



FFFA

Service émetteur :
DTN / CFA

Directive Technique Nationale

Saison 2022-2023

REGLEMENT TECHNIQUE

Forme de jeu du dispositif

« 3 FL JEUNES »

**Règles de jeu des dispositifs
de développement JEUNES**



Introduction

Les Commissions Sportives Flag Football et Football Américain et la Direction Technique Nationale mettent en place conjointement, pour les catégories :

Au football américain :

- « U17 »
- « U14 »
- « U12 »
- « U10 »
- « U8 »

Au flag football :

- « U17 »
- « U15 »
- « U13 »
- « U11 »
- « U9 »

un dispositif intitulé : « **3 FL JEUNE** ».

On Joue quand on veut !

Vous êtes un simple groupe d'amis en recherche de fun ? Un club voulant performer ? Une équipe compétitrice à la recherche de trophées ? Pas de soucis ! Il y en a pour tous les goûts et toutes les saveurs.

La **French Flag Football League (3FL)** est un dispositif mis en place afin de faire la promotion des tournois "loisirs" de flag football en France.

Pour le **Football américain**, la « **3FL JEUNE** », ce sont les plateaux amicaux football jeunes à 5 à 7 qui peuvent être assortis d'ateliers de « **BIG** » men et women !!

Ce dispositif permet de pouvoir mettre en avant différents événements organisés afin que toute personne puisse trouver un événement à proximité de chez lui.

Tous types de tournois seront mis en avant : beach, indoor ou sur herbe, à 5 ou 7 joueurs.

Le format de jeu a pour but de créer du **développement**.

Or, il ne peut y avoir un **accroissement du nombre de joueurs s'il n'y a pas de matchs réguliers**.

Tout le monde doit jouer et prendre du Plaisir !

Ce n'est pas le « titre » décerné qui compte... car on pourrait être « champion de ligue » en ayant joué qu'un seul match, mais il y a fort à parier que les jeunes auront quitté le club à la fin de la saison si ce n'est en cours.

Il s'agit donc bien de multiplier les rencontres et si possible, sur un territoire le plus restreint possible (ligues / inter-ligues), ce afin d'éviter les déplacements longs et coûteux, tout en répondant à la possibilité de s'engager durablement ou de participer occasionnellement.

La FFFA établit un classement national des équipes participantes.



Cette compétition ne donne pas lieu à un titre de champion de France, mais récompense les associations ayant participé le plus activement au challenge.

Le détail du dispositif est établi et communiqué par la Commission Sportive Flag Football, conjointement avec la Commission Sportive Football Américain, avant le 31 juillet de la saison précédente.

OBJECTIFS

Les membres des différentes commissions et de la DTN souhaitent relancer conjointement la pratique du Football Américain et du Flag Football dans les catégories jeune, de la catégorie U7 à la catégorie U17 en Flag Football, de U8 à U17 en Football Américain.

Pour cela elle propose aux équipes de jeunes Flag Football et Football Américain, des rencontres de flag qui soient à la fois un tournoi sur une journée et un challenge sur la saison sportive entière.

Ces tournois peuvent avoir plusieurs intitulés selon les ligues et les clubs : **plateaux, tournoi, « bowl »**.

En ce qui concerne toutes les rencontres liées au dispositif « MFL FLAG ZONE », on parlera de « FLAG TOUR »

De plus, afin de faciliter les inscriptions les modalités d'enregistrement des équipes ont été allégé.

Il suffit de renvoyer un exemplaire pré-rempli à la FFFA et votre tournoi 3FL JEUNE est inscrit.

Le règlement est essentiellement basé sur des directives fédérales dans un objectif de développement.

Pour pouvoir participer aux tournois de Flag Football, les participants doivent avoir tous une licence **compétition « Flag »** dans ces catégories, ou une licence **loisir ou compétition « Football Américain »**.

Les « FLAG TOUR » qui sont les tournois de flag du dispositif « MFL FLAG ZONE » font partie de ce dispositif « 3FL »

Les équipes issues d'écoles, de centres de loisir, de maisons pour tous etc., peuvent participer aux tournois de Flag Football avec :

- des licences **« découvertes »** si le tournoi fait partie des 5 premières séances intégrées dans la licence découverte,
- des licences **« loisirs »** à partir de la 6^{ème} session de flag (entraînement ou match de flag tour), prises au sein d'un club support,.



Pour pouvoir participer aux tournois de **Football Américain**, les participants doivent avoir tous une licence **compétition « Football Américain »**.

MISE EN ŒUVRE

Afin de faciliter les inscriptions les modalités d'enregistrement des équipes ont été allégé.

