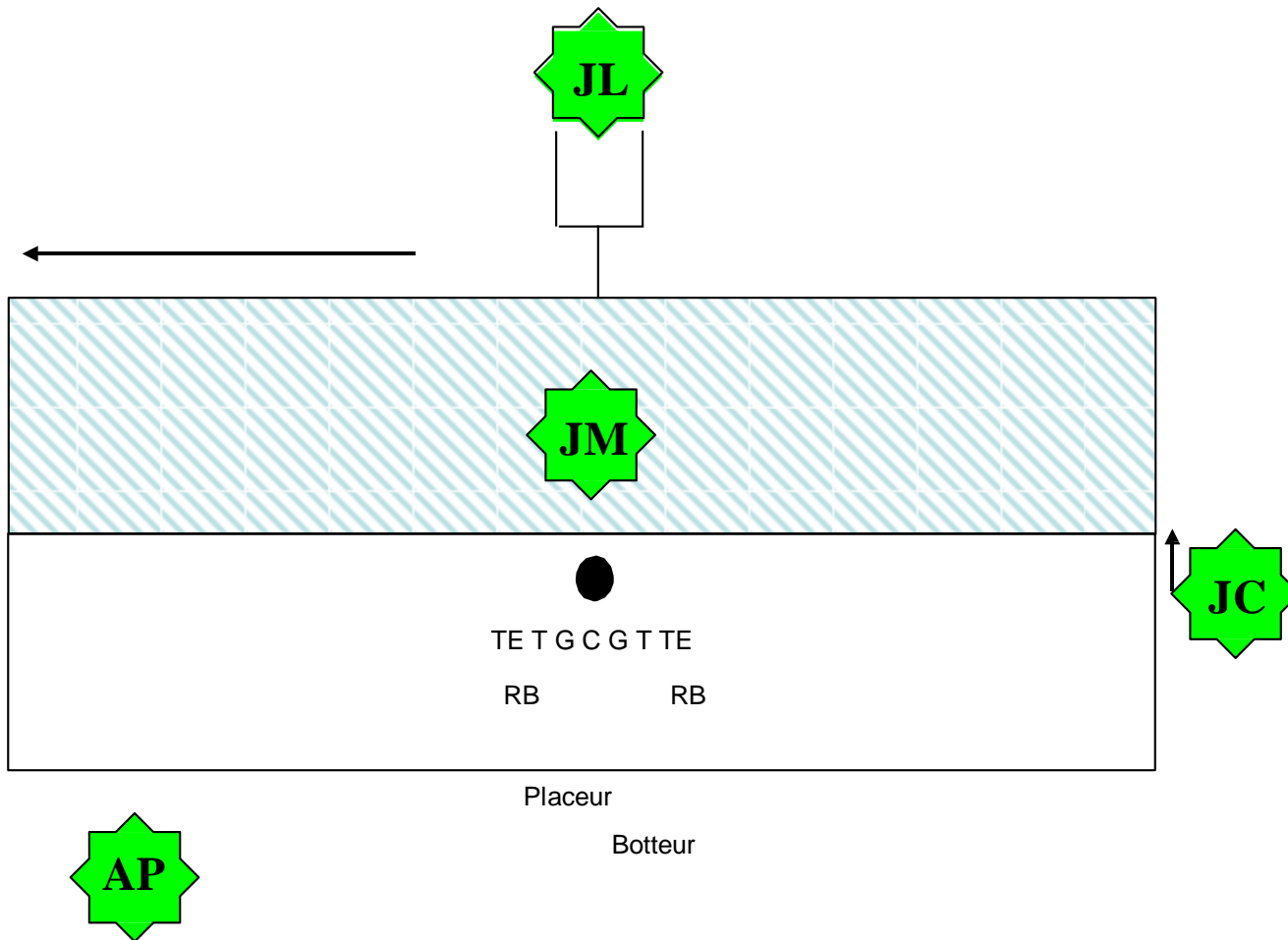


Punt à 4

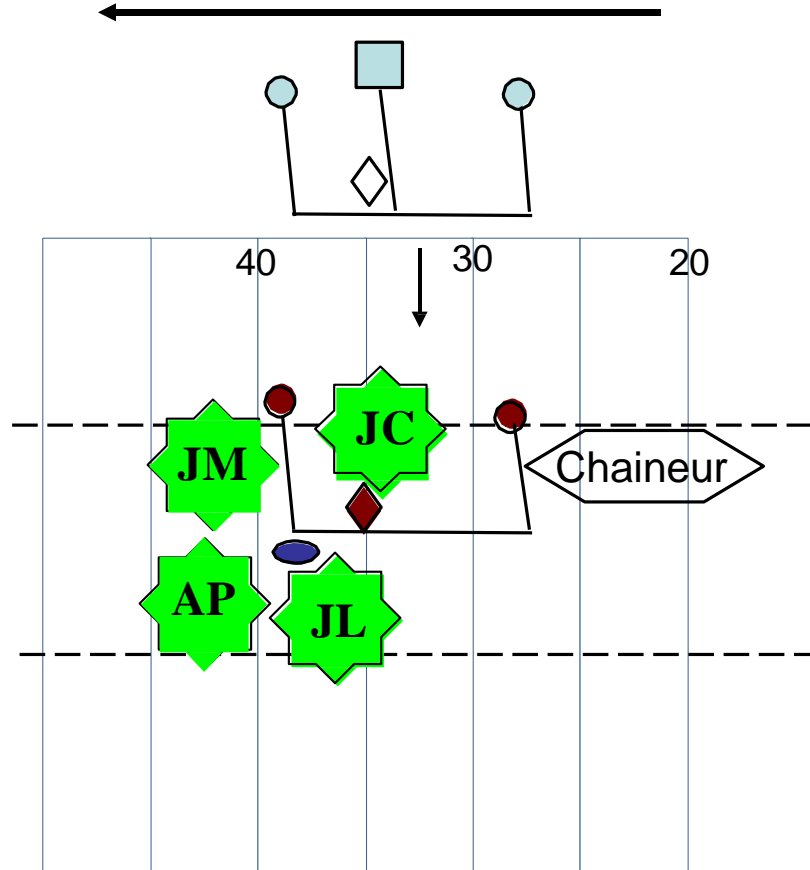
JC



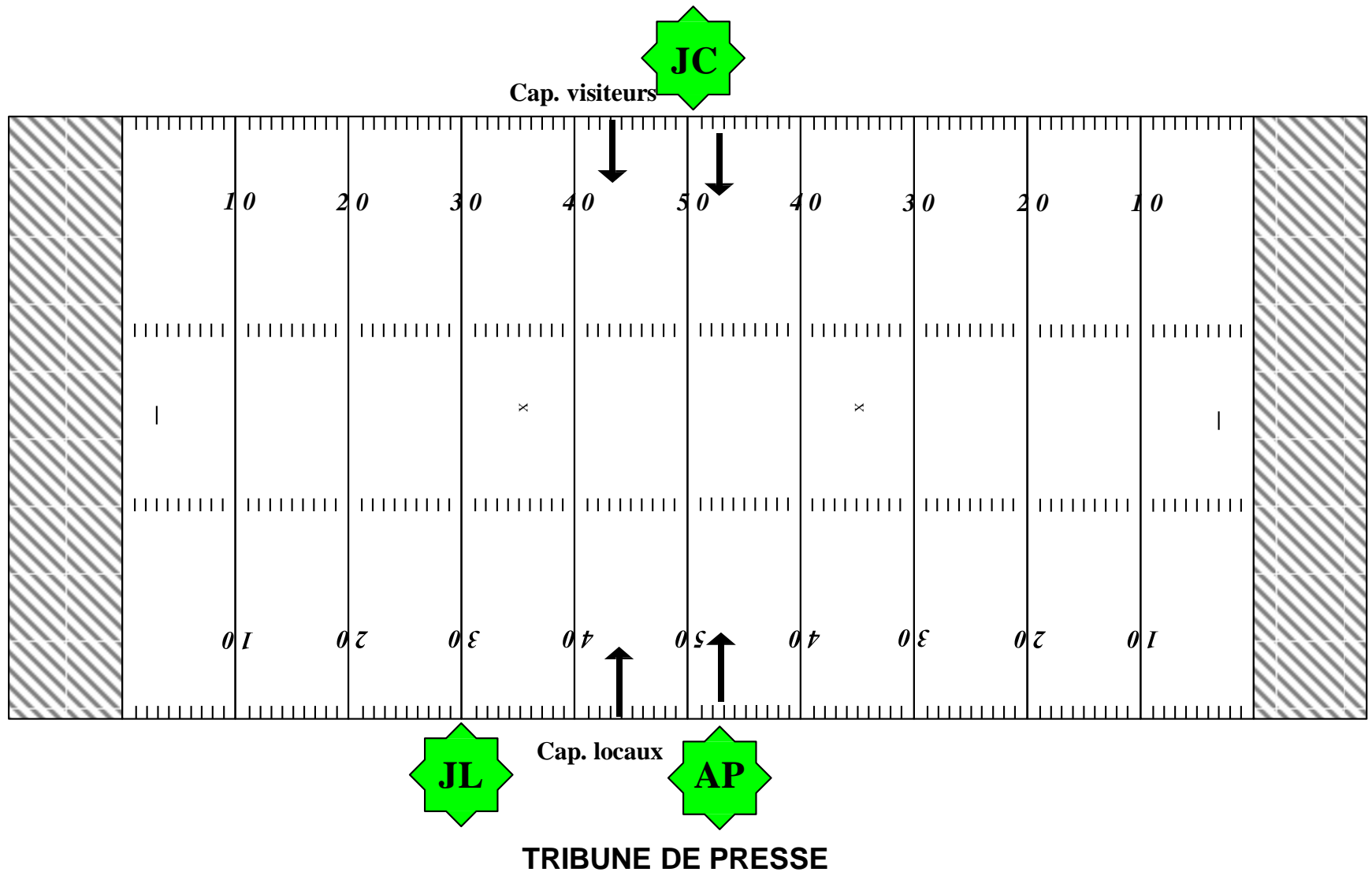
MECANIQUE FG PROCHE ou TRANSFORMATION à 4



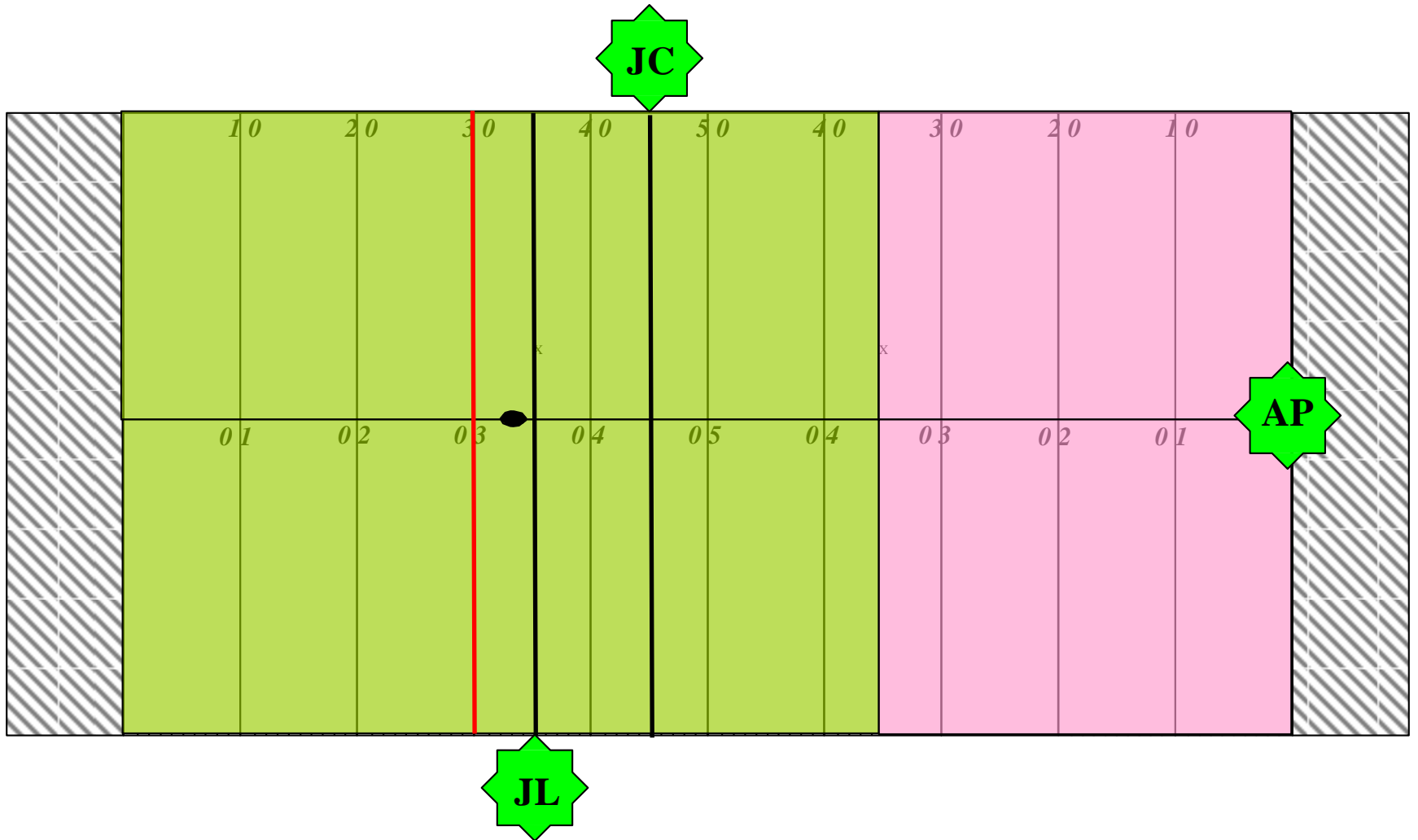
MESURES à 4



TIRAGE AU SORT à 3

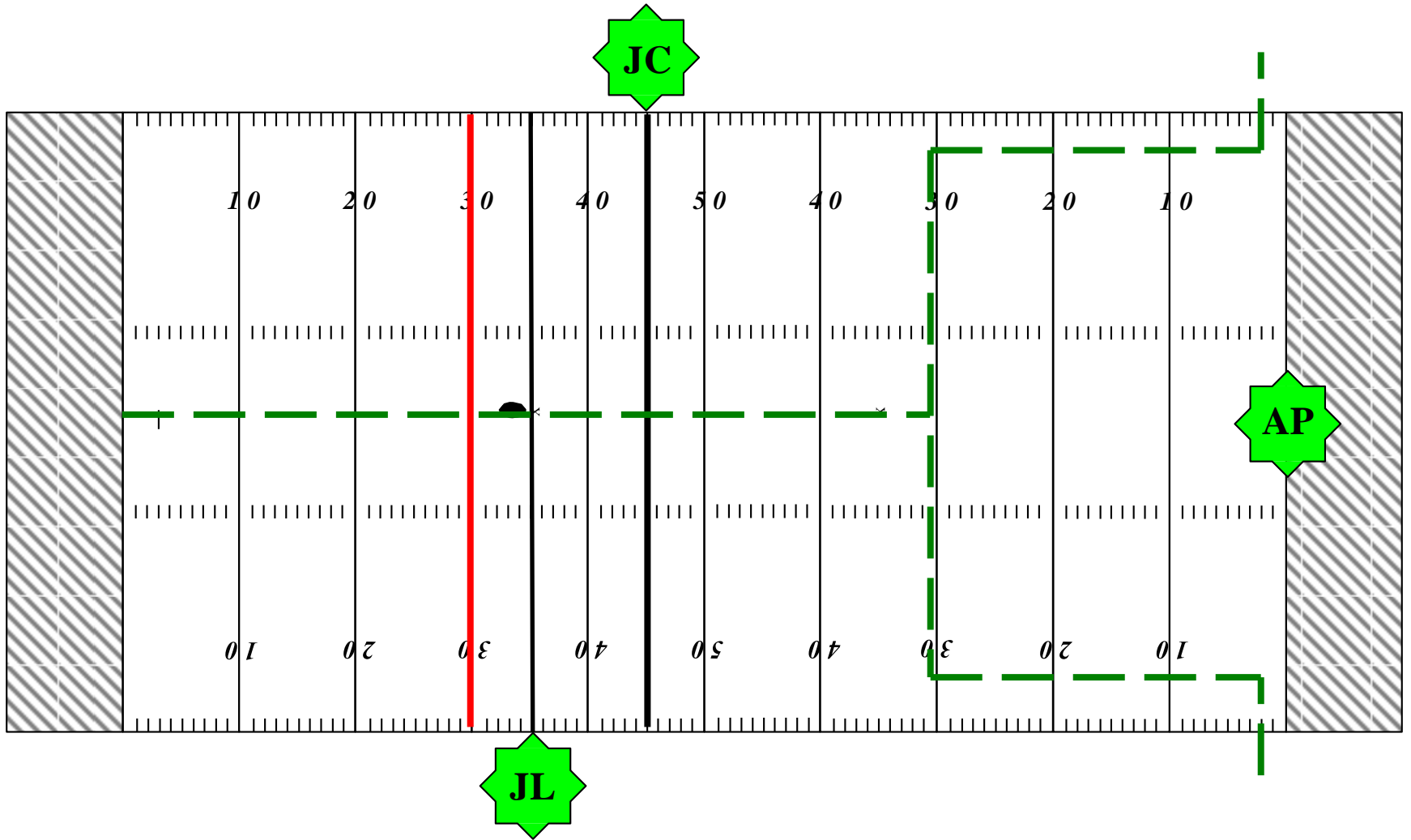


KO long à 3



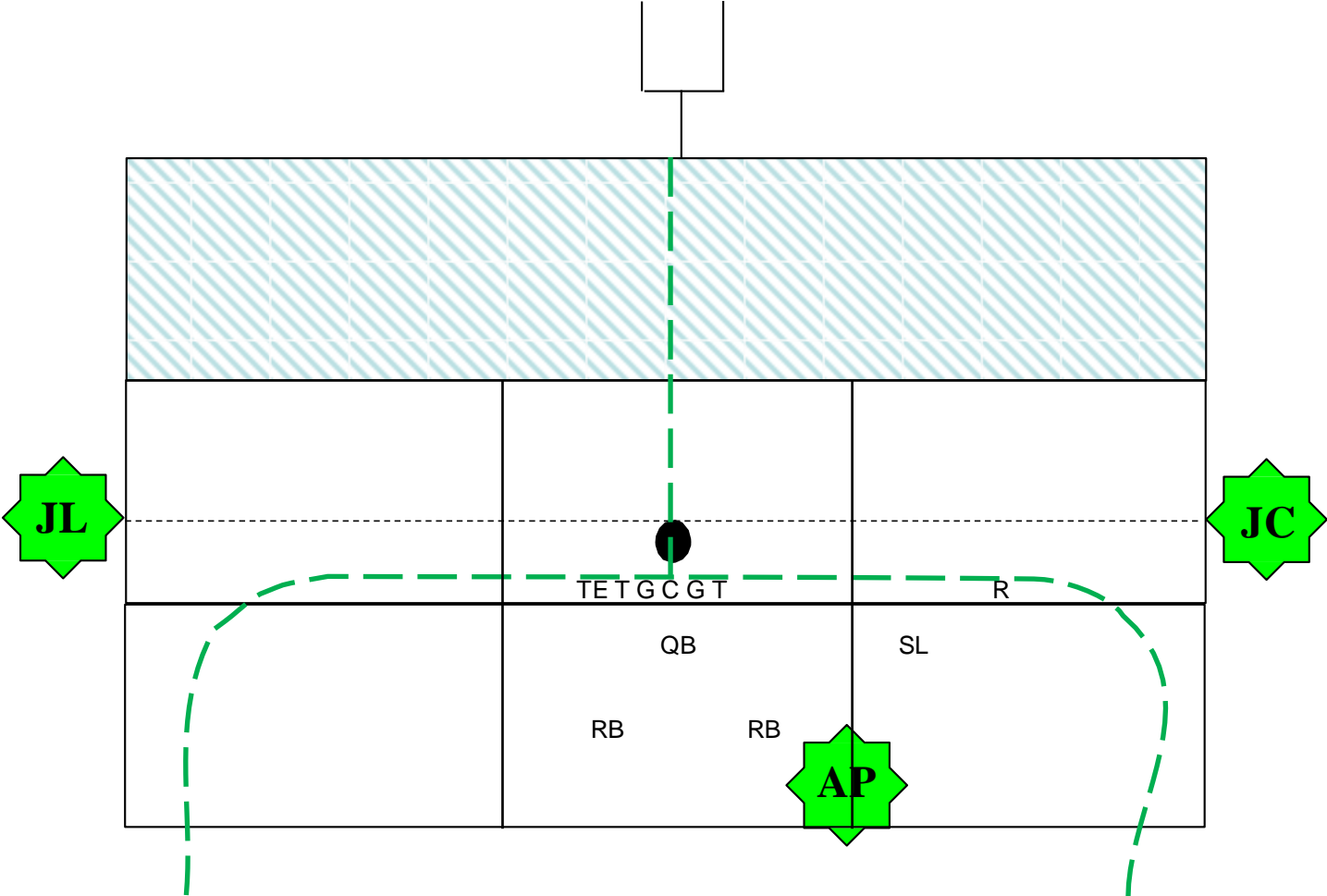