C'est un tournoi qui se déroule sur une journée et qui réunit l'ensemble des équipes inscrites pour cet événement ponctuel, **qu'il soit déclaré auprès de la FFFA** :

- comme un tournoi de Flag Football,
- comme un tournoi de Football Américain (en équipement, avec des flag).

Il suffit de renvoyer un exemplaire pré-rempli à la FFFA et votre tournoi 3FL JEUNE est inscrit.

Le règlement est essentiellement basé sur des directives fédérales dans un objectif de développement.

Pour ne pas réduire les effectifs, il n'est pas souhaitable d'organiser en même temps sur le même lieu, un tournoi de Flag Football et un événement de Football Américain.

Sous la direction d'un dirigeant adulte désigné par l'organisateur pour organiser le tournoi, les équipes engagées disputent un tournoi sous un format dépendant du nombre d'inscriptions.

L'objectif idéal est que chaque équipe puisse jouer au moins 4 matchs sur cette journée.

Pour renforcer **l'aspect loisir et festif**, il est proposé qu'un **moment convivial** soit partagé par l'ensemble des participants, et que des récompenses soient données aux joueurs.

Cadre réglementaire

TITRE II - REGLEMENT PARTICULIER RELATIF AUX COMPETITIONS DE FOOTBALL AMERICAIN

Chapitre I : Organisation et gestion des compétitions

Section 1 : Les championnats de football américain

Article 4 : Challenge « Mini Foot / Open Flag Jeunes et Big Men »

« La Commission Sportive Football Américain met en place, conjointement avec la Commission Sportive Flag Football et la DTN, pour les catégories « U14 », « U12 », « U10 » et « U8 », un challenge « Mini Foot / Open Flag Jeunes et Big Men ».

Elle établit un classement national des équipes y participantes. Cette compétition ne donne pas lieu à un titre de champion de France, mais récompense les associations ayants participé le plus activement au challenge.

Le détail du dispositif est établi et communiqué par la Commission Sportive Football Américain, conjointement avec la Commission Sportive Flag Football, avant le 31 juillet de la saison précédente.

Ce dispositif nécessite des licences compétition « flag » pour pouvoir y participer en tant que joueur, et sont également accessible aux licencié loisirs ou compétition « football américain ». »



ORGANISER UN TOURNOI DE FLAG FOOTBALL

Plusieurs catégories, ayant chacune leur tableau, sont représentées :

- U17 Flag
- U15 Flag
- U13 Flag
- U11 Flag
- U7 Flag

Il est acté officiellement que les licenciés « Football Américain » loisirs ou compétition des catégories correspondantes peuvent se joindre aux licenciés flag.

L'objectif étant de faire jouer un maximum les jeunes licenciés, les équipes de flag n'ayant pas assez de joueurs pour faire une équipe par catégorie sont autorisés à mélanger des joueurs de la catégorie immédiatement supérieure ou inférieure, à condition de le spécifier au délégué du tournoi.

Exemples :

- équipe « U17/U15 »
- équipe « U15/U13 »
- équipe « U13/U11 »
- équipe « U11/U9 »

La DTN conseille de ne pas de mettre en opposition des U11 et des U15. Les écarts de maturité physique pourraient être dangereuses lors de collisions accidentelles.

Les équipes pouvant s'inscrire sont d'une des natures suivantes :

- **Equipe « Club »** classique
- **Equipe « Entente »** entre 2 Clubs ou plus
- **Equipe « Ligue »** (regroupant des licenciés de différents clubs de la Ligue)
- **Equipe « MFL FLAG ZONE » ou « Open-Ecole »** (la deuxième appellation étant pour les ligues qui ne se seraient pas engagées dans le dispositif « MFL FLAG ZONE ». Une école ayant proposé à ses élèves l'activité Flag peut inscrire une équipe dans la catégorie correspondante sur un ou plusieurs Opens de sa Zone)
- **Equipe « MFL FLAG ZONE ou « Open-Association »** (la deuxième appellation étant pour les ligues qui ne se seraient pas engagées dans le dispositif « MFL FLAG ZONE ». Une association ayant proposé à ses élèves l'activité Flag peut inscrire une équipe dans la catégorie correspondante sur un ou plusieurs Opens de sa Zone)

OBLIGATIONS DES EQUIPES

En début de saison, les inscriptions des clubs intéressés pour participer au dispositif sont à faire sur l'Extranet de la Fédération. **L'inscription au dispositif est gratuite.**

Le jour d'un tournoi de flag, chaque équipe devra avoir :

- Une feuille de licenciés avec 5 joueurs au minimum ;
- 5 joueurs minimum présents lors de la vérification des licences de la feuille de licenciés ;



- 1 jeu de maillots, tee-shirts ou chasubles ;
- 1 ballon adapté à la catégorie ;
- Short ou jogging (obligatoirement sans poches) ;
- Ceinture de flag pop ou scratch de couleurs différentes du short ou jogging (les 2 flags doivent être de la même couleur).