TRIBUNE DE PRESSE

KO court à 3

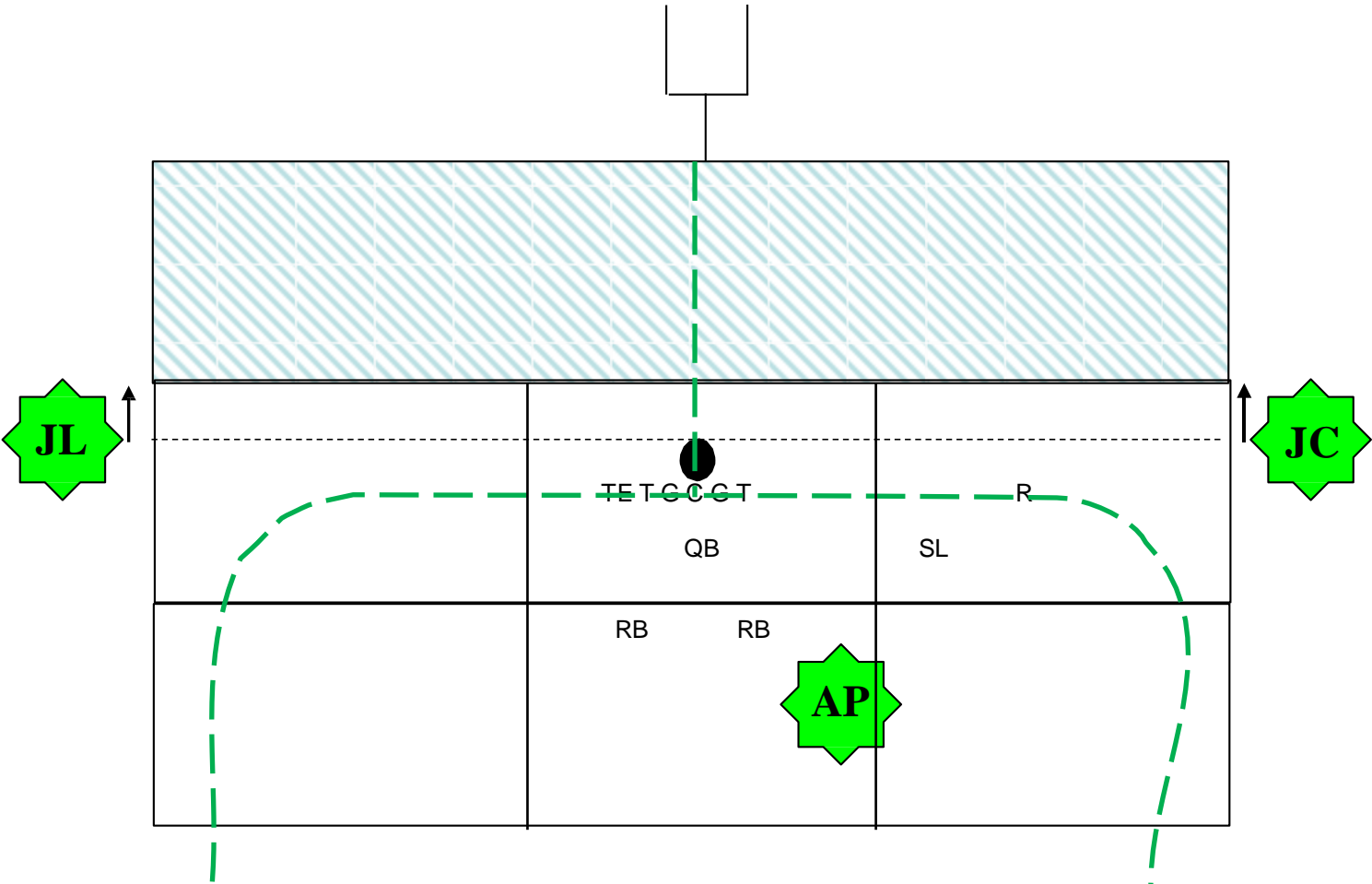


TRIBUNE DE PRESSE

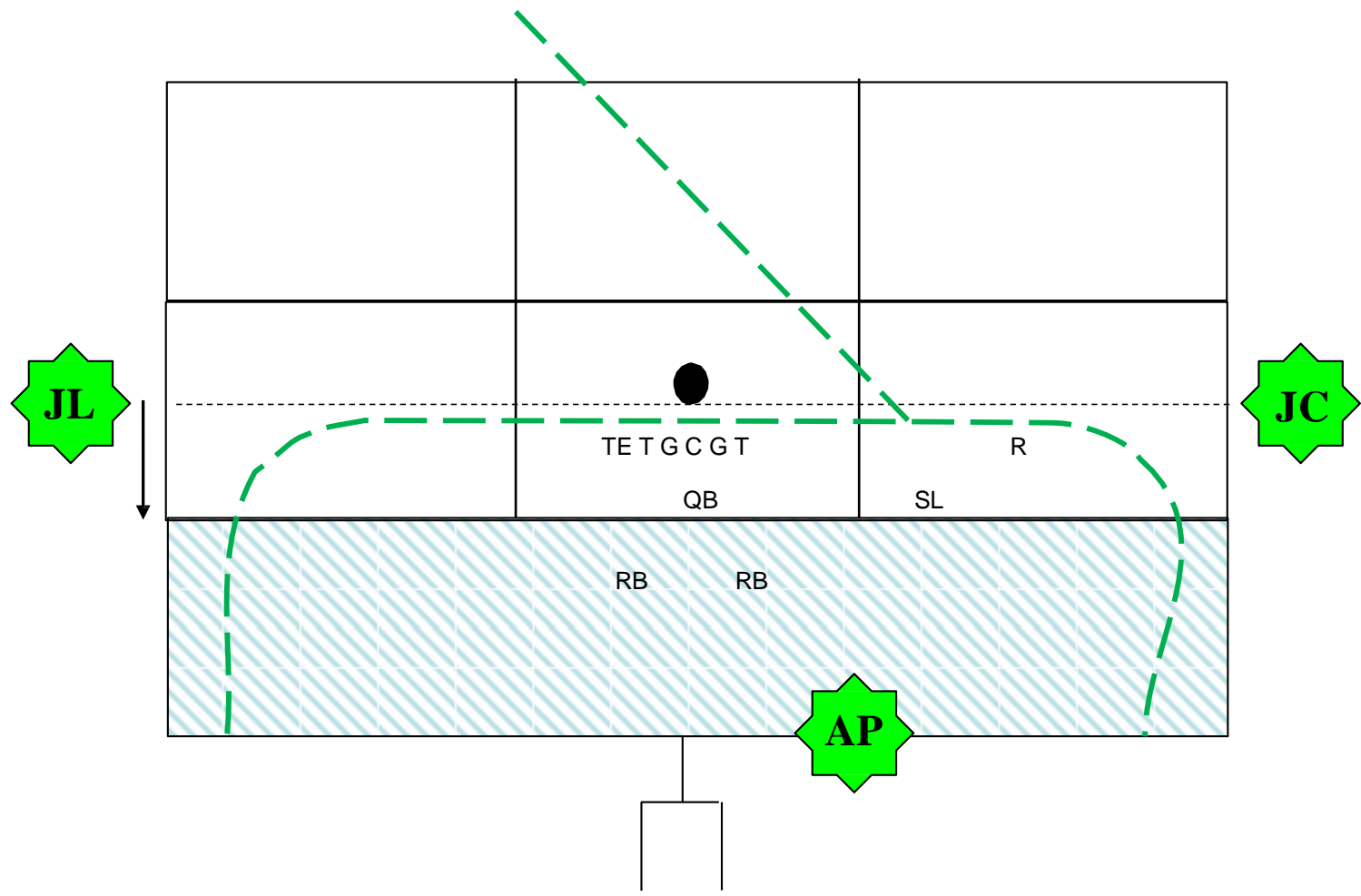
Couverture à 3 LEB de B entre 5 et 20 yards