ENCADREMENT

Pour les équipes affiliées à la FFFA (hors structures « MFL FLAG ZONE »), l'Entraîneur Responsable doit être diplômé CA1 pour la saison 2022/2023 pour les OPEN. Il doit avoir au minimum 21 ans.

REGLEMENT TECHNIQUE FLAG

ARBITRAGE

Chaque club affilié à la FFFA devra présenter 1 arbitre licencié FFFA (âge minimum 16 ans) qui a pour mission d'arbitrer sur toutes les rencontres programmées sur la journée. Les arbitres ne sont pas obligatoirement licenciés dans la structure organisatrice, ils peuvent être mis à disposition par un club partenaire affilié FFFA.

A défaut d'arbitre, les éducateurs de club pourront arbitrer les rencontres eux même.

Postes d'arbitre (s'il y en a) :

- Arbitre principal : positionné derrière l'attaque, en charge de gérer le temps (de match, des 40 secondes de remise en jeu, des 7 secondes pour les passes), les tentatives, le nombre de sacks du QB (déflagé), et autres.
- Si un 2^{ème} arbitre est présent Juge de Chaine – Juge de Ligne : positionné sur une des touches sur la ligne de mêlée, en charge de gérer l'avance extrême, la réception des passes, le franchissement de la ligne à atteindre, et autres.

EQUIPEMENTS

Les joueurs doivent porter les équipements requis pour la pratique du flag football et notamment des ceintures de flag football et un protège-dents.

BALLON

Les ballons autorisés pourront être, au choix de l'équipe, en cuir / composite / vinyle.
Le ballon utilisé est au choix de l'équipe qui joue en attaque, sans restriction de taille.

REGLES DE JEU

Le document faisant foi pour la pratique du « **5 vs 5 en flag football** » est le règlement officiel du FLAG FOOTBALL publié par la FFFA.

Le format de jeu est du 5 contre 5, sans joueurs de ligne, sans blocks et sans plaquages.

Il s'agira de se référer aux règles du football américain à 5 contre 5 disponibles sur le site fédéral.



DEROULEMENT DES RENCONTRES

L'équipe en attaque part de sa ligne de 8yds.

Elle possède 4 tentatives pour franchir le milieu du terrain, une fois ce contrat rempli elle possède 4 tentatives pour marquer. Avant chaque action, le ballon est replacé au milieu de terrain. Pas de jeu de coup de pied.

Un éducateur par escouade peut se trouver sur le terrain entre les actions, il devra obligatoirement se trouver du côté offensif au moment du snap et veiller à ne pas gêner le bon déroulement du jeu et de l'arbitrage.

L'attaque possède 40 secondes pour remettre la balle en jeu après la fin de l'action précédente. Nous souhaitons vraiment maximiser le temps de jeu pour les pratiquants.

L'arbitre principal, placé derrière l'attaque, annonce « TIME » d'une voix forte au bout de 4 secondes, afin de signaler au Quarterback qu'il lui reste 3 secondes pour lancer.

Transformation : Il n'y a pas de Field Goal.

Après un Touchdown, l'équipe en attaque possède 1 tentative, en partant de la ligne de 3yds de l'adversaire. Si le Touchdown est inscrit, la transformation est validée (1 pts).

Après un Touchdown, l'équipe en attaque possède 1 tentative, en partant de la ligne de 8yds de l'adversaire. Si le Touchdown est inscrit, la transformation est validée (2 pts).

Safety : Il n'y a pas de safety. Si cette situation se présente, perte de down pour l'attaque et le ballon est remis en jeu au point précédent.

Mercy Rule : Lorsqu'une équipe mène de 35pts, le score est entériné et validé pour le tournoi, et on démarre un 2nd match jusqu'à la fin du temps imparti initialement dont le score ne comptera pas.

Un éducateur peut demander l'interruption d'une rencontre s'il juge que ses joueurs ne sont plus en sécurité (parce qu'ils sont trop fatigués, qu'il y a trop de blessés et que cela désorganise trop le fonctionnement du groupe ou autre).

Dans ces conditions l'équipe qui abandonne est déclarée perdante de la rencontre et le score entériné est celui qui avait cours au moment de l'arrêt de la rencontre.

TEMPS DE JEU

En fonction du nombre d'équipes présentes sur les OPEN, le temps de jeu pourra varier :

- 1 ou 2 matchs / équipe = 2 x 30' – 3 Temps morts / équipe / mi-temps
- 3 ou 4 matchs / équipe = 2 x 20' – 2 Temps morts / équipe / mi-temps

Le temps de jeu préconisé par la DTN pour un jeune pratiquant **ne doit en aucun cas dépasser 2h20 maximum de match par jour**. Il appartient aux éducateurs en charge des équipes de moduler les temps de jeu notamment en ce qui concerne les plus jeunes.