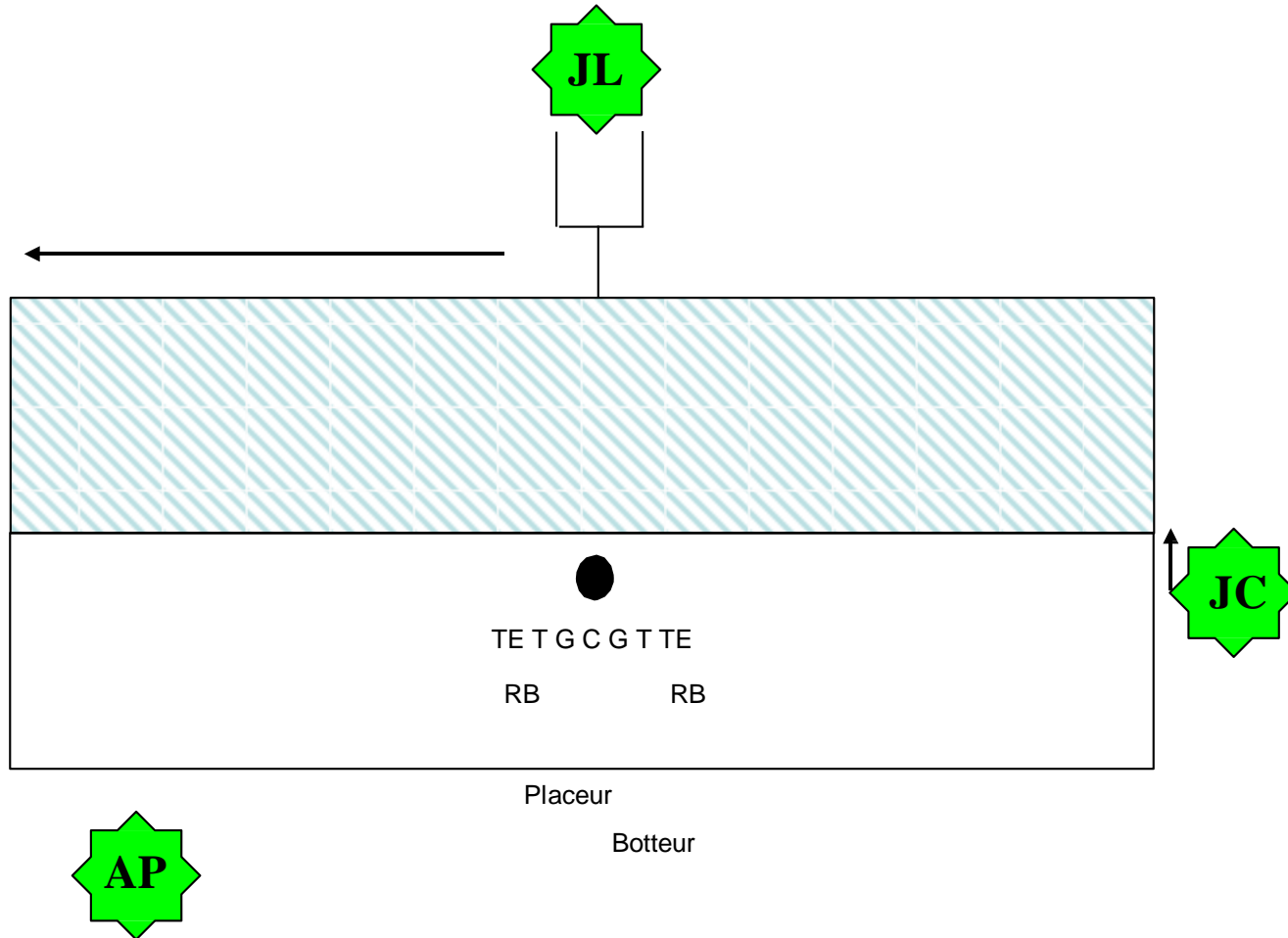
Couverture à 3 LEB de B entre 5 yards et la LEB



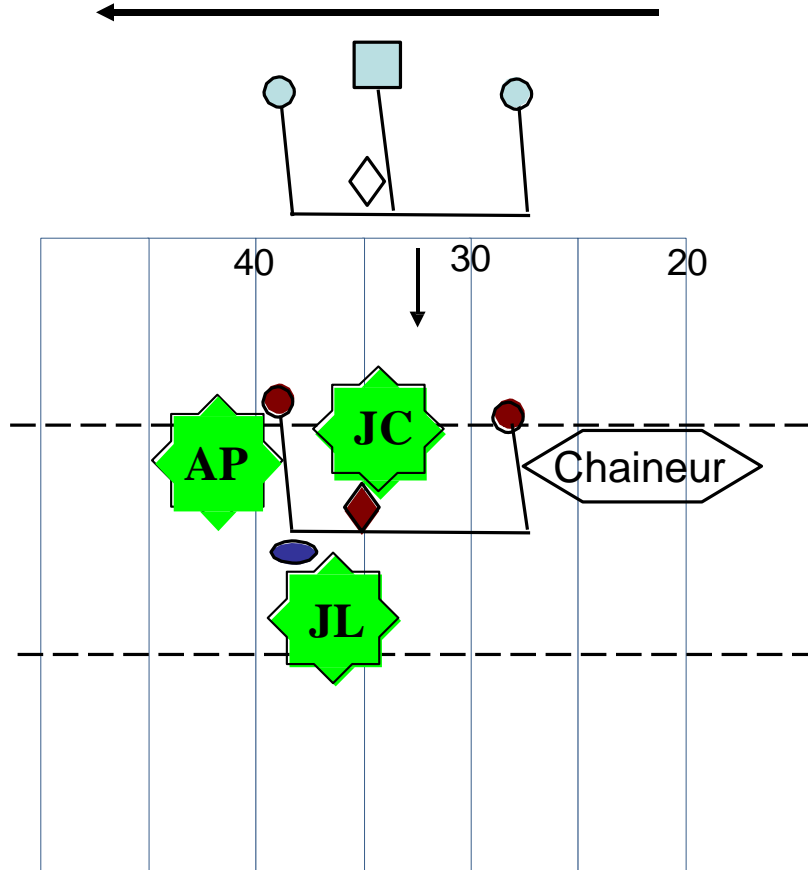
Couverture à 3 LEB de A entre 5 yards et la LEB





MECANIQUE FG PROCHE ou TRANSFORMATION à 3



MESURES à 3



FLAGER / FLAGER et SIFFLER

			
Faux Départ de A		X	[Faute de balle morte]
Empiètement de A Un joueur de A dans la zone neutre		X	[Faute de balle morte]
Empiètement de A lors d'un coup de pied libre	X		Il s'agit d'une exception
Dépassement de B Un joueur de B dans la zone neutre	X		Seulement si un joueur de B est dans la zone neutre au moment du snap (même s'il fait l'effort d'en ressortir)
Mouvement illégal	X		
Permutation illégale	X		
Equipe A < 1s d'immobilité avant le snap et après la balle prête à jouer		X	Appliquer comme un faux départ [Faute de balle morte]
B contacte A		X	[Faute de balle morte]
B provoque une réaction de A en ligne		X	Si le joueur de A réagit à un mouvement brusque d'un joueur de B situé devant lui ou des deux joueurs adjacents [Faute de balle morte]
Formation illégale	X		
Plus de 9 – 11 joueurs pour A		X	[Faute de balle morte]
Plus de 9 – 11 joueurs pour B QUI EST EN TRAIN DE SORTIR	X		[Faute de balle vivante] Si proche ligne de touche, pas de flag, +/- 5yards
Plus de 9 – 11 joueurs pour B STATIQUE EN FORMATION		X	[Faute de balle morte]