NOMBRE D'EQUIPES PAR TOURNOI

- 1 terrain : 3 équipes maximum (2 qui jouent / 1 au repos)
- 2 terrains : 6 équipes maximum (4 qui jouent / 2 au repos)



DIMENSIONS D'UN TERRAIN

Un « **guide de traçage des aires de jeu** » est édité pour la saison 2022-2023.

Vous y trouverez des propositions d'organisation des terrains de 5 contre 5 et 7 contre 7 notamment.

Pour les plus jeunes, en U8 et U10, il est préconisé que le terrain mesure 20 yds de large x 53 yds de long. Incluant 2 zones d'en-but de 7yds chacune.

Cela permet d'intégrer 3 mini-terrains sur un grand terrain de Football Américain (ils devront être séparés par une zone de 10yds de largeur au minimum).

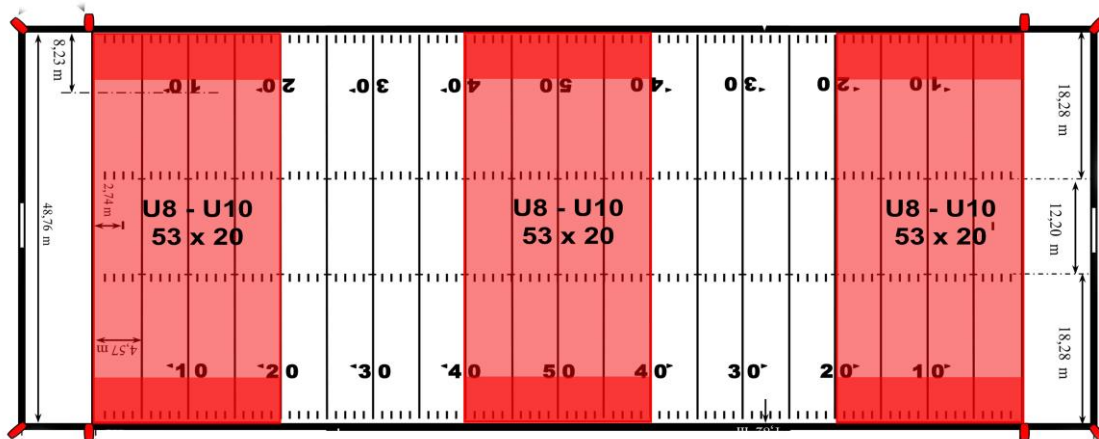
Les limites essentielles pourront être marquées par des plots plats.

Il est nécessaire d'assurer une sécurité maximale vis-à-vis des contours.

Si la « main courante » est suffisamment éloignée de la ligne de touche, alors on pourra placer les « end zone » des mini-terrains à l'extérieur des lignes de touche, et ainsi agrandir la longueur du terrain de jeu à 5 vs 5.

Exemple d'organisation pour des terrains de 5 contre 5 en U9/U11.

D'autres exemples sont proposés dans le « **guide de traçage des aires de jeu** » édité par la DTN pour la saison 2022-2023.



ORGANISER UN TOURNOI DE FOOTBALL AMERICAIN

Toutes les catégories ont chacune une forme de jeu préférentielle avec leurs règles et spécificités :

→ U14 Football Américain = forme de jeu préférentielle : 7 contre 7
Il est tout de même possible de jouer à 5 contre 5.

→ U12 Football Américain = forme de jeu préférentielle à 7 contre 7



Il est tout de même possible de jouer à 5 contre 5.

→ U10 Football Américain = forme de jeu préférentielle à 5 contre 5

→ U8 Football Américain = forme de jeu préférentielle à 5 contre 5

L'objectif étant de faire jouer un maximum les jeunes licenciés, les clubs n'ayant pas assez de joueurs pour faire une équipe par catégorie sont autorisés à mélanger des joueurs de la catégorie immédiatement supérieure ou inférieure, à condition de le spécifier à l'organisateur du tournoi.

Exemples :

- équipe « U14/U12 »
- équipe « U12/U10 »
- équipe « U10/U8 »

Rappel : Il n'est pas possible de faire jouer des U8 et des U12 ou des U10 et des U14 ensemble sur un même terrain car les différences de vitesse et de qualité de déplacements sont trop importantes et pourraient être source de collisions et de blessures.

REGLEMENT TECHNIQUE FOOTBALL AMERICAIN

Le document faisant foi pour la pratique du 7 contre 7 est le document officiel publié par la FFFA : « Règles Football Américain 7 vs 7 », dans sa dernière édition, téléchargeable sur le site de la FFFA.

Les directives produites par la DTN pour chaque saison visent à adapter des points du règlement qui ne seraient parfaitement adaptés au niveau de développement actuel de pratique sur le territoire pour certaines catégories.

Pour le 5 contre 5 Il s'agit de se référer aux règles du football américain à 5 contre 5 disponible sur le site fédéral.

Quelques points relatifs à la pratique des U14 et des U12 :

- Selon le niveau de développement de la pratique jeune dans certaines ligues, nous avons constaté que les catégories U12 et U14 sont aujourd'hui des catégories « passerelle ».
- Soit les jeunes jouent au flag football à 5 contre 5, soit les U12/U14 jouent déjà avec des équipements de football américain adaptés à leur catégorie d'âge.

C'est la raison pour laquelle la pratique des U12 et des U14 est proposée en « Football américain à 5 contre 5 » et au « flag football à 5 contre 5 » et en « Football américain en équipement » à « 7 contre 7 ».



Il est possible de jouer à 5 contre 5 en football américain en U12/U14 mais la pratique préférentielle de ces catégories d'âge est le 7 contre 7.

- Il est fortement conseillé aux structures qui vont se rencontrer sur un OPEN / plateau ou sur un tournoi de football américain ou de flag football de se contacter largement en amont afin de bien définir quel format de jeu elles vont employer (7 vs. 7 ou 5 vs. 5).
- Cela évitera des complications et débats inutiles le jour de la rencontre et permettra aux équipes de se préparer en conséquence de la formule décidée conjointement.

Il appartient donc aux ligues de décider quelle est la pratique à proposer au sein du même territoire pour que tous les clubs puissent pratiquer de la même façon et se rencontrer le plus souvent possible au sein des matchs de la « 3 FL JEUNE ».

Lorsque des joueurs des catégories U14 et U12 jouent ensemble à 5 contre 5 au football américain en équipement, ils en appliquent les règles tactiques (voir « directives DTN des Règles de jeu à 5 vs. 5 »).

OBLIGATION DES EQUIPES

En début de saison, les inscriptions des clubs intéressés pour participer au dispositif sont à faire sur l'Extranet de la Fédération. **L'inscription au dispositif est gratuite.**

Le jour d'un tournoi de football américain, chaque équipe devra avoir :

- Une feuille de licenciés avec :
 - o **8 joueurs au minimum pour le jeu à 5**
 - o **11 joueurs minimum pour le jeu à 7**
- 1 jeu de maillots + équipements/casques réglementaires.
- 1 ballon adapté à la catégorie.
- Ceinture de flag pop ou scratch de couleurs différentes du pantalon (les 2 flags doivent être de la même couleur).

ENCADREMENT

L'Entraîneur Responsable doit être diplômé d'un CA2 pour la saison 2022/23, et avoir au minimum 21 ans.

Les Entraîneurs Assistants doivent être au minimum U20.

REGLEMENT SPORTIF FOOTBALL AMERICAIN

ARBITRAGE

Chaque club devra présenter 2 arbitres licenciés FFFA (âge minimum 16 ans) qui ont pour mission d'arbitrer sur toutes les rencontres programmées sur la journée. Les arbitres ne sont pas obligatoirement licenciés dans la structure organisatrice, ils peuvent être mis à disposition par un club partenaire affilié FFFA.

A défaut d'arbitre, les éducateurs de club pourront arbitrer les rencontres eux même.



Chacun pouvant se placer sur le terrain derrière son équipe, à raison d'1 coach/arbitre derrière l'attaque, 1 coach/arbitre derrière la défense. Au moment du snap chaque coach arbitre doit se trouver à l'emplacement prévu par les mécaniques d'arbitrage.

Postes d'arbitre (s'il y en a) :

- Arbitre principal : positionné derrière l'attaque, en charge de gérer le temps (de match, des 40 secondes de remise en jeu, des 8 secondes pour les passes), les tentatives, la légalité du nombre de joueurs sur la ligne défensive, la tackle box, les sacks QB (déflagé), la légalité des contacts, et autres.
- Juge de Chaine – Juge de Ligne : positionné sur une des touches sur la ligne de mêlée, en charge de gérer l'avance extrême, la légalité des contacts, la réception des passes, le franchissement de la ligne à atteindre, et autres.
- Si un 3^{ème} arbitre est présent : Juge de Champ Arrière : en charge de gérer le temps (de match, les tentatives, la tackle box, la légalité du nombre de joueurs sur la ligne défensive, les interférences de passe, la légalité des contacts, et autres.