Blocs sous la ceinture : restrictions ATTAQUE

Le BSC n'est autorisé que dans la zone de la tackle box

Joueurs non restreints : Définition

- 1- Hommes de ligne positionné **ENTIEREMENT** dans la tackle box, 5 yards de chaque côté du snappeur
 - 2- Joueurs complètement immobiles et situés **ENTIEREMENT** ou **PARTIELLEMENT** à l'intérieur de la tackle box
- Tous les joueurs quittant cette zone deviennent des joueurs restreints

Balle **DANS** la tackle box : joueur 1

- **Peut** BSC si la force de la charge initiale est dans le 9-3
- **Puis** BSC si la force de la 2^{ème} charge est dans le 10-2
- **Peut** BSC vers la position de la balle au snap non au-delà des 1 yards au delà de la zone neutre
- **Peut** BSC vers sa propre zone d'en-but

Balle **DANS** la tackle box : joueur 2

- **Peut** BSC si la force de la charge initiale est dans le 10-2
- **Peut** BSC vers sa propre zone d'en-but

Balle EN DEHORS de la tackle box : Tous les joueurs sont restreints, BSC interdit

Joueurs partiellement restreints :

- **Un homme de ligne doit être complètement à l'intérieur de la tackle box**
 - **Un arrière immobile peut être complètement ou partiellement dans la tackle box**
- Si partiellement, le BSC doit être réalisé dans la tackle box, et non vers l'extérieur**

Aucun autre joueur d'ATTAQUE ne peut BSC

Joueurs restreints : Définition

- joueurs en mouvements(motion)
- joueurs alignés **ENTIEREMENT A L'EXTERIEUR** de la tackle box au snap
- joueur originalement non restreint ou **EN PARTIE** dans la tackle box qui quittent la tackle box
- **TOUS les joueurs quand la balle a quitté la tackle box**