Les fautes les plus courantes et leurs sanctions :

- **Coup de casque délibéré, ou coup d'épaule intentionnel : 10 yards ou moitié de distance**
- Blocks sous la ceinture, pt précédent, 10 yards ou moitié de distance
- Brutalité du défenseur : Passage en force sur un bloqueur, contact excessif au moment du deflagage : 10 yards ou moitié de distance
- Brutalité de l'attaquant, passage en force du porteur de ballon : 10 yards ou moitié de distance
- Fautes personnelles, saisie de la grille, rudesse non nécessaire, targeting : expulsion du fautif ; (si offensif alors pt précédent, 10 yards ou moitié de distance ; si défensif, 3&1, 10 yards ou moitié de distance)
- Blocks dans le dos ou saisies offensives, principe 3&1, 5 yards ou moitié de distance
- Blocks dans le dos ou saisies défensives, principe 3&1, 5 yards ou moitié de distance
- Interférence de passe, pt précédent, 10 yards ou moitié de distance, pt de faute si à moins de 10 yds du pt précédent. Si interférence défensive dans la zone d'en-but, remise en jeu sur les 2 yards.
- Non-respect des restrictions offensives : pt précédent, 5 yards
- Non-respect des restrictions défensives : pt fin de course si au-delà de la LDM, 5 yards, si non pt précédent, 5 yards.
- Faux départs, dépassement défensif : pt précédent, 5 yards.

Un accompagnement des joueurs et des entraîneurs sera de mise afin de ne pas ralentir le jeu, le but étant de pratiquer.

Seules les fautes flagrantes et exagérées seront appelées, et cela dans un but éducatif.



Turnovers (Interception et Fumble) : Nous appliquons la règle FFFA.

Les turnovers peuvent être remontés jusqu'à la zone d'embut adverse (6pts ou 1 ou 2 pts s'il s'agit d'une transformation)

Safety : Il n'y a pas de safety. Si cette situation se présente l'attaque perd un down et le ballon est remis en jeu sur la ligne de 3.

Mercy Rule : Lorsqu'une équipe mène de **35** pts, le score est entériné et validé pour le tournoi, et on démarre un 2nd match jusqu'à la fin du temps imparti initialement dont le score ne comptera pas.

Période supplémentaire : en cas d'égalité en fin de match il n'y aura pas de période supplémentaire. Le score sera entériné tel quel.

TEMPS DE JEU

Aucun instrument de chronométrage officiel (horloge des 40 secondes ou tableau d'affichage) n'est imposé sur ces catégories. Le chronomètre de l'arbitre fait foi.

A la fin de chaque période la règle des 5 jeux pour les deux dernières minutes s'applique.

Le temps de jeu d'un joueur ne doit pas dépasser 180 minutes sur la journée.

Exemple d'organisation d'un tournoi en fonction du nombre d'équipes présentes :

-1 ou 2 matchs / équipe = 2 x 30' – 3 Temps morts / équipe / mi-temps

-2 ou 4 matchs / équipe = 2 x 20' – 2 Temps morts / équipe / mi-temps

EQUIPEMENTS

- Les joueurs doivent porter l'intégralité des équipements de football américain, *conformément aux règlements de la FFFA*. **Tous les joueurs sont équipés de flags.**

- Il est bien entendu conseillé de porter des pantalons de football avec toutes les protections. Toutefois une tolérance peut être appliquée. Les protections ne sont pas obligatoires. Les joueurs peuvent également porter des shorts ou des pantalons de survêtement sans poches.

- A cet âge-là les joueurs peuvent jouer à plusieurs positions différentes par conséquent le numéro du maillot n'a aucune importance par rapport à la position du joueur dans la formation. Le caractère éligible ou inéligible du numéro porté n'a donc aucune importance dans cette forme de jeu.

BALLON

Les ballons autorisés pourront être, au choix de l'équipe, en cuir / composite / vinyle.

Le ballon utilisé est au choix de l'équipe qui joue en attaque, sans restriction de taille.

RAPPEL DES REGLES DE CONTACT :

Dans le but de préserver la santé des joueurs le coup de casque volontaire est strictement interdit, ainsi que la charge délibérée avec l'épaule.

Tous les contacts se font en utilisant les mains.



Un joueur peut faire reculer un adversaire en le poussant avec ses mains mais il ne doit jamais engager son casque.

Un défenseur peut éviter les blocks en utilisant ses mains pour chasser celles de l'adversaire et en passant par les côtés.

Le porteur de ballon doit éviter le contact il ne peut pas passer en force sur un défenseur.

Le porteur de ballon peut raffuter un défenseur qui vient le déflager.