Directions et restrictions des blocages sous la ceinture : **ATTAQUE**

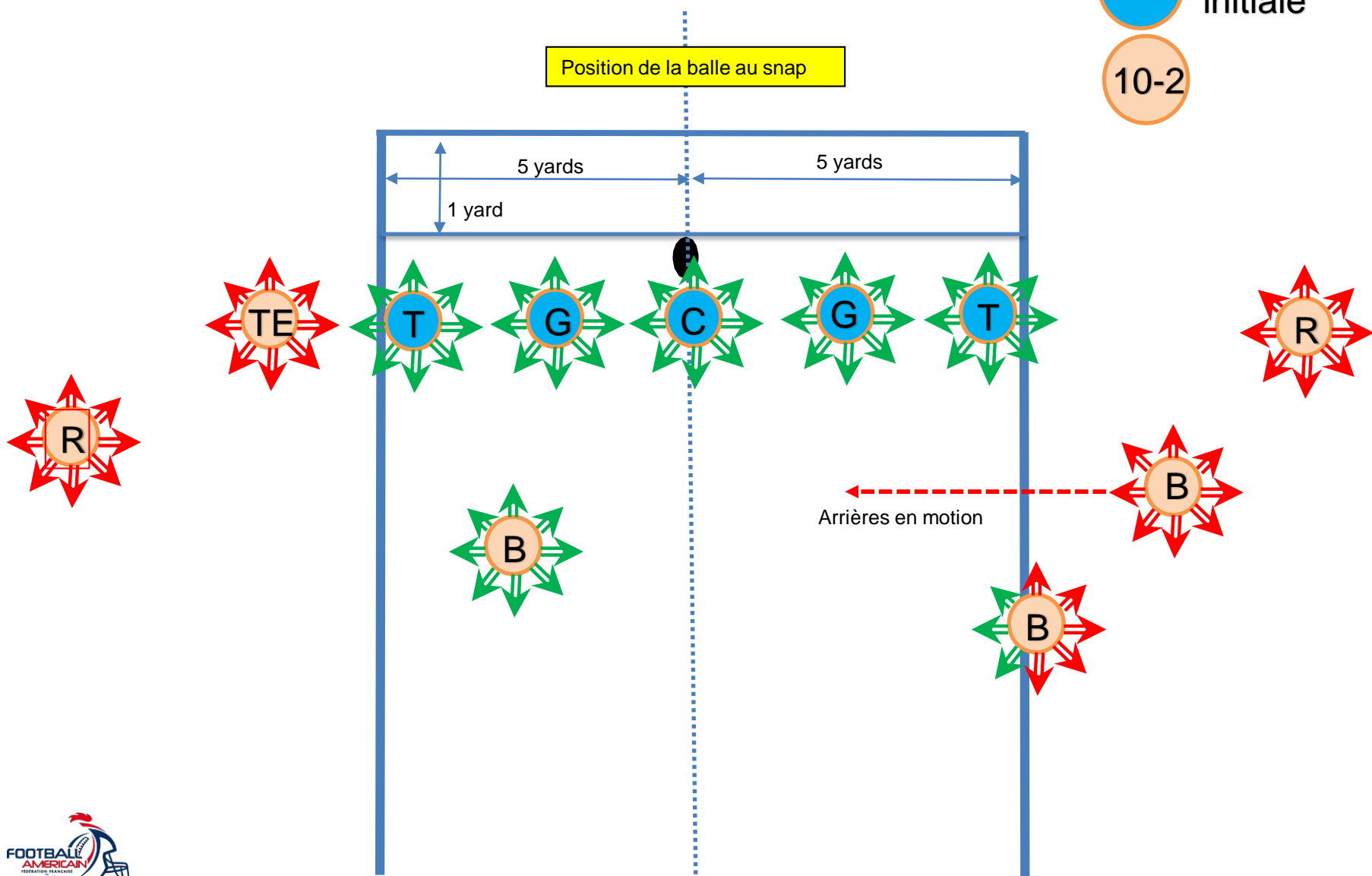
Légal 
Illégal 

La balle est **TOUJOURS** dans la tackle box

ET

joueur immobile complètement ou partiellement dans la tackle box

 9-3 Charge initiale
 10-2





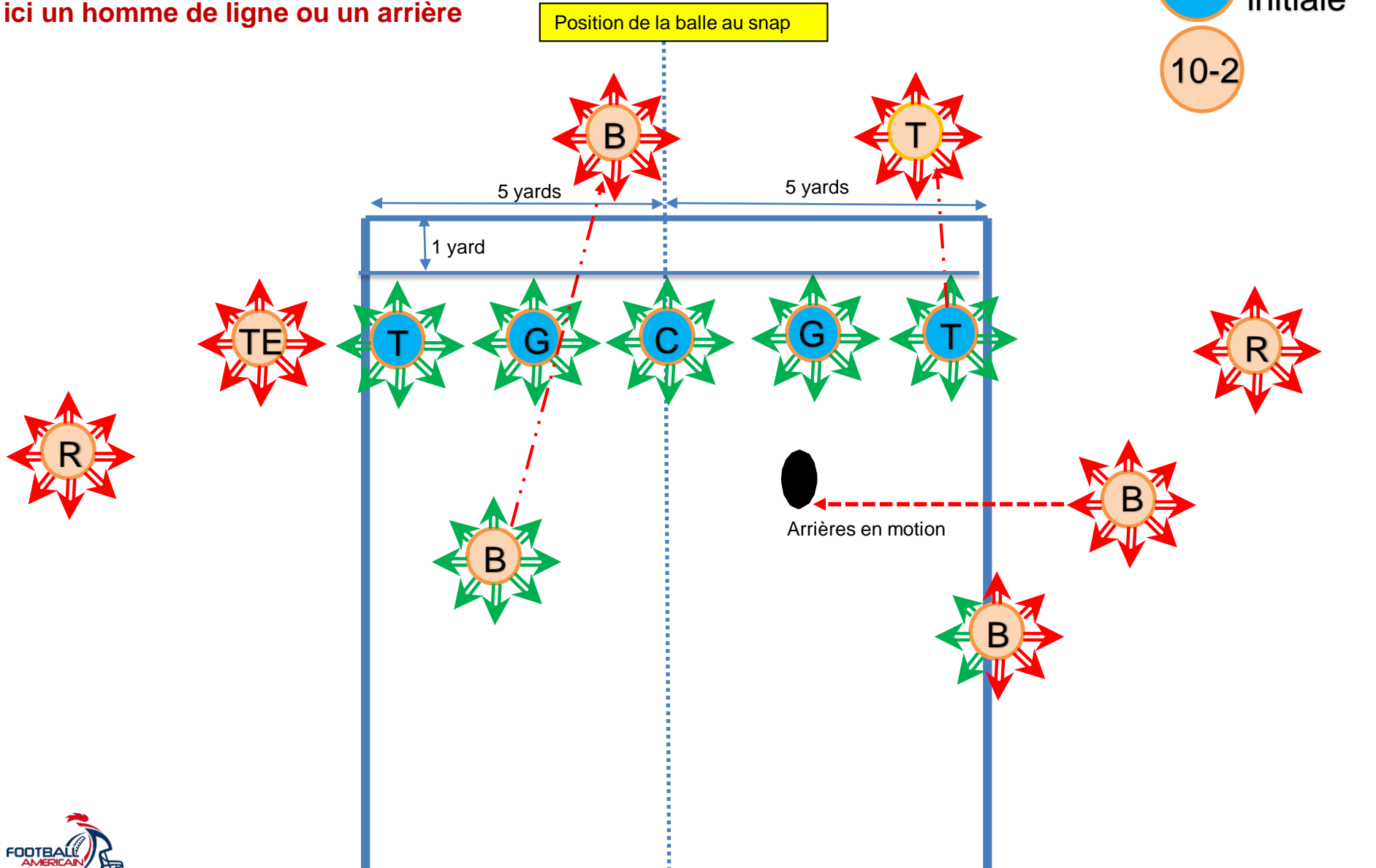
Directions et restrictions des blocages sous la ceinture. : **ATTAQUE**

Légal 
Illégal 

La balle est **TOUJOURS** dans la tackle box
ET

joueur immobile complètement non restreint, **A QUITTE** la tackle box
ici un homme de ligne ou un arrière

 Charge
initiale




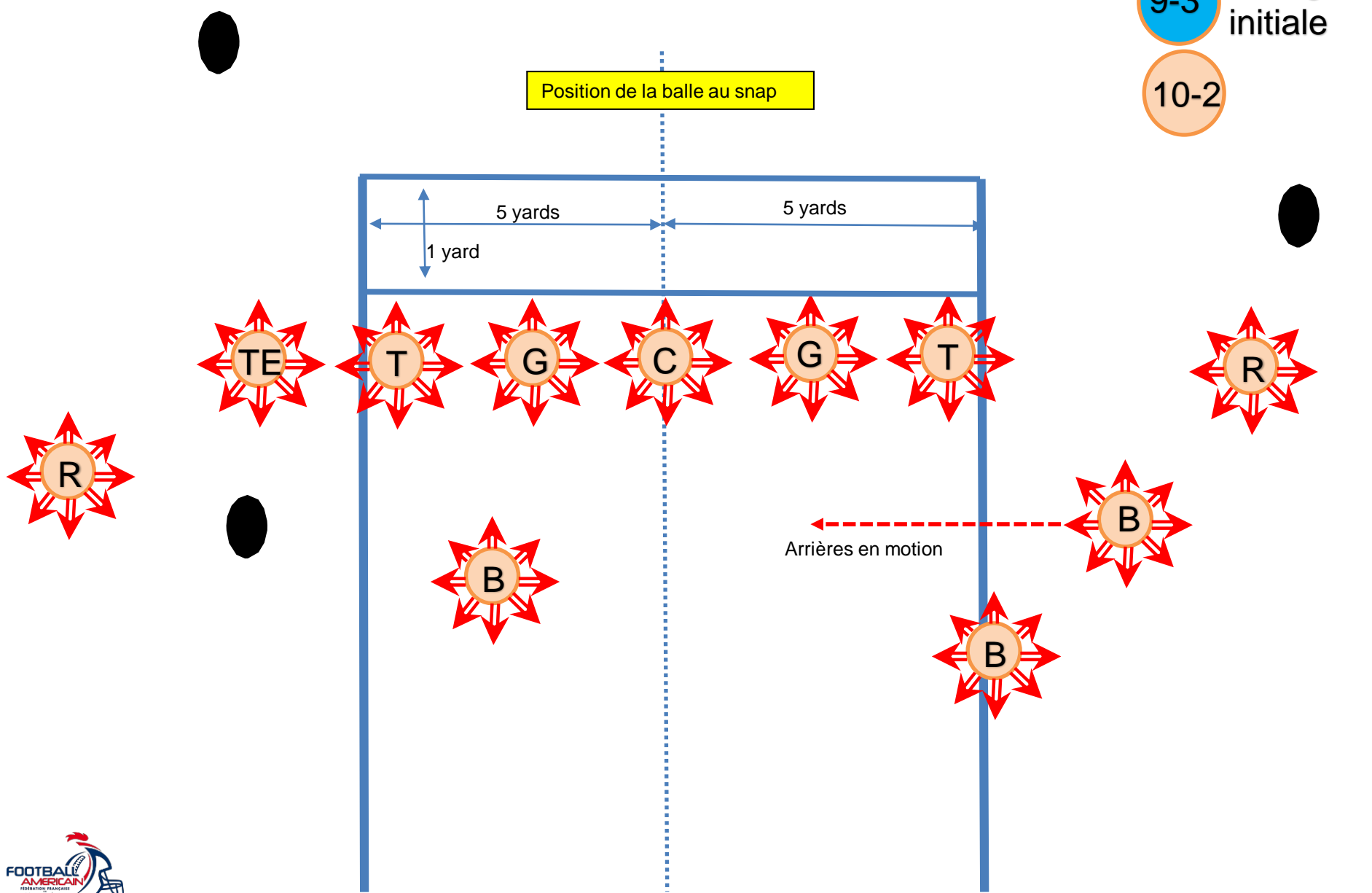
Directions et restrictions des blocages sous la ceinture : **ATTAQUE**

Légal 
Illégal 

La balle est **EN DEHORS** de la tackle box,
quelque soit sa position sur le terrain

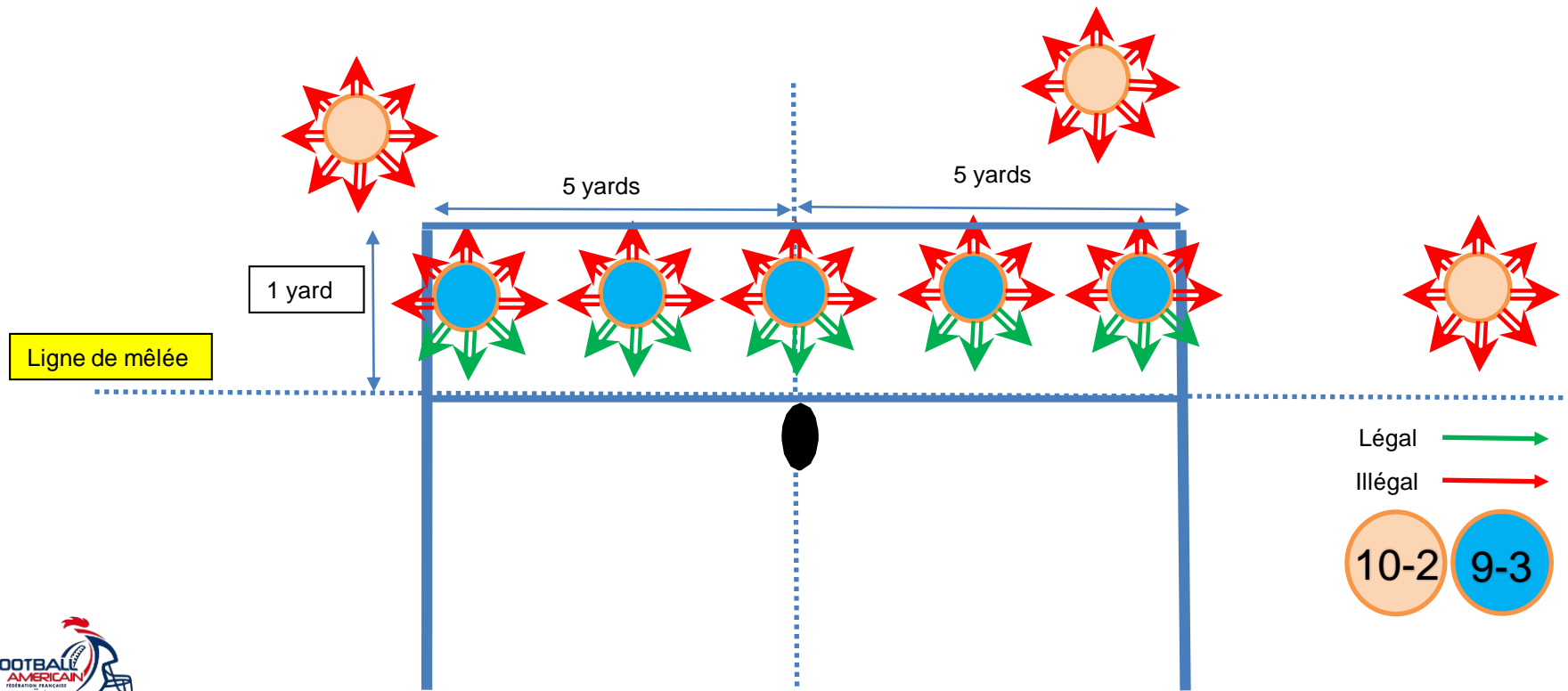
9-3 Charge
initiale

10-2



Directions et restrictions des blocages sous la ceinture : **DEFENSE**

- **Seulement** les joueurs alignés dans une **position immobile dans la zone des 1 yards** au-delà de la ligne de mêlée, et situés dans l'axe étendu de la zone des tackles définie par l'attaque, peuvent légalement bloquer sous la ceinture **lors de leur charge initiale, la force pouvant être dans le 9-3.**
- **Après leur charge initiale, ils ne peuvent plus faire de bloc sous la ceinture**
- **Tous les autres** joueurs de la défense **ne sont pas autorisés** à bloquer sous la ceinture, sauf sur le porteur de balle.



Coups de pieds & Changements de possession

Aucun blocage sous la ceinture

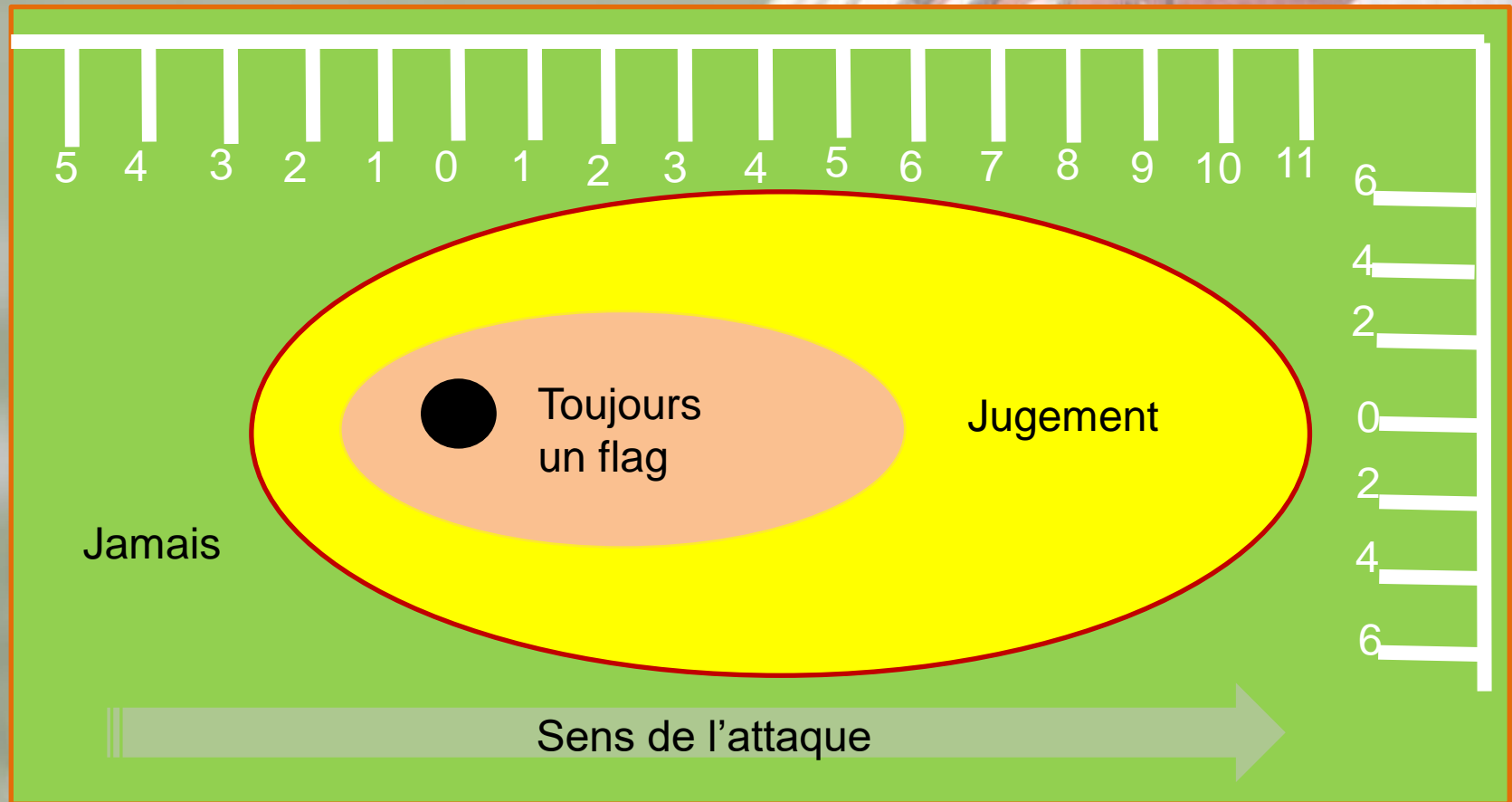
n'est autorisé

sauf

sur le porteur de balle

Point d'attaque :

Principe de gestion entre faute et influence



CHANGEMENTS EDITORIAUX

V20230918

Ajout spécification BSC pour joueur 2 partiellement dans la tackle box pour l'attaque

V20220901

Restrictions blocs sous la ceinture

Ajout gestion compte de la défense

V20221201

Précisions BSC pour joueurs partiellement dans la tackle box et pour la défense