Le défenseur **peut saisir le porteur du ballon par le maillot** pour le freiner et se faciliter le déflague **mais il ne peut l'amener au sol.**

NOMBRE D'EQUIPES PAR TOURNOI

- 1 terrain : 3 équipes maximum (2 qui jouent / 1 au repos)
- 2 terrains : 6 équipes maximum (4 qui jouent / 2 au repos)

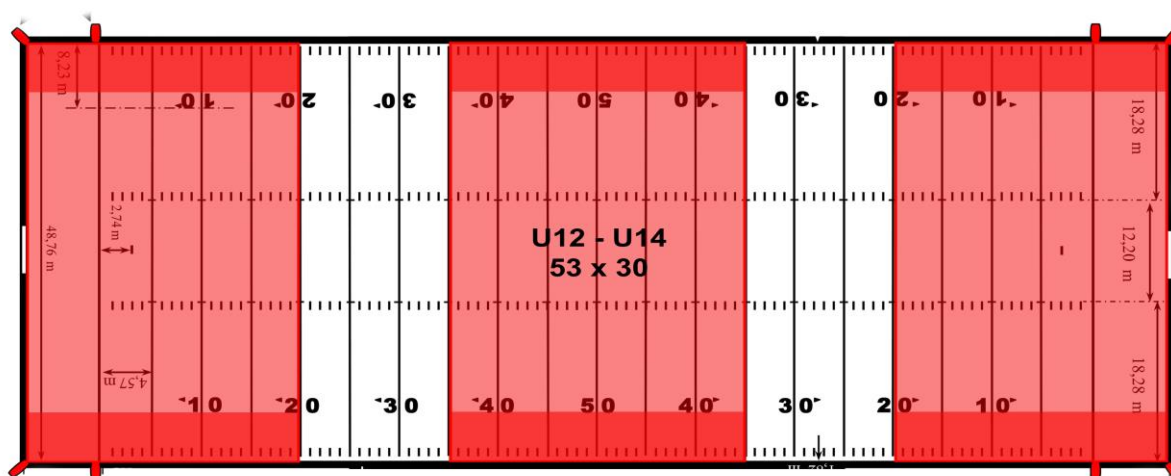
DIMENSIONS D'UN TERRAIN DE FOOTBALL AMERICAIN A 7vs7

Les dimensions des terrains sont proposées et décrites dans le « **guide de traçage des aires de jeu** »2022-2023.

Une des propositions est que le terrain mesure entre 30 yds de large x 53 yds de long. Incluant 2 zone d'en-but de 7yds chacune. Cela permet d'intégrer 3 mini-terrains sur un grand terrain de Football Américain (ils devront être séparés par une zone de 10yds de largeur au minimum).

Les limites essentielles pourront être marquées par des plots plats. Il s'agit d'assurer une sécurité maximale vis-à-vis des contours.

Si la « main courante » est suffisamment éloignée de la ligne de touche, alors on pourra placer les « end zone » des mini-terrains à l'extérieur des lignes de touche, et ainsi agrandir la longueur du terrain de jeu à 7 vs 7.





ADMINISTRATIF GLOBAL DU DISPOSITIF

Les clubs/ligues souhaitant organiser un Open flag ou un tournoi de football américain 3FL Jeune **devront remplir le formulaire inséré en fin de document et le retourner à l'adresse** : viesportive@fffa.fr

Pendant le tournoi, le dirigeant responsable établit une feuille de match tel que défini pour la catégorie, et récolte les feuilles de licences des différentes équipes. Il inscrit conjointement les résultats et définit, avec l'ensemble des entraîneurs présents, un vainqueur pour le tournoi. En cas de litige, c'est l'organisateur qui tranche et détermine le vainqueur.

Après le tournoi, l'organisateur envoie les documents de match ainsi qu'un compte rendu par mail, pour indiquer les équipes présentes, à sa ligue d'appartenance ainsi qu'à la FFFA.

ETABLISSEMENT DU CLASSEMENT GENERAL DU DISPOSITIF

Après chaque tournoi, la FFFA récolte les feuilles de match du tournoi. Les Commissions Sportives Flag Football et Football Américain établissent un classement général et le communiquent par mail. Le vainqueur d'un tournoi est crédité de 10 points. Les autres équipes participantes sont créditées de 8 points. L'organisateur est crédité d'1 point de bonus.

CHARTE DE L'ENTRAINEUR ET DU FAIR PLAY

Ces catégories doivent être une vraie école de football en termes de jeu, mais aussi d'éthique sportive de la part des éducateurs et des joueurs.

L'équipe d'entraîneurs est sous la responsabilité de l'Entraîneur Chef (EC) qui doit être au moins titulaire du CA2 football américain ou flag football.

Les autres entraîneurs, nommés Entraîneurs Assistant (EA), doivent être au minimum en catégorie U20 en football américain ou « + de 17 ans » en flag football.

Le code d'éthique est mis en place pour bien définir les périmètres d'action de chacun (dirigeants, arbitres et entraîneurs) sur l'organisation du football américain jeune.

Tous les entraîneurs sont régis par le code de conduite suivant et tout manquement à une règle entraîne des sanctions. Rappelez-vous que, en tant qu'EC, vous êtes responsable pour votre équipe. Les réactions de vos joueurs et de vos supporters seront en relation avec les vôtres.

Code d'éthique et formation des entraîneurs

L'ensemble des responsabilités suivantes s'applique à tous les entraîneurs :



1. Un EC doit avoir au moins 21 ans, il doit être présent à toutes les pratiques et à tous les matchs.
2. Un EA doit avoir au moins 16 ans, il doit être inscrit dans le processus de formation fédérale.
3. L'EC détermine les assignations des EA.
4. S'il n'y a pas de Kinésithérapeute, un des entraîneurs doit posséder un diplôme médical (PSC1).
5. Lorsqu'un entraîneur est approuvé par la fédération, cette permission n'est valable que pour un an.
6. Les entraîneurs ne font pas les règles de l'équipe ou de la fédération. Néanmoins ils doivent les faire respecter. De plus, sur le terrain, ils doivent suivre précisément celles-ci.
7. L'EC est le responsable des actions de toutes les personnes (EA, parents, Kiné...) présentes lors de rassemblements liés au football américain.

Tous les entraîneurs sont régis par le **code de conduite** suivant et tout manquement à une règle entraîne des sanctions. Rappelez-vous que, en tant qu'EC, vous êtes responsable pour votre équipe. Les réactions de vos joueurs et de vos supporters seront en relation avec les vôtres.

CODE DE CONDUITE

1. S'assurer que les techniques enseignées sont autorisées par la règle de jeu.
2. Pas de tabac sur le bord de touche.
3. Ne pas permettre à un joueur non autorisé de jouer.
4. Les entraîneurs doivent accepter toutes les décisions des arbitres.
5. Pas de critique des joueurs devant des spectateurs, toutes les remarques doivent être dites entre membres de l'équipe.
6. Ne pas critiquer les adversaires, les supporters adverses par des paroles ou des gestes.
7. Ne pas s'engager dans un coaching excessif sur le bord de touche et ne pas laisser les autres personnes non membre du staff sur le banc crier des instructions.
8. Etre capable de contrôler les personnes sur la ligne de touche. Tout supporter devenant une nuisance devra quitter le terrain.
9. Mettre l'accent sur le fait que la performance est le résultat de l'équipe.
10. Ne pas encourager son équipe à marquer beaucoup de points lorsqu'elle domine trop ; dans ce cas, l'EC doit faire jouer tous les joueurs.
11. Faire arrêter tout participant d'un entraînement et d'un match qui aurait un problème de santé.
12. Mettre l'accent sur le fait que les bons athlètes s'obligent à être aussi de bons élèves.
13. Faire en sorte que toute activité liée au football américain soit un exemple à suivre dans la vie et aide à développer une bonne santé.
14. Ne pas distribuer de médicaments ou de produits médicaux sans le consentement d'un médecin. Ne pas pratiquer d'actes para médicaux.
15. Ne pas utiliser de langage grossier.
16. Ne pas délibérément inciter à des comportements antisportifs.
17. Interdire l'usage de tabac, d'alcool ou de produits illégaux lors d'entraînements ou de réunions.



**FORMULAIRE D'ORGANISATION D'UN TOURNOI « 3FL JEUNE »
« FOOTBALL AMERICAIN / OPEN FLAG JEUNES / MFL FLAG ZONE »**

Nom du club :

Ligue d'affiliation :

Nom du responsable :

Contact :

Date de l'événement :

Adresse du Stade :

Nombre de Terrain :

Ouvert aux catégories * :

Flag Football

- U7 Flag
- U9 Flag
- U11 Flag
- U13 Flag
- U15 Flag (jeu à 5)
- U17 Flag
- U17 Flag (jeu à 7)

Football Américain

- U10 Football Américain
- U12 Football Américain (jeu à 5)
- U12 Football Américain (jeu à 5)
- U14 Football Américain (jeu à 5)
- U14 Football Américain (jeu à 7)
- U17 Football Américain (jeu à 7, 9 ou 11)
- U17 SEVEN

Heure d'ouverture des vestiaires :

Heure du début du tournoi :

Informations complémentaires :

* cochez la case



N'OUBLIEZ PAS

- 1. CE N'EST QU'UN JEU**
- 2. CE SONT DES JEUNES**
- 3. LES ENTRAÎNEURS SONT DES EDUCATEURS**
- 4. LES ARBITRES SONT HUMAINS**
- 5. CE N'EST PAS LA COUPE DU MONDE**

BON MATCH !

RESPECT - INTÉGRITÉ - ÉQUITÉ - ACCESSIBILITÉ

UN MESSAGE DE LA



*Le Football
d'est aussi ça!